



ユーザーガイド

# AWS Deadline クラウド



Version latest

Copyright © 2024 Amazon Web Services, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved.

# AWS Deadline クラウド: ユーザーガイド

Copyright © 2024 Amazon Web Services, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved.

Amazon の商標およびトレードドレスは Amazon 以外の製品およびサービスに使用することはできません。また、お客様に誤解を与える可能性がある形式で、または Amazon の信用を損なう形式で使用することもできません。Amazon が所有していないその他のすべての商標は Amazon との提携、関連、支援関係の有無にかかわらず、それら該当する所有者の資産です。

# Table of Contents

Deadline Cloud とは .....	1
Deadline Cloud の機能 .....	1
概念と用語 .....	2
Deadline Cloud の開始方法 .....	5
Deadline Cloud へのアクセス .....	5
関連サービス .....	5
Deadline Cloud の仕組み .....	6
.....	7
Deadline Cloud のアクセス許可 .....	7
Deadline Cloud でのソフトウェアサポート .....	8
入門 .....	9
のセットアップ AWS アカウント .....	9
モニターをセットアップする .....	10
モニターを作成する .....	10
ファームの詳細を定義する .....	13
キューの詳細を定義する .....	14
フリートの詳細を定義する .....	15
ワーカー機能を設定する .....	16
アクセスレベルを定義する .....	16
確認と作成 .....	17
送信者を設定する .....	17
ステップ 1: Deadline Cloud 送信者をインストールする .....	18
ステップ 2: Deadline Cloud Monitor をインストールしてセットアップする .....	26
ステップ 3: Deadline Cloud 送信者を起動する .....	30
サポートされている送信者 .....	31
モニターの使用 .....	38
Deadline Cloud モニター URL を共有する .....	38
Deadline Cloud モニターを開く .....	39
キューとフリートの詳細を表示する .....	40
ジョブ、ステップ、タスクを管理する .....	41
ジョブの詳細を表示する .....	42
ジョブをアーカイブする .....	43
ジョブの再キューイング .....	44
ジョブを再送信する .....	44

ステップを表示する .....	44
タスクを表示する .....	45
ログの表示 .....	46
完了した出力をダウンロードする .....	47
ファーム .....	49
ファームを作成する .....	49
キュー .....	50
キューを作成する .....	50
キュー環境を作成する .....	52
デフォルトのCondaキュー環境 .....	52
キューとフリートを関連付ける .....	54
フリート .....	56
サービスマネージドフリート .....	56
SMF を作成する .....	56
GPU アクセラレーターを使用する .....	58
ソフトウェアライセンス .....	59
VFX プラットフォーム .....	60
カスターマネージドフリート .....	61
ユーザーの管理 .....	62
モニターのユーザーを管理する .....	62
ファームのユーザーを管理する .....	64
ジョブ .....	67
ジョブの送信 .....	68
ジョブを送信するためのその他のオプション .....	70
ジョブのスケジュール .....	72
フリートの互換性を確認する .....	72
フリートスケールリング .....	74
セッション .....	74
ステップの依存関係 .....	76
ジョブの状態 .....	77
ジョブの変更 .....	80
処理ジョブ .....	85
ジョブのリソース制限を作成する .....	86
制限の停止と削除 .....	88
制限を作成する .....	88
制限とキューを関連付ける .....	89

制限が必要なジョブを送信する .....	90
ストレージ .....	92
ジョブアタッチメント .....	92
ジョブアタッチメント S3 バケットの暗号化 .....	93
S3 バケットでのジョブアタッチメントの管理 .....	94
仮想ファイルシステム .....	94
支出と使用状況を追跡する .....	98
コストの前提 .....	98
予算によるコストの管理 .....	99
前提条件 .....	100
Deadline Cloud 予算マネージャーを開く .....	100
予算を作成する .....	100
予算を表示する .....	102
予算を編集する .....	102
予算を無効にする .....	102
EventBridge イベントで予算をモニタリングする .....	103
使用状況とコストを追跡する .....	104
前提条件 .....	104
使用状況エクスペローラーを開く .....	104
使用状況エクスペローラーを使用する .....	104
コスト管理 .....	107
コスト管理のベストプラクティス .....	108
セキュリティ .....	111
データ保護 .....	112
保管中の暗号化 .....	113
転送中の暗号化 .....	113
キー管理 .....	113
ネットワーク間トラフィックのプライバシー .....	123
オプトアウト .....	124
Identity and Access Management .....	125
対象者 .....	125
アイデンティティを使用した認証 .....	126
ポリシーを使用したアクセスの管理 .....	130
Deadline Cloud と IAM の連携方法 .....	133
アイデンティティベースのポリシーの例 .....	139
AWS マネージドポリシー .....	143

トラブルシューティング .....	147
コンプライアンス検証 .....	149
耐障害性 .....	150
インフラストラクチャセキュリティ .....	151
設定と脆弱性の分析 .....	152
サービス間での不分別な代理処理の防止 .....	152
AWS PrivateLink .....	154
考慮事項 .....	154
Deadline Cloud エンドポイント .....	154
エンドポイントの作成 .....	155
セキュリティに関するベストプラクティス .....	156
データ保護 .....	156
IAM 許可 .....	157
ユーザーおよびグループとしてジョブを実行する .....	157
ネットワーク .....	158
ジョブデータ .....	158
ファーム構造 .....	159
ジョブアタッチメントキュー .....	159
カスタムソフトウェアバケット .....	162
ワーカーホスト .....	162
ワークステーション .....	163
モニタリング .....	165
クォータ .....	167
AWS CloudFormation リソース .....	168
Deadline Cloud と AWS CloudFormation テンプレート .....	168
の詳細 AWS CloudFormation .....	168
トラブルシューティング .....	169
ユーザーがファーム、フリート、またはキューを表示できないのはなぜですか？ .....	169
ユーザーアクセス .....	169
ワーカーがジョブを取得しないのはなぜですか？ .....	170
フリートロールの設定 .....	170
ジョブのトラブルシューティング .....	171
ジョブの作成が失敗したのはなぜですか？ .....	171
ジョブに互換性がないのはなぜですか？ .....	171
ジョブの準備が整うのはなぜですか？ .....	171
ジョブが失敗したのはなぜですか？ .....	172

---

ステップが保留になっているのはなぜですか？ .....	172
追加リソース .....	172
ドキュメント履歴 .....	173
AWS 用語集 .....	177
.....	clxxviii

# AWS Deadline Cloud とは

Deadline Cloud は、デジタルコンテンツ作成パイプラインやワークステーションから直接 Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) インスタンスでレンダリングプロジェクトやジョブを作成および管理するために AWS のサービス 使用できる です。

Deadline Cloud は、コンソールインターフェイス、ローカルアプリケーション、コマンドライン ツール、API を提供します。Deadline Cloud を使用すると、ファーム、フリート、ジョブ、ユーザーグループ、ストレージを作成、管理、モニタリングできます。また、ハードウェア機能を指定し、特定のワークロード用の環境を作成し、本番稼働に必要なコンテンツ作成ツールを Deadline Cloud パイプラインに統合することもできます。

Deadline Cloud は、すべてのレンダリングプロジェクトを 1 か所で管理するための統合インターフェイスを提供します。ユーザーを管理し、プロジェクトを割り当て、ジョブロールのアクセス許可を付与できます。

## トピック

- [Deadline Cloud の機能](#)
- [Deadline Cloud の概念と用語](#)
- [Deadline Cloud の開始方法](#)
- [Deadline Cloud へのアクセス](#)
- [関連サービス](#)
- [Deadline Cloud の仕組み](#)

## Deadline Cloud の機能

Deadline Cloud がビジュアルコンピューティングワークロードの実行と管理に役立つ主な方法をいくつか紹介します。

- ファーム、キュー、フリートをすばやく作成します。ステータスをモニタリングし、ファームとジョブのオペレーションに関するインサイトを取得します。
- Deadline Cloud のユーザーとグループを一元管理し、アクセス許可を割り当てます。
- を使用して、プロジェクトユーザーと外部 ID プロバイダーのサインインセキュリティを管理します AWS IAM Identity Center。

- AWS Identity and Access Management (IAM) ポリシーとロールを使用して、プロジェクトリソースへのアクセスを安全に管理します。
- タグを使用して、プロジェクトリソースを整理してすばやく検索します。
- プロジェクトのリソース使用量と推定コストを管理します。
- クラウド内または対面でのレンダリングをサポートするために、幅広いコンピューティング管理オプションを提供します。

## Deadline Cloud の概念と用語

Deadline Cloud AWS の使用開始に役立つように、このトピックではその主要な概念と用語の一部について説明します。

### 予算マネージャー

Budget Manager は Deadline Cloud モニターの一部です。予算マネージャーを使用して、予算を作成および管理します。また、これを使用して、予算内に収まるようにアクティビティを制限することもできます。

### Deadline クラウドクライアントライブラリ

クライアントライブラリには、Deadline Cloud を管理するためのコマンドラインインターフェイスとライブラリが含まれています。機能には、Open Job Description 仕様に基づくジョブバンドルの Deadline Cloud への送信、ジョブアタッチメント出力のダウンロード、コマンドラインインターフェイスを使用したファームのモニタリングが含まれます。

### デジタルコンテンツ作成アプリケーション (DCC)

デジタルコンテンツ作成アプリケーション (DCCs) は、デジタルコンテンツを作成するサードパーティー製品です。DCCsはMaya、Nuke、および Houdini。Deadline Cloud は、特定の DCCs。

### ファーム

ファームは、プロジェクトリソースが配置されているです。キューとフリートで構成されます。

### フリート

フリートは、レンダリングを実行するワーカーノードのグループです。ワーカーノードはジョブを処理します。フリートは複数のキューに関連付けることができ、キューは複数のフリートに関連付けることができます。

## ジョブ

ジョブはレンダリングリクエストです。ユーザーはジョブを送信します。ジョブには、ステップとタスクとして概説されている特定のジョブプロパティが含まれています。

### ジョブアタッチメント

ジョブアタッチメントは Deadline Cloud の機能で、ジョブの入力と出力を管理するために使用できます。ジョブファイルは、レンダリングプロセス中にジョブアタッチメントとしてアップロードされます。これらのファイルは、テクスチャ、3D モデル、ライティングリグ、およびその他の類似アイテムです。

### ジョブの優先度

ジョブの優先度は、Deadline Cloud がキュー内のジョブを処理するおおよその順序です。ジョブの優先度は 1 ~ 100 に設定できます。優先度の高いジョブは通常、最初に処理されます。優先度が同じジョブは、受信した順序で処理されます。

### ジョブプロパティ

ジョブプロパティは、レンダリングジョブを送信するときに定義する設定です。例としては、フレーム範囲、出力パス、ジョブアタッチメント、レンダリング可能なカメラなどがあります。プロパティは、レンダリングの送信元の DCC によって異なります。

### ジョブテンプレート

ジョブテンプレートは、ランタイム環境と、Deadline Cloud ジョブの一部として実行されるすべてのプロセスを定義します。

### キュー

キューは、送信されたジョブが配置され、レンダリングがスケジュールされている場所です。正常なレンダリングを作成するには、キューをフリートに関連付ける必要があります。キューは複数のフリートに関連付けることができます。

### キューフリートの関連付け

キューがフリートに関連付けられている場合、キューとフリートの関連付けがあります。関連付けを使用して、フリートからそのキュー内のジョブにワーカーをスケジュールします。関連付けを開始および停止して、作業のスケジュールを制御できます。

### Step

ステップは、ジョブで実行する特定のプロセスの 1 つです。

## Deadline Cloud 送信者

Deadline Cloud 送信者は、デジタルコンテンツ作成 (DCC) プラグインです。アーティストはこれを使用して、使い慣れたサードパーティーの DCC インターフェイスからジョブを送信します。

### [タグ]

タグは、AWS リソースに割り当てることができるラベルです。各タグは、お客様が定義するキーとオプション値で構成されています。

タグを使用すると、AWS リソースをさまざまな方法で分類できます。例えば、各インスタンスの所有者とスタックレベルを追跡しやすくするため、アカウントの Amazon EC2 インスタンスに対してタグセットを定義できます。

AWS リソースを目的、所有者、または環境別に分類することもできます。このアプローチは、同じタイプのリソースが多数ある場合に役立ちます。割り当てたタグに基づいて、特定のリソースをすばやく識別できます。

### タスク

タスクはレンダリングステップの単一のコンポーネントです。

### 使用量ベースのライセンス (UBL)

使用量ベースのライセンス (UBL) は、一部のサードパーティー製品で使用できるオンデマンドライセンスモデルです。このモデルは移動時間に応じて支払い、使用した時間数と分数に対して課金されます。

### 使用状況エクスポージャー

Usage Explorer は Deadline Cloud Monitor の機能です。コストと使用量のおおよその見積もりを提供します。

### ワーカー

ワーカーはフリートに属し、Deadline Cloud に割り当てられたタスクを実行してステップとジョブを完了します。ワーカーは、タスクオペレーションのログを Amazon CloudWatch Logs に保存します。ワーカーはジョブアタッチメント機能を使用して、入力と出力を Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) バケットに同期することもできます。

# Deadline Cloud の開始方法

Deadline Cloud を使用すると、Amazon EC2 インスタンス設定や Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) バケットなどのデフォルト設定とリソースを使用してレンダーファームをすばやく作成できます。

レンダーファームを作成するときに、設定とリソースを定義することもできます。この方法では、デフォルト設定とリソースを使用するよりも時間がかかりますが、より細かく制御できます。

Deadline Cloud [の概念と用語を理解したら](#)、「ファームの作成、ユーザーの追加、役立つ情報へのリンク」のstep-by-stepの手順については、「[開始方法](#)」を参照してください。

## Deadline Cloud へのアクセス

Deadline Cloud には、次のいずれかの方法でアクセスできます。

- Deadline Cloud コンソール – ブラウザでコンソールにアクセスしてファームとそのリソースを作成し、ユーザーアクセスを管理します。詳細については、「[開始する](#)」を参照してください。
- Deadline Cloud Monitor – 優先順位やジョブステータスの更新など、レンダリングジョブを管理します。ファームをモニタリングし、ログとジョブのステータスを表示します。所有者のアクセス許可を持つユーザーの場合、Deadline Cloud モニターは使用状況を調べて予算を作成するためのアクセスも提供します。Deadline Cloud モニターは、ウェブブラウザとデスクトップアプリケーションの両方で使用できます。
- AWS SDK および AWS CLI – AWS Command Line Interface (AWS CLI) を使用して、ローカルシステムのコマンドラインから Deadline Cloud API オペレーションを呼び出します。詳細については、「[デベロッパーワークステーションのセットアップ](#)」を参照してください。

## 関連サービス

Deadline Cloud は以下を使用します AWS のサービス。

- Amazon CloudWatch – CloudWatch を使用すると、プロジェクトと関連する AWS リソースをモニタリングできます。詳細については、「Deadline [Cloud Developer Guide](#)」の「[Monitoring with CloudWatch](#)」を参照してください。
- Amazon EC2 – クラウドでアプリケーションを実行する仮想サーバー AWS のサービス を提供します。ワークロードに Amazon EC2 インスタンスを使用するようにプロジェクトを設定できます。詳細については、「[Amazon EC2 インスタンス](#)」を参照してください。

- Amazon EC2 Auto Scaling – Auto Scaling を使用すると、インスタンスの需要の変化に応じてインスタンス数を自動的に増減できます。Auto Scaling は、インスタンスが失敗した場合でも、必要な数のインスタンスを実行していることを確認できます。Deadline Cloud で Auto Scaling を有効にすると、Auto Scaling によって起動されたインスタンスがワークロードに自動的に登録されます。同様に、Auto Scaling によって終了されたインスタンスは、ワークロードから自動的に登録解除されます。詳細については、[Amazon EC2 Auto Scaling ユーザーガイド](#)」を参照してください。
- AWS PrivateLink- AWS PrivateLink トラフィックをパブリックインターネットに公開することなく AWS のサービス、仮想プライベートクラウド (VPCs) とオンプレミスネットワーク間のプライベート接続を提供します。AWS PrivateLink を使用すると、さまざまなアカウントや VPCs。詳細については、「[AWS PrivateLink](#)」を参照してください。
- Amazon S3 – Amazon S3 はオブジェクトストレージサービスです。Deadline Cloud は Amazon S3 バケットを使用してジョブアタッチメントを保存します。詳細については、「[Amazon S3 ユーザーガイド](#)」を参照してください。
- IAM Identity Center – IAM Identity Center は、割り当てられたすべてのアカウントとアプリケーションへのシングルサインオンアクセスを 1 か所からユーザーに許可 AWS のサービス できます。また、AWS Organizationsのすべてのアカウントへのマルチアカウントアクセスとユーザーのアクセス許可を、一元的に管理することも可能です。詳細については、「[AWS IAM Identity Center に関するよくある質問](#)」を参照してください。

## Deadline Cloud の仕組み

Deadline Cloud を使用すると、デジタルコンテンツ作成 (DCC) パイプラインとワークステーションから直接レンダリングプロジェクトとジョブを作成および管理できます。

AWS SDK、AWS Command Line Interface ( AWS CLI )、または Deadline Cloud ジョブ送信者を使用して Deadline Cloud にジョブを送信します。Deadline Cloud は、ジョブテンプレート仕様の Open Job Description (OpenJD) をサポートしています。詳細については、GitHubウェブサイトの「[ジョブの説明を開く](#)」を参照してください。

Deadline Cloud はジョブ送信者を提供します。ジョブ送信者は、Mayaやなどのサードパーティーの DCC インターフェイスからレンダリングジョブを送信するための DCC プラグインですNuke。送信者を使用すると、アーティストはサードパーティーインターフェイスから Deadline Cloud にレンダリングジョブを送信できます。Deadline Cloud では、プロジェクトリソースが管理され、ジョブがモニタリングされます。

Deadline Cloud ファームを使用すると、キューとフリートの作成、ユーザーの管理、プロジェクトリソースの使用状況とコストの管理を行うことができます。ファームはキューとフリートで構成さ

れます。キューは、送信されたジョブが配置され、レンダリングがスケジュールされる場所です。フリートは、タスクを実行してジョブを完了するワーカーノードのグループです。ジョブをレンダリングするには、キューをフリートに関連付ける必要があります。1つのフリートで複数のキューをサポートでき、1つのキューで複数のフリートをサポートできます。

ジョブはステップで構成され、各ステップは特定のタスクで構成されます。Deadline Cloud モニターを使用すると、ジョブ、ステップ、タスクのステータス、ログ、その他のトラブルシューティングメトリクスにアクセスできます。

## Deadline Cloud のアクセス許可

Deadline Cloud は以下をサポートしています。

- AWS Identity and Access Management (IAM) を使用した API オペレーションへのアクセスの管理
- との統合を使用したワークフォースユーザーのアクセスの管理 AWS IAM Identity Center

誰でもプロジェクトに取り組む前に、そのプロジェクトと関連するファームにアクセスできる必要があります。Deadline Cloud は IAM Identity Center と統合され、ワークフォースの認証と認可を管理します。ユーザーは IAM Identity Center に直接追加することも、Oktaやなどの既存の ID プロバイダー (IdP) にアクセス許可を接続することもできます Active Directory。IT 管理者は、さまざまなレベルでユーザーとグループにアクセス許可を付与できます。後続の各レベルには、前のレベルのアクセス許可が含まれます。次のリストでは、最低レベルから最高レベルまでの 4 つのアクセスレベルについて説明します。

- ビューワー – アクセスできるファーム、キュー、フリート、ジョブ内のリソースを表示するアクセス許可。ビューワーはジョブを送信または変更することはできません。
- Contributor – ビューワーと同じですが、キューまたはファームにジョブを送信するアクセス許可があります。
- マネージャー – 寄稿者と同じですが、アクセスできるキュー内のジョブを編集し、アクセスできるリソースに対するアクセス許可を付与するアクセス許可があります。
- 所有者 – マネージャーと同じですが、予算を表示および作成し、使用状況を確認できます。

### Note

これらのアクセス許可は、Deadline Cloud インフラストラクチャを変更するための AWS Management Console または アクセス許可をユーザーに付与しません。

ユーザーは、関連するキューとフリートにアクセスする前に、ファームにアクセスできる必要があります。ユーザーアクセスは、ファーム内で個別にキューとフリートに割り当てられます。

ユーザーを個人として、またはグループの一部として追加できます。ファーム、フリート、またはキューにグループを追加すると、大規模なグループのアクセス許可の管理が容易になります。例えば、特定のプロジェクトに取り組んでいるチームがある場合は、各チームメンバーをグループに追加できます。次に、対応するファーム、フリート、またはキューのグループ全体にアクセス許可を付与できます。

## Deadline Cloud でのソフトウェアサポート

Deadline Cloud は、コマンドラインインターフェイスから実行でき、パラメータ値を使用して制御できる任意のソフトウェアアプリケーションと連携します。Deadline Cloud は、タスクにパラメータ化されたソフトウェアスクリプトステップ (フレーム範囲全体など) を使用して、作業をジョブとして記述するためのOpenJD仕様をサポートしています。Deadline Cloud のツールと機能を使用してOpenJDジョブバンドルにジョブ指示を組み込んで、サードパーティーのソフトウェアアプリケーションからステップを作成、実行、ライセンス付与します。

ジョブをレンダリングするにはライセンスが必要です。Deadline Cloud は、使用状況に基づいて分単位で時間単位で請求されるソフトウェアアプリケーションライセンスの選択に対して、使用状況 (usage-based-licensing UBL) を提供します。Deadline Cloud では、必要に応じて独自のソフトウェアライセンスを使用することもできます。ジョブがライセンスにアクセスできない場合、レンダリングされず、Deadline Cloud モニターのタスクログに表示されるエラーが生成されます。

# Deadline Cloud の開始方法

AWS Deadline Cloud でファームを作成するには、[Deadline Cloud コンソール](#)または AWS Command Line Interface (CLI) を使用できます。コンソールを使用して、キューやフリートなど、ファームの作成をガイドするエクスペリエンスを提供します。を使用して、サービスを直接 AWS CLI 操作したり、Deadline Cloud で動作する独自のツールを開発したりします。

ファームを作成し、Deadline Cloud モニターを使用するには、Deadline Cloud のアカウントを設定します。Deadline Cloud モニターインフラストラクチャは、アカウントごとに 1 回だけセットアップする必要があります。ファームから、ファームとそのリソースへのユーザーアクセスを含むプロジェクトを管理できます。

Deadline Cloud モニターインフラストラクチャを設定せずにファームを作成するには、Deadline Cloud 用のデベロッパーワークステーションをセットアップします。

ジョブを受け入れる最小限のリソースでファームを作成するには、コンソールのホームページでクイックスタートを選択します。では、これらの手順[Deadline Cloud モニターのセットアップ](#)について説明します。これらのファームは、自動的に関連付けられるキューとフリートで始まります。このアプローチは、サンドボックススタイルのファームを作成して実験するのに便利な方法です。

## トピック

- [のセットアップ AWS アカウント](#)
- [Deadline Cloud モニターのセットアップ](#)
- [Deadline Cloud 送信者を設定する](#)

## のセットアップ AWS アカウント

AWS Deadline Cloud を使用する AWS アカウント ように を設定します。

がない場合は AWS アカウント、次の手順を実行して作成します。

にサインアップするには AWS アカウント

1. <https://portal.aws.amazon.com/billing/signup> を開きます。
2. オンラインの手順に従います。

サインアップ手順の一環として、通話呼び出しを受け取り、電話キーパッドで検証コードを入力するように求められます。

にサインアップすると AWS アカウント、AWS アカウントのルートユーザー が作成されます。ルートユーザーには、アカウントのすべての AWS のサービス とリソースへのアクセス権があります。セキュリティのベストプラクティスとして、ユーザーに管理アクセスを割り当て、ルートユーザーのみを使用して [ルートユーザーアクセスが必要なタスク](#) を実行してください。

を初めて作成するときは AWS アカウント、アカウントのすべての AWS のサービス およびリソースへの完全なアクセス権を持つ 1 つのサインインアイデンティティから始めます。この ID は AWS アカウント ルートユーザーと呼ばれ、アカウントの作成に使用した E メールアドレスとパスワードでサインインすることでアクセスできます。

### Important

日常的なタスクには、ルートユーザーを使用しないことを強くお勧めします。ルートユーザーの認証情報は保護し、ルートユーザーでしか実行できないタスクを実行するときに使用します。ルートユーザーとしてサインインする必要があるタスクの完全なリストについては、「IAM ユーザーガイド」の「[ルートユーザー認証情報が必要なタスク](#)」を参照してください。

## Deadline Cloud モニターのセットアップ

開始するには、Deadline Cloud モニターインフラストラクチャを作成し、ファームを定義する必要があります。グループとユーザーの追加、サービスロールの選択、リソースへのタグの追加など、追加のオプション手順を実行することもできます。

### ステップ 1: モニターを作成する

Deadline Cloud モニターは、を使用してユーザーを承認 AWS IAM Identity Center します。Deadline Cloud に使用する IAM Identity Center インスタンスは、モニター AWS リージョンと同じにある必要があります。モニターの作成時にコンソールで別のリージョンを使用している場合は、IAM アイデンティティセンターリージョンに変更するよう求めるメッセージが表示されます。

モニターのインフラストラクチャは、次のコンポーネントで構成されます。

- Monitor の表示名: Monitor の表示名は、AnyCompany モニターなど、モニターを識別する方法です。モニターの名前によって、モニター URL も決まります。

**⚠ Important**

セットアップが完了したら、モニタの表示名を変更することはできません。

- モニター URL: モニター URL を使用してモニターにアクセスできます。URL は、`https://anycompanymonitor.awsapps.com` などの Monitor の表示名に基づいています。

**⚠ Important**

セットアップが完了したら、Monitor URL を変更することはできません。

- AWS リージョン: AWS リージョンは、AWS データセンターの集合の物理的な場所です。モニターを設定すると、リージョンはデフォルトで最も近い場所になります。ユーザーに最も近い場所に配置されるようにリージョンを変更することをお勧めします。これにより、遅延が軽減され、データ転送速度が向上します。は Deadline Cloud AWS リージョンと同じで有効に AWS IAM Identity Center する必要があります。

**⚠ Important**

Deadline Cloud の設定が完了したら、リージョンを変更することはできません。

このセクションのタスクを完了して、モニタのインフラストラクチャを設定します。

モニターのインフラストラクチャを設定するには

1. にサインインAWS Management Consoleして「Deadline Cloud へようこそ」のセットアップを開始し、「次へ」を選択します。
2. Monitor の表示名を入力します。例: **AnyCompany Monitor**。
3. (オプション) Monitor 名を変更するには、URL の編集を選択します。
4. (オプション) ユーザーに最も近いAWS リージョンように を変更するには、リージョンの変更を選択します。
  - a. ユーザーに最も近いリージョンを選択します。
  - b. [リージョンを適用] を選択します。

- (オプション) グループとユーザーを追加するには、[を選択します \(オプション\) グループとユーザーを追加する](#)。
  - (オプション) モニターの設定をさらにカスタマイズするには、[を選択します 詳細設定](#)。
5. の準備ができたら[ステップ 2: ファームの詳細を定義する](#)、次へを選択します。

## (オプション) グループとユーザーを追加する

Deadline Cloud モニターの設定を完了する前に、モニターユーザーを追加してグループに追加できます。

セットアップが完了したら、新しいユーザーとグループを作成し、などのユーザーを管理してグループ、アクセス許可、アプリケーションを割り当てるか、モニターからユーザーを削除できます。

## 詳細設定

Deadline Cloud のセットアップには、追加の設定が含まれています。これらの設定により、Deadline Cloud のセットアップによって [に](#)加えられたすべての変更を表示したり AWS アカウント、モニターユーザーロールを設定したり、暗号化キータイプを変更したりできます。

### AWS IAM Identity Center

AWS IAM Identity Center は、ユーザーとグループを管理するためのクラウドベースのシングルサインオンサービスです。IAM Identity Center をエンタープライズシングルサインオン (SSO) プロバイダーと統合して、ユーザーが会社のアカウントでサインインできるようにすることも可能です。

Deadline Cloud はデフォルトで IAM Identity Center を有効にし、Deadline Cloud をセットアップして使用する必要があります。Deadline Cloud に使用する IAM Identity Center インスタンスは、モニター AWS リージョンと同じ [にある](#)必要があります。詳細については、「[とは AWS IAM Identity Center](#)」を参照してください。

### サービスアクセスロールを設定する

AWS サービスは、ユーザーに代わってアクションを実行するサービスロールを引き受けることができます。Deadline Cloud では、モニター内のリソースへのアクセス権をユーザーに付与するために、モニターユーザーロールが必要です。

AWS Identity and Access Management (IAM) 管理ポリシーをモニターユーザーロールにアタッチできます。このポリシーは、特定の Deadline Cloud アプリケーションでジョブを作成するなど、特定

のアクションを実行するアクセス許可をユーザーに付与します。アプリケーションは管理ポリシーの特定の条件に依存するため、管理ポリシーを使用しないと、アプリケーションが期待どおりに動作しない可能性があります。

モニターユーザーロールは、セットアップの完了後にいつでも変更できます。ユーザーロールの詳細については、「[IAM ロール](#)」を参照してください。

以下のタブには、2つの異なるユースケースの説明が含まれています。新しいサービスロールを作成して使用するには、[新しいサービスロール] タブを選択します。既存のサービスロールを使用するには、[既存のサービスロール] タブを選択します。

### New service role

新しいサービスロールを作成して使用するには

1. [新しいサービスロールを作成し使用する] を選択します。
2. (オプション) サービスユーザーロール名を入力します。
3. ロールの詳細については、[許可の詳細を表示] を選択します。

### Existing service role

既存のサービスロールを使用するには

1. [既存のサービスロールを使用する] を選択します。
2. ドロップダウンリストを開いて既存のサービスロールを選択します。
3. (オプション) ロールの詳細については、IAM コンソールで表示を選択します。

## ステップ 2: ファームの詳細を定義する

Deadline Cloud コンソールに戻り、次のステップを実行してファームの詳細を定義します。

1. Farm の詳細で、ファームの名前を追加します。
2. 説明 にファームの説明を入力します。わかりやすい説明は、ファームの目的をすばやく特定するのに役立ちます。
3. (オプション) デフォルトでは、データはセキュリティのために が AWS 所有および管理するキーで暗号化されます。暗号化設定をカスタマイズ (詳細) して、既存のキーを使用するか、管理する新しいキーを作成できます。

チェックボックスを使用して暗号化設定をカスタマイズする場合は、ARN AWS KMS を入力するか、新しい KMS キーの作成 AWS KMS を選択して新しい を作成します。

4. (オプション) 新しいタグを追加 を選択して、フォームに 1 つ以上のタグを追加します。
5. 以下のオプションのいずれかを選択してください：
  - 「スキップして確認」と「作成」を選択して、[フォームを確認して作成します](#)。
  - 次へ を選択して、追加のオプションステップに進みます。

## (オプション) ステップ 3: キューの詳細を定義する

キューは、ジョブの進行状況を追跡し、作業をスケジュールします。

1. キューの詳細から、キューの名前を指定します。
2. 説明 に、キューの説明を入力します。明確な説明は、キューの目的をすばやく特定するのに役立ちます。
3. ジョブアタッチメントでは、新しい Amazon S3 バケットを作成するか、既存の Amazon S3 バケットを選択できます。既存の Amazon S3 バケットがない場合は、バケットを作成する必要があります。
  - a. 新しい Amazon S3 バケットを作成するには、新しいジョブバケットの作成を選択します。ルートプレフィックスフィールドでジョブバケットの名前を定義できます。バケットを呼び出すことをお勧めします `deadlinecloud-job-attachments-[MONITORNAME]`。  
小文字とダッシュのみを使用できます。スペースや特殊文字は使用できません。
  - b. 既存の Amazon S3 バケットを検索して選択するには、既存の Amazon S3 バケットから選択を選択します。次に、Browse S3 を選択して既存のバケットを検索します。使用可能な Amazon S3 バケットのリストが表示されたら、キューに使用する Amazon S3 バケットを選択します。
4. カスタマーマネージドフリートを使用している場合は、カスタマーマネージドフリートとの関連付けを有効にするを選択します。
  - カスタマーマネージドフリートの場合は、キュー設定ユーザーを追加し、POSIX および/または Windows 認証情報を設定します。または、チェックボックスをオンにして run-as 機能をバイパスすることもできます。
5. キューには、ユーザーに代わって Amazon S3 にアクセスするためのアクセス許可が必要です。キューごとに新しいサービスロールを作成することをお勧めします。

- a. 新しいロールの場合は、次の手順を実行します。
    - i. [新しいサービスロールを作成し使用する] を選択します。
    - ii. キューロールのロール名を入力するか、指定されたロール名を使用します。
    - iii. (オプション) キューロールの説明を追加します。
    - iv. アクセス許可の詳細を表示 を選択すると、キューロールの IAM アクセス許可を表示できます。
  - b. または、既存のサービスロールを選択することもできます。
6. (オプション) 名前と値のペアを使用して、キュー環境の環境変数を追加します。
  7. (オプション) キーと値のペアを使用してキューにタグを追加します。

すべてのキューの詳細を入力したら、次へを選択します。

## (オプション) ステップ 4: フリートの詳細を定義する

フリートは、レンダリングタスクを実行するワーカーを割り当てます。レンダリングタスクにフリートが必要な場合は、「フリートを作成する」のチェックボックスをオンにします。

1. フリートの詳細
  - a. フリートの名前とオプションの説明の両方を指定します。
  - b. コンピューティングリソースのスケールリング方法を選択します。サービスマネージドオプションを使用すると、Deadline Cloud はコンピューティングリソースを自動スケールリングできます。カスタマー管理オプションを使用すると、独自のコンピューティングスケールリングを制御できます。
2. インスタンスオプションセクションで、スポットまたはオンデマンドを選択します。Amazon EC2 オンデマンドインスタンスは可用性を向上させ、Amazon EC2 スポットインスタンスはコスト削減の取り組みに適しています。
3. フリート内のインスタンス数を自動スケールリングするには、最小インスタンス数と最大インスタンス数の両方を選択します。

追加コストが発生しないように、常にインスタンスの最小数を 0 に設定することを強くお勧めします。

4. フリートには、ユーザーに代わって CloudWatch に書き込むアクセス許可が必要です。フリートごとに新しいサービスロールを作成することをお勧めします。

- a. 新しいロールの場合は、次の手順を実行します。
    - i. [新しいサービスロールを作成し使用する] を選択します。
    - ii. フリートロールのロール名を入力するか、指定されたロール名を使用します。
    - iii. ( オプション) フリートロールの説明を追加します。
    - iv. フリートロールの IAM アクセス許可を表示するには、アクセス許可の詳細の表示を選択します。
  - b. または、既存のサービスロールを使用することもできます。
5. ( オプション) キーと値のペアを使用してフリートのタグを追加します。

すべてのフリートの詳細を入力したら、次へを選択します。

## ( オプション) ステップ 5: ワーカー機能を設定する

ワーカーインスタンスの機能を定義します。

1. フリート内のワーカーのオペレーティングシステムを選択します。このチュートリアルでは、デフォルトのままにしますLinux。
2. CPU アーキテクチャ設定を確認して認識できるようにします。
3. ハードウェア機能の vCPUs の最小数と最大数を更新します。
4. ハードウェア機能の最小メモリ数と最大メモリ数 (GiB) を更新します。
5. インスタンスタイプは、ワーカーインスタンスのタイプを許可または除外することでフィルタリングできます。どちらのフィルタリングオプションでも、最大 10 個の Amazon EC2 インスタンスタイプをフィルタリングできます。
6. 追加機能 (オプション) では、サイズ (GiB)、IOPS、スループット (MiB/秒) でルート EBS ボリュームを定義できます。
7. すべてのワーカー機能を設定したら、次へ を選択してグループのアクセスレベルを定義します。

## ( オプション) ステップ 6: アクセスレベルを定義する

モニターに接続されているグループがある場合は、そのアクセスレベルを定義できます。Deadline Cloud 機能を使用するアクセス許可は、アクセスレベルによって管理されます。ユーザーのグループに異なるアクセスレベルを割り当てることができます。

1. Deadline Cloud ファームのアクセスレベルメニューを使用して、グループのアクセス許可のレベルを選択します。
2. 次へ を選択して続行し、入力したすべてのファームの詳細を確認します。

## ステップ 7: 確認して作成する

入力したすべての情報を確認してファームを作成します。準備ができたら、ファームの作成を選択します。

ファームの作成の進行状況が Farms ページに表示されます。ファームを使用する準備が整うと、成功メッセージが表示されます。

## Deadline Cloud 送信者を設定する

このプロセスは、AWS Deadline Cloud 送信者をインストール、セットアップ、起動したい管理者とアーティストを対象としています。Deadline Cloud 送信者は、デジタルコンテンツ作成 (DCC) プラグインです。アーティストはこれを使用して、使い慣れたサードパーティーの DCC インターフェイスからジョブを送信します。

### Note

このプロセスは、アーティストがレンダリングの送信に使用するすべてのワークステーションで完了する必要があります。

各ワークステーションには、対応する送信者をインストールする前に DCC がインストールされている必要があります。例えば、Blender の Deadline Cloud 送信者をダウンロードする場合は、Blender をワークステーションにインストールしておく必要があります。

### トピック

- [ステップ 1: Deadline Cloud 送信者をインストールする](#)
- [ステップ 2: Deadline Cloud Monitor をインストールしてセットアップする](#)
- [ステップ 3: Deadline Cloud 送信者を起動する](#)
- [サポートされている送信者](#)

## ステップ 1: Deadline Cloud 送信者をインストールする

以下のセクションでは、Deadline Cloud 送信者をインストールする手順について説明します。

### 送信者インストーラをダウンロードする

Deadline Cloud 送信者をインストールする前に、送信者インストーラをダウンロードする必要があります。現在、Deadline Cloud 送信者インストーラは Windows とのみをサポートしています Linux。

1. にサインイン AWS Management Console し、Deadline Cloud [コンソール](#)を開きます。
2. サイドナビゲーションペインから、ダウンロードを選択します。
3. Deadline Cloud 送信者インストーラセクションを見つけます。
4. コンピュータのオペレーティングシステムのインストーラを選択し、ダウンロードを選択します。

### (オプション) ダウンロードしたソフトウェアの信頼性を検証する

ダウンロードしたソフトウェアが本物であることを確認するには、Windows または に次の手順を使用します Linux。ダウンロードプロセス中またはダウンロードプロセス後にファイルが改ざんされていないことを確認するために、これを行うことをお勧めします。

これらの手順を使用して、最初にインストーラを検証し、 でダウンロードした後で Deadline Cloud モニターを検証できます [ステップ 2: Deadline Cloud Monitor をインストールしてセットアップする](#)。

#### Windows

ダウンロードしたファイルの真正性を確認するには、次の手順を実行します。

1. 次のコマンドで、 を、検証するファイル *file* に置き換えます。例えば、 **C:\PATH\TO\MY\DeadlineCloudSubmitter-windows-x64-installer.exe** と指定します。また、 を、インストールされている SignTool SDK のバージョン *signtool-sdk-version* に置き換えます。例えば、 **10.0.22000.0** と指定します。

```
"C:\Program Files (x86)\Windows Kits\10\bin\signtool-sdk-version\x86\signtool.exe" verify /vfile
```

2. 例えば、次のコマンドを実行して、Deadline Cloud 送信者インストーラファイルを確認できます。

```
"C:\Program Files (x86)\Windows Kits\10\bin
\10.0.22000.0\x86\signtool.exe" verify /v DeadlineCloudSubmitter-
windows-x64-installer.exe
```

## リナックス

ダウンロードしたファイルの信頼性を確認するには、`gpg` コマンドラインツールを使用します。

1. 次のコマンドを実行してOpenPGPキーをインポートします。

```
gpg --import --armor <<EOF
-----BEGIN PGP PUBLIC KEY BLOCK-----

mQINBGX6GQsBEADduUtJgqSXI+q7606fsFwEYKmbnlyL0xKvlq32EZuyv0otZo5L
le4m5Gg52AzrvPvDiUTLooAlvYeozaYyirIGsK08Ydz0Ftdjroiuh/mw9JSJDJRI
rnRn5yKet1JFezkjopA3pjsTBP6lW/mb1bDBDEwwwtH0x91V7A03FJ9T7Uzu/qSh
q0/UYdkafro3cPASvkqgDt2tCvURfBcUCAjZVFcLZcVD5iwXacxvKsxxS/e7kuVV
I1+VGT8Hj8XzWYhjCZx0LZk/fvpYPMYEEujN0fYUp6RtMIXve0C9awwMCy5nBG2J
eE2015DsCpTaBd4Fdr3LWcSs8JFA/YfP9auL3Ncz0ozPoVJt+fw8CB1VIX00J715
hvHDjcC+5v0wxqAlMG6+f/SX7CT8FXK+L3i0J5gBYUNXqHSxUdv8kt76/KVmQa1B
Ak1+MPKpMq+1hw++S3G/1XqwWadNQBRRw7dSZHymQVXvPp1nsqc3hV7K10M+6s6g
1g4mvFY41f6DhptwZLWyQXU8rBQpojvQfiSmDFrFPWFi5BexesuVnkGIo1Qok1Kx
AVUSdJPVEJCTeyy7td4FPhBaSqT5vW3+ANbr9b/uoRYWJvn17dN0cc9HuRh/Ai+I
nkfECo2WUDLZ0fEKGjGyFX+todWvJXjvc5kmE9Ty5vJp+M9Vvb8jd6t+mwARAQAB
tCxBV1MgRGVhZGxpbnUgQ2xvdWQgPGF3cy1kZWFKbGluZUBhbWF6b24uY29tPokC
VwQTAQgAQRyhbLhAwIwpqQeWoHH6pfbNP0a3bzzvBQJ1+hkLAXsvBAUJA8JnAAUL
CQgHAgIiAgYVCgkICwIDFgIBAh4HAheAAAoJEPbNP0a3bzzvKswQAjXzKSAY8sY8
F6Eas2oYwIDDdDurs8FiEnFghjUE06MTt9AykF/jw+CQg2UzFtEy0bHBymhgmhXE
3buVeom96tgM3ZDfZu+sxi5pGX6oAQnZ6riztN+VpkpQmLgwtMGpSML13KLwnv2k
WK8mrR/fPMkfaewB7A6RIUYiW33GAL4KfMIs8/vIwIJw99NxHpZQVoU6dFpuDtE
10uxGcCqGJ7mAmo6H/YawSNp2Ns80gyqIKYo7o3LJ+WRroIRlQyctq8gnR9JvYXX
42ASqLq5+0XKo4qh81b1XKYqtC176BbbSNFjWnzIQgKDgNiHFZCdc0VgqDhw015r
NICbqqwwNLj/Fr2kecYx180Ktp10j00w5I0yh3bf3MVGWnYRdjvA1v+/CO+55N4g
z0kf50Lcdu5RtqV10XBCifn28pecqPaSdYcssYSR15DLiFktGbNzTGcZZwITTKQc
af8PPdTGttnnb6P+cdbW3bt9MVtN5/dgSHLThnS8MPEuNCtkTnpXshuVuBGgwBMdb
qUC+HjqvhZzbwns8dr5WI+6HWNBFgGANn6ageY158vVp0UkuNP8wcWjRARciHXZx
ku6W2jPTHWDGNIrBQ02Fx7fd2QYJheIPPASHcfJ0+XgWCof45D0vAxAJ8gGg9Eq+
gFWhsx4NSHn2gh1gDZ410u/4exJ1lwPM
=uVaX
-----END PGP PUBLIC KEY BLOCK-----
EOF
```

2. OpenPGP キーを信頼するかどうかを決定します。上記のキーを信頼するかどうかを決定する際に考慮すべき要素には、次のようなものがあります。
  - このウェブサイトから GPG キーを取得するために使用したインターネット接続は安全です。
  - このウェブサイトにはアクセスしているデバイスは安全です。
  - AWS は、このウェブサイトでの OpenPGP パブリックキーのホスティングを保護するための対策を講じました。
3. OpenPGP キーを信頼する場合は、次の例 gpg のように、キーを編集して信頼します。

```
$ gpg --edit-key 0xB840C08C29A90796A071FAA5F6CD3CE6B76F3CEF

gpg (GnuPG) 2.0.22; Copyright (C) 2013 Free Software Foundation, Inc.
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.

pub 4096R/4BF0B8D2  created: 2023-06-23  expires: 2025-06-22  usage: SCEA
                        trust: unknown      validity: unknown
[ unknown] (1). AWS Deadline Cloud example@example.com

gpg> trust
pub 4096R/4BF0B8D2  created: 2023-06-23  expires: 2025-06-22  usage: SCEA
                        trust: unknown      validity: unknown
[ unknown] (1). AWS Deadline Cloud aws-deadline@amazon.com

Please decide how far you trust this user to correctly verify other users'
keys
(by looking at passports, checking fingerprints from different sources,
etc.)

 1 = I don't know or won't say
 2 = I do NOT trust
 3 = I trust marginally
 4 = I trust fully
 5 = I trust ultimately
m = back to the main menu

Your decision? 5
Do you really want to set this key to ultimate trust? (y/N) y
```

```
pub 4096R/4BF0B8D2 created: 2023-06-23 expires: 2025-06-22 usage: SCEA
      trust: ultimate      validity: unknown
[ unknown] (1). AWS Deadline Cloud aws-deadline@amazon.com
Please note that the shown key validity is not necessarily correct
unless you restart the program.
```

```
gpg> quit
```

#### 4. Deadline Cloud 送信者インストーラを検証する

Deadline Cloud 送信者インストーラを確認するには、次の手順を実行します。

- a. Deadline Cloud [コンソール](#)のダウンロードページに戻り、Deadline Cloud 送信者インストーラの署名ファイルをダウンロードします。
- b. 以下を実行して、Deadline Cloud 送信者インストーラの署名を確認します。

```
gpg --verify ./DeadlineCloudSubmitter-linux-x64-installer.run.sig ./
DeadlineCloudSubmitter-linux-x64-installer.run
```

#### 5. Deadline Cloud モニターを検証する

##### Note

署名ファイルまたはプラットフォーム固有の方法を使用して、Deadline Cloud モニターのダウンロードを確認できます。プラットフォーム固有の方法については、Linux (Debian) タブ、Linux (RPM) タブ、またはダウンロードしたファイルタイプに基づく Linux (AppImage) タブを参照してください。

署名ファイルを使用して Deadline Cloud Monitor デスクトップアプリケーションを検証するには、次の手順を実行します。

- a. Deadline Cloud [コンソール](#)のダウンロードページに戻り、対応する .sig ファイルをダウンロードして、`gpg --verify` を実行します。

.deb の場合 :

```
gpg --verify ./deadline-cloud-monitor_<APP_VERSION>_amd64.deb.sig ./
deadline-cloud-monitor_<APP_VERSION>_amd64.deb
```

.rpm の場合 :

```
gpg --verify ./deadline-cloud-monitor_<APP_VERSION>_x86_64.deb.sig ./
deadline-cloud-monitor_<APP_VERSION>_x86_64.rpm
```

.AppImage の場合 :

```
gpg --verify ./deadline-cloud-monitor_<APP_VERSION>_amd64.AppImage.sig ./
deadline-cloud-monitor_<APP_VERSION>_amd64.AppImage
```

b. 出力が次のようになっていることを確認します。

```
gpg: Signature made Mon Apr 1 21:10:14 2024 UTC
```

```
gpg: using RSA key B840C08C29A90796A071FAA5F6CD3CE6B7
```

出力に というフレーズが含まれている場合は Good signature from "AWS Deadline Cloud"、署名が正常に検証され、Deadline Cloud モニターのインストールスクリプトを実行できることを意味します。

## リナックス (AppImage)

.AppImage Linux バイナリを使用するパッケージを検証するには、まず Linux タブのステップ 1~3 を完了してから、次の手順を実行します。

1. GitHub の AppImageUpdate [ページ](#) から、validate-x86\_64.AppImage ファイルをダウンロードします。
2. ファイルをダウンロードした後、実行権限を追加するには、次のコマンドを実行します。

```
chmod a+x ./validate-x86_64.AppImage
```

3. 実行権限を追加するには、次のコマンドを実行します。

```
chmod a+x ./deadline-cloud-monitor_<APP_VERSION>_amd64.AppImage
```

4. Deadline Cloud モニターの署名を確認するには、次のコマンドを実行します。

```
./validate-x86_64.AppImage ./deadline-cloud-monitor_<APP_VERSION>_amd64.AppImage
```

出力に というフレーズが含まれている場合はValidation successful、署名が正常に検証され、Deadline Cloud モニターのインストールスクリプトを安全に実行できることを意味します。

## リナックス (Debian)

.deb Linux バイナリを使用するパッケージを検証するには、まずLinuxタブのステップ 1~3 を完了します。

dpkg は、ほとんどのdebianベースのLinuxディストリビューションのコアパッケージ管理ツールです。ツールで .deb ファイルを確認できます。

1. Deadline Cloud [コンソール](#)のダウンロードページから、Deadline Cloud モニター .deb ファイルをダウンロードします。
2. `<APP_VERSION>` を、検証する .deb ファイルのバージョンに置き換えます。

```
dpkg-sig --verify deadline-cloud-monitor_<APP_VERSION>_amd64.deb
```

3. 出力は次のようになります。

```
ProcessingLinux deadline-cloud-monitor_<APP_VERSION>_amd64.deb...
GOODSIG _gpgbuilder B840C08C29A90796A071FAA5F6CD3C 171200
```

4. .deb ファイルを検証するには、出力に GOODSIG が存在することを確認します。

## リナックス (RPM)

.rpm Linux バイナリを使用するパッケージを検証するには、まずLinuxタブのステップ 1~3 を完了します。

1. Deadline Cloud [コンソール](#)のダウンロードページから、Deadline Cloud モニターの .rpm ファイルをダウンロードします。
2. `<APP_VERSION>` を検証する .rpm ファイルのバージョンに置き換えます。

```
gpg --export --armor "Deadline Cloud" > key.pub
sudo rpm --import key.pub
rpm -K deadline-cloud-monitor-<APP_VERSION>-1.x86_64.rpm
```

3. 出力は次のようになります。

```
deadline-cloud-monitor-deadline-cloud-monitor-<APP_VERSION>-1.x86_64.rpm-1.x86_64.rpm: digests signatures OK
```

- .rpm ファイルを確認するには、digests signatures OK が出力にあることを確認します。

## Deadline Cloud 送信者をインストールする

Deadline Cloud 送信者は、Windowsまたは を使用してインストールできますLinux。インストーラでは、次の送信者をインストールできます。

ソフトウェア	サポートバージョン	Windows インストーラ	Linux インストーラ
Adobe After Effects	2024 年、2025 年	含まれる	含まれない
Maya 用 Autodesk Arnold	7.1、7.2	含まれる	含まれる
Autodesk Maya	2023 年 2024 年 2025 年	<a href="#">含まれる</a>	<a href="#">含まれる</a>
レンダラー	3.6、4.2	<a href="#">含まれる</a>	<a href="#">含まれる</a>
KeyShot Studio	2023 年、2024 年	<a href="#">含まれる</a>	含まれない
Maxon シネマ 4D	2024 年、2025 年	<a href="#">含まれる</a>	含まれない
Nuke	15	<a href="#">含まれる</a>	<a href="#">含まれる</a>
SideFX フーディニ	19.5、20、20.5	<a href="#">含まれる</a>	<a href="#">含まれる</a>
Unreal Engine	5.2、5.3、5.4	<a href="#">含まれる</a>	含まれない

ここに記載されていない他の送信者をインストールできます。Deadline Cloud ライブラリを使用して送信者を構築します。一部の送信者には、3ds Max と ino が含まれます。これらのライブラリと送信者のソースコードは、[aws-deadline GitHub](#) 組織にあります。

## Windows

1. ファイルブラウザで、インストーラがダウンロードしたフォルダに移動し、 `DeadlineCloudSubmitter-windows-x64-installer.exe` を選択します。
  - a. Windows で保護されている PC ポップアップが表示された場合は、詳細を選択します。
  - b. とにかく実行を選択します。
2. AWS Deadline Cloud Submitter Setup Wizard が開いたら、次へを選択します。
3. 次のいずれかのステップを実行して、インストールスコープを選択します。
  - 現在のユーザーのみに をインストールするには、ユーザーを選択します。
  - すべてのユーザーに をインストールするには、システムを選択します。

システムを選択した場合は、インストーラを終了し、次の手順を実行して管理者として再実行する必要があります。

- a. を右クリックし `DeadlineCloudSubmitter-windows-x64-installer.exe`、管理者として実行を選択します。
  - b. 管理者認証情報を入力し、はいを選択します。
  - c. インストールスコープのシステムを選択します。
4. インストールスコープを選択したら、次へを選択します。
  5. もう一度次へ を選択して、インストールディレクトリを受け入れます。
  6. の統合送信者Nuke、またはインストールする送信者を選択します。
  7. [Next (次へ)] を選択します。
  8. インストールを確認し、次へを選択します。
  9. 次へをもう一度選択し、終了を選択します。

## リナックス

### Note

Linux および Deadline Cloud モニター用の Deadline Cloud 統合Nukeインストーラは、少なくとも GLIBC 2.31 のLinuxディストリビューションにのみインストールできます。

1. ターミナルウィンドウを開きます。

2. インストーラのシステムインストールを実行するには、コマンドを入力し **sudo -i**、Enter キーを押して root にします。
3. インストーラをダウンロードした場所に移動します。

例えば、**cd /home/*USER*/Downloads** と指定します。

4. インストーラを実行可能にするには、 と入力します **chmod +x DeadlineCloudSubmitter-linux-x64-installer.run**。
5. Deadline Cloud 送信者インストーラを実行するには、 と入力します **./DeadlineCloudSubmitter-linux-x64-installer.run**。
6. インストーラが開いたら、画面のプロンプトに従って Setup Wizard を完了します。

## ステップ 2: Deadline Cloud Monitor をインストールしてセットアップする

Deadline Cloud モニターデスクトップアプリケーションは、Windowsまたは を使用してインストールできますLinux。

### Windows

1. まだサインインしていない場合は、 にサインイン AWS Management Console して Deadline Cloud [コンソール](#)を開きます。
2. 左側のナビゲーションペインから、ダウンロードのモニタリングを選択します。
3. Deadline Cloud Monitor セクションで、コンピュータのオペレーティングシステムの ファイルを選択します。
4. Deadline Cloud モニターをダウンロードするには、ダウンロードを選択します。

サイレントインストールを実行するには、次のコマンドを使用します。

```
DeadlineCloudMonitor_VERSION_x64-setup.exe /S
```

デフォルトでは、モニターは にインストールされます `C:\Users{username}\AppData\Local\DeadlineCloudMonitor`。インストールディレクトリを変更するには、代わりに次のコマンドを使用します。

```
DeadlineCloudMonitor_VERSION_x64-setup.exe /S /D={InstallDirectory}
```

## リナックス (ApplImage)

Debian ディストリビューションに Deadline Cloud Monitor ApplImage をインストールするには

1. 最新の Deadline Cloud モニター ApplImage をダウンロードします。
- 2.

 Note

このステップは Ubuntu 22 以降用です。Ubuntu の他のバージョンでは、このステップをスキップします。

libfuse2 をインストールするには、次のように入力します。

```
sudo apt update
sudo apt install libfuse2
```

3. ApplImage を実行可能にするには、次のように入力します。

```
chmod a+x deadline-cloud-monitor_<APP_VERSION>_amd64.AppImage
```

## リナックス (Debian)

Debian ディストリビューションに Deadline Cloud Monitor Debian パッケージをインストールするには

1. 最新の Deadline Cloud Monitor Debian パッケージをダウンロードします。
- 2.

 Note

このステップは Ubuntu 22 以降用です。Ubuntu の他のバージョンでは、このステップをスキップします。

libssl1.1 をインストールするには、次のように入力します。

```
wget http://archive.ubuntu.com/ubuntu/pool/main/o/openssl/
libssl1.1_1.1.1f-1ubuntu2_amd64.deb
sudo apt install ./libssl1.1_1.1.1f-1ubuntu2_amd64.deb
```

3. Deadline Cloud Monitor Debian パッケージをインストールするには、次のように入力します。

```
sudo apt update
sudo apt install ./deadline-cloud-monitor_<APP_VERSION>_amd64.deb
```

4. 依存関係が満たされていないパッケージでインストールが失敗した場合は、壊れたパッケージを修正し、次のコマンドを実行します。

```
sudo apt --fix-missing update
sudo apt update
sudo apt install -f
```

## リナックス (RPM)

Rocky Linux 9 または に Deadline Cloud Monitor RPM をインストールするには Alma Linux 9

1. 最新の Deadline Cloud モニター RPM をダウンロードします。
2. Enterprise Linux 9 リポジトリに追加のパッケージを追加します。

```
sudo dnf install epel-release
```

3. libssl.so.1.1 依存関係に compat-openssl11 をインストールします。

```
sudo dnf install compat-openssl11 deadline-cloud-monitor-<VERSION>-1.x86_64.rpm
```

に Deadline Cloud Monitor RPM をインストールするには Red Hat Linux 9

1. 最新の Deadline Cloud モニター RPM をダウンロードします。
2. CodeReady Linux Builder リポジトリを有効にします。

```
subscription-manager repos --enable codeready-builder-for-rhel-9-x86_64-rpms
```

3. の追加パッケージをインストールしますEnterprise RPM。

```
sudo dnf install https://dl.fedoraproject.org/pub/epel/epel-release-latest-9.noarch.rpm
```

#### 4. libssl.so.1.1 依存関係に compat-openssl11 をインストールします。

```
sudo dnf install compat-openssl11 deadline-cloud-monitor-<VERSION>-1.x86_64.rpm
```

Rocky Linux 8、Alma Linux 8または Red Hat Linux 8 に Deadline Cloud Monitor RPM をインストールするには

1. 最新の Deadline Cloud モニター RPM をダウンロードします。
2. Deadline Cloud モニターをインストールします。

```
sudo dnf install deadline-cloud-monitor-<VERSION>-1.x86_64.rpm
```

ダウンロードが完了したら、ダウンロードしたソフトウェアの信頼性を検証できます。ダウンロードプロセス中またはダウンロードプロセス後にファイルが改ざんされていないことを確認するために、これを行うことができます。ステップ 1 の「ダウンロードしたソフトウェアの信頼性を検証する」を参照してください。

Deadline Cloud モニターをダウンロードして信頼性を確認したら、次の手順を使用して Deadline Cloud モニターを設定します。

Deadline Cloud モニターを設定するには

1. Deadline Cloud モニターを開きます。
2. 新しいプロファイルを作成するように求められたら、次の手順を実行します。
  - a. モニター URL を URL 入力に次のように入力します。 **https://MY-MONITOR.deadlinecloud.amazonaws.com/**
  - b. プロファイル名を入力します。
  - c. プロファイルの作成 を選択します。

プロファイルが作成され、作成したプロファイル名を使用するソフトウェアと認証情報が共有されるようになりました。

3. Deadline Cloud モニタープロファイルを作成した後は、プロファイル名またはスタジオ URL を変更することはできません。変更が必要な場合は、代わりに次の操作を行います。
  - a. プロファイルを削除します。左側のナビゲーションペインで、Deadline Cloud Monitor > Settings > Delete を選択します。

- b. 必要な変更を含む新しいプロファイルを作成します。
4. 左側のナビゲーションペインで、>Deadline Cloud Monitor オプションを使用して、次の操作を行います。
  - Deadline Cloud モニタープロファイルを変更して、別のモニターにログインします。
  - 自動ログインを有効にすると、Deadline Cloud モニターのその後のオープン時にモニター URL を入力する必要がなくなります。
5. Deadline Cloud モニターウィンドウを閉じます。バックグラウンドで実行され、15 分ごとに認証情報が同期されます。
6. レンダリングプロジェクトに使用する予定のデジタルコンテンツ作成 (DCC) アプリケーションごとに、次の手順を実行します。
  - a. Deadline Cloud 送信者から、Deadline Cloud ワークステーション設定を開きます。
  - b. ワークステーション設定で、Deadline Cloud モニターで作成したプロファイルを選択します。Deadline Cloud の認証情報がこの DCC と共有され、ツールは期待どおりに動作するはずで

## ステップ 3: Deadline Cloud 送信者を起動する

次の例は、Blender送信者をインストールする方法を示しています。「」の手順を使用して、他の送信者をインストールできます [サポートされている送信者](#)。

で Deadline Cloud 送信者を起動するには Blender

### Note

のサポートBlenderは、サービスマネージドフリートの Conda環境を使用して提供されます。詳細については、「[デフォルトのCondaキュー環境](#)」を参照してください。

1. Blender を開きます。
2. 編集、次に設定を選択します。ファイルパスでスクリプトディレクトリを選択し、追加を選択します。Blender 送信者がインストールされた Python フォルダのスクリプトディレクトリを追加します。

```
Windows:  
%USERPROFILE%\DeadlineCloudSubmitter\Submitters\Blender\python\
```

```
Linux:
~/DeadlineCloudSubmitter/Submitters/Blender/python/
```

3. Blender を再起動します。
4. 編集、次に設定を選択します。次に、アドオンを選択し、Deadline Cloud for Blenderを検索します。チェックボックスをオンにして、アドオンを有効にします。
5. アセットルートディレクトリ内に存在する依存関係を持つBlenderシーンを開きます。
6. レンダリングメニューで、Deadline Cloud ダイアログを選択します。
  - a. Deadline Cloud 送信者でまだ認証されていない場合、認証情報のステータスは NEEDS\_LOGIN と表示されます。
  - b. [ログイン] を選択します。
  - c. ログインブラウザウィンドウが表示されます。ユーザー認証情報を使用してログインします。
  - d. [Allow] (許可) を選択します。これでログインし、認証情報のステータスが AUTHENTICATED と表示されます。
7. [送信] を選択します。

## サポートされている送信者

以下のセクションでは、使用可能な Deadline Cloud 送信者プラグインを起動する手順について説明します。

ここに記載されていない他の送信者をインストールできます。Deadline Cloud ライブラリを使用して送信者を構築します。一部の送信者には、3ds Max と ino が含まれます。これらのライブラリと送信者のソースコードは、[aws-deadline GitHub](#) 組織にあります。

ソフトウェア	サポートバージョン	Windows インストーラ	Linux インストーラ
Adobe After Effects	2024 年、2025 年	含まれる	含まれない
Maya 用 Autodesk Arnold	7.1、7.2	含まれる	含まれる
Autodesk Maya	2023 年 2024 年 2025 年	<a href="#">含まれる</a>	<a href="#">含まれる</a>

ソフトウェア	サポートバージョン	Windows インストーラ	Linux インストーラ
レンダー	3.6、4.2	<a href="#">含まれる</a>	<a href="#">含まれる</a>
KeyShot Studio	2023 年、2024 年	<a href="#">含まれる</a>	含まれない
Maxon シネマ 4D	2024 年、2025 年	<a href="#">含まれる</a>	含まれない
Nuke	15	<a href="#">含まれる</a>	<a href="#">含まれる</a>
SideFX フーディニ	19.5、20、20.5	<a href="#">含まれる</a>	<a href="#">含まれる</a>
Unreal Engine	5.2、5.3、5.4	<a href="#">含まれる</a>	含まれない

## After Effects

で Deadline Cloud 送信者を起動するには After Effects

1. After Effects を開きます。
2. 編集、設定、スクリプトと式を選択します。
3. スクリプトによるファイルの書き込みとネットワークへのアクセスを許可する を選択します。
4. After Effects を再起動する
5. Window を選択し、DeadlineCloudSubmitter.jsx を選択します。

After Effects 送信者を使用するには

1. 送信者パネルでレンダリングキューを開くを選択します。
2. レンダリングキューにコンポジションを追加し、レンダリング設定、出力モジュール、出力パスを設定します。
3. 送信者パネルで更新を選択します。
4. リストからコンポジションを選択し、送信を選択します。レンダリングキューにコンポジションを追加または削除するときに、再度更新を選択できます。

送信者をサイドパネルにドッキングするには、送信者の右上隅を選択し、 の強調表示されたセクションにドロップしますAfter Effects。

## Blender

で Deadline Cloud 送信者を起動するには Blender

### Note

のサポートBlenderは、サービスマネージドフリートの Conda環境を使用して提供されます。詳細については、「[デフォルトのCondaキュー環境](#)」を参照してください。

1. Blender を開きます。
2. 編集、次に設定を選択します。ファイルパスでスクリプトディレクトリを選択し、追加を選択します。Blender 送信者がインストールされた Python フォルダのスクリプトディレクトリを追加します。

Windows:

```
%USERPROFILE%\DeadlineCloudSubmitter\Submitters\Blender\python\
```

Linux:

```
~/DeadlineCloudSubmitter/Submitters/Blender/python/
```

3. Blender を再起動します。
4. 編集、次に設定を選択します。次に、アドオンを選択し、Deadline Cloud for Blenderを検索します。チェックボックスをオンにして、アドオンを有効にします。
5. アセットルートディレクトリ内に存在する依存関係を持つBlenderシーンを開きます。
6. レンダリングメニューで、Deadline Cloud ダイアログを選択します。
  - a. Deadline Cloud 送信者でまだ認証されていない場合、認証情報のステータスは NEEDS\_LOGIN と表示されます。
  - b. [ログイン] を選択します。
  - c. ログインブラウザウィンドウが表示されます。ユーザー認証情報を使用してログインします。
  - d. [Allow] (許可) を選択します。これでログインし、認証情報のステータスが AUTHENTICATED と表示されます。
7. [送信] を選択します。

## Cinema 4D

で Deadline Cloud 送信者を起動するには Cinema 4D

### Note

のサポートCinema 4Dは、サービスマネージドフリートの Conda環境を使用して提供されます。詳細については、「[デフォルトのCondaキュー環境](#)」を参照してください。

1. Cinema 4D を開きます。
2. AWS Deadline Cloud の GUI コンポーネントのインストールを求められたら、次の手順を実行します。
  - a. プロンプトが表示されたら、はいを選択し、依存関係のインストールを待ちます。
  - b. 再起動Cinema 4Dして、変更が適用されることを確認します。
3. 拡張機能 > AWS Deadline Cloud Submitter を選択します。

## Houdini

で Deadline Cloud 送信者を起動するには Houdini

### Note

のサポートHoudiniは、サービスマネージドフリートの Conda環境を使用して提供されます。詳細については、「[デフォルトのCondaキュー環境](#)」を参照してください。

1. Houdini を開きます。
2. ネットワークエディタで、/out ネットワークを選択します。
3. タブを押し、 と入力します **deadline**。
4. Deadline Cloud オプションを選択し、既存のネットワークに接続します。
5. Deadline Cloud ノードをダブルクリックします。

## KeyShot

で Deadline Cloud 送信者を起動するには KeyShot

1. KeyShot を開きます。
2. Windows > スクリプトコンソール > AWS Deadline Cloud に送信して実行を選択します。

KeyShot 送信者には 2 つの送信モードがあります。送信モードを選択して、送信者を開きます。

- シーン BIP ファイルとすべての外部ファイル参照をアタッチする – 開いているシーンファイルと BIP で参照されているすべての外部ファイルがジョブアタッチメントとして含まれます。
- シーン BIP ファイルのみをアタッチする – 開いているシーンファイルのみが送信にアタッチされます。シーンで参照される外部ファイルは、ネットワークストレージまたは別の方法を通じてワーカーが利用できる必要があります。

## Maya and Arnold for Maya

で Deadline Cloud 送信者を起動するには Maya

### Note

Maya および のサポートArnold for Maya (MtoA)は、サービスマネージドフリートの Conda 環境を使用して提供されます。詳細については、「[デフォルトのCondaキュー環境](#)」を参照してください。

1. Maya を開きます。
2. プロジェクトを設定し、アセットルートディレクトリ内に存在するファイルを開きます。
3. Windows → 設定/設定 → プラグインマネージャーを選択します。
4. DeadlineCloudSubmitter を検索します。
5. Deadline Cloud 送信者プラグインをロードするには、ロード済みを選択します。
  - a. Deadline Cloud 送信者でまだ認証されていない場合、認証情報のステータスは NEEDS\_LOGIN と表示されます。
  - b. [ログイン] を選択します。

- c. ログインブラウザウィンドウが表示されます。ユーザー認証情報を使用してログインします。
  - d. [Allow] (許可) を選択します。これでログインし、認証情報のステータスが AUTHENTICATED と表示されます。
6. ( オプション) を開くたびに Deadline Cloud 送信者プラグインをロードするには Maya、自動ロードを選択します。
  7. Deadline Cloud シェルフを選択し、緑色のボタンを選択して送信者を起動します。

## Nuke

で Deadline Cloud 送信者を起動するには Nuke

### Note

のサポートNukeは、サービスマネージドフリートの Conda環境を使用して提供されます。詳細については、「[デフォルトのCondaキュー環境](#)」を参照してください。

1. Nuke を開きます。
2. アセットルートディレクトリ内に存在する依存関係を持つNukeスクリプトを開きます。
3. を選択しAWS Deadline、Deadline Cloud に送信を選択して送信者を起動します。
  - a. Deadline Cloud 送信者でまだ認証されていない場合、認証情報ステータスは NEEDS\_LOGIN と表示されます。
  - b. [ログイン] を選択します。
  - c. ログインブラウザウィンドウで、ユーザー認証情報を使用してログインします。
  - d. [Allow] (許可) を選択します。これでログインし、認証情報のステータスが AUTHENTICATED と表示されます。
4. [送信] を選択します。

## Unreal Engine

で Deadline Cloud 送信者を起動するには Unreal Engine

1. Unreal Engine プロジェクトに使用するフォルダを作成または開きます。

2. コマンドラインを開き、次のコマンドを実行します。

- **git clone https://github.com/aws-deadline/deadline-cloud-for-unreal-engine**
- **cd deadline-cloud-for-unreal/test\_projects**
- **git lfs fetch -all**

3. のプラグインをダウンロードするにはUnreal Engine、Unreal Engineプロジェクトフォルダを開き、`deadline-cloud-forunreal/test_projects/pull_ue_plugin.bat` を起動します。

これにより、プラグインファイルは `C:/LocalProjects/UnrealDeadlineCloudTest/Plugins/UnrealDeadlineCloudService` に配置されます。

4. 送信者をダウンロードするには、`UnrealDeadlineCloudService` フォルダを開き、**を実行します**`deadline-cloud-forunreal/ test_projects/Plugins/UnrealDeadlineCloudService/install_unreal_submitter.bat`。

5. から送信者を起動するにはUnreal Engine、次の手順を実行します。

- a. 編集 > プロジェクト設定を選択します。
- b. [Search] バーに「**movie render pipeline**」と入力します。
- c. 次の映画レンダリングパイプライン設定を調整します。
  - i. デフォルトのリモートエグゼキュターには、 と入力します**MoviePipelineDeadlineCloudRemote Executor**。
  - ii. デフォルトのエグゼキュタージョブには、 と入力します**MoviePipelineDeadlineCloudExecutorJob**。
  - iii. デフォルトのジョブ設定クラスでは、プラス記号を選択し、 と入力します**DeadlineCloudRenderStepSetting**。

これらの設定では、 から Deadline Cloud プラグインを選択できませんUnreal Engine。

# Deadline Cloud モニターの使用

AWS Deadline Cloud モニターは、ビジュアルコンピューティングジョブの全体像を提供します。これを使用して、ジョブのモニタリングと管理、フリートでのワーカーアクティビティの表示、予算と使用状況の追跡、ジョブの結果のダウンロードを行うことができます。

各キューには、ジョブ、ステップ、タスクのステータスを示すジョブモニターがあります。モニターには、モニターから直接ジョブを管理する方法が用意されています。優先順位付けの変更、ジョブのキャンセル、ジョブの再キュー、ジョブの再送信を行うことができます。

Deadline Cloud モニターには、ジョブの概要ステータスを示すテーブルがあります。または、ジョブを選択して、ジョブの問題のトラブルシューティングに役立つ詳細なタスクログを表示できます。

Deadline Cloud モニターを使用して、ジョブの作成時に指定されたワークステーション上の場所に結果をダウンロードできます。

Deadline Cloud モニターは、使用状況のモニタリングとコストの管理にも役立ちます。詳細については、「[Deadline Cloud ファームの支出と使用状況を追跡する](#)」を参照してください。

## トピック

- [Deadline Cloud モニター URL を共有する](#)
- [Deadline Cloud モニターを開く](#)
- [Deadline Cloud でキューとフリートの詳細を表示する](#)
- [Deadline Cloud でジョブ、ステップ、タスクを管理する](#)
- [Deadline Cloud でのジョブの詳細の表示と管理](#)
- [Deadline Cloud でステップを表示する](#)
- [Deadline Cloud でタスクを表示する](#)
- [Deadline Cloud でログを表示する](#)
- [Deadline Cloud で完成した出力をダウンロードする](#)

## Deadline Cloud モニター URL を共有する

Deadline Cloud サービスをセットアップすると、デフォルトでは、アカウントの Deadline Cloud モニターを開く URL が作成されます。この URL を使用して、ブラウザまたはデスクトップでモニターを開きます。Deadline Cloud モニターにアクセスできるように、他のユーザーと URL を共有します。

ユーザーが Deadline Cloud モニターを開く前に、ユーザーにアクセス権を付与する必要があります。アクセスを許可するには、ユーザーをモニターの承認されたユーザーのリストに追加するか、モニターにアクセスできるグループに追加します。詳細については、「[Deadline Cloud でのユーザーの管理](#)」を参照してください。

モニター URL を共有するには

1. [Deadline Cloud コンソール](#)を開きます。
2. 開始するには、「Deadline Cloud ダッシュボードに移動」を選択します。
3. ナビゲーションペインで、ダッシュボードを選択します。
4. アカウントの概要セクションで、アカウントの詳細を選択します。
5. Deadline Cloud モニターにアクセスする必要があるすべてのユーザーに URL をコピーして安全に送信します。

## Deadline Cloud モニターを開く

Deadline Cloud モニターは、次のいずれかの方法で開くことができます。

- コンソール – にサインイン AWS Management Console し、Deadline Cloud コンソールを開きます。
- ウェブ – Deadline Cloud のセットアップ時に作成したモニター URL に移動します。
- Monitor – デスクトップの Deadline Cloud モニターを使用します。

コンソールを使用する場合、ID AWS を使用して AWS Identity and Access Management にサインインし、AWS IAM Identity Center 認証情報を使用してモニターにサインインする必要があります。IAM アイデンティティセンターの認証情報のみがある場合は、モニター URL またはデスクトップアプリケーションを使用してサインインする必要があります。

Deadline Cloud モニターを開くには (ウェブ)

1. ブラウザを使用して、Deadline Cloud のセットアップ時に作成したモニター URL を開きます。
2. ユーザー認証情報を使用してサインインします。

Deadline Cloud モニターを開くには (コンソール)

1. [Deadline Cloud コンソール](#)を開きます。

2. ナビゲーションペインで、ファームを選択します。
3. ファームを選択し、ジョブの管理を選択して Deadline Cloud モニターページを開きます。
4. ユーザー認証情報を使用してサインインします。

Deadline Cloud モニターを開くには (デスクトップ)

1. [Deadline Cloud コンソール](#)を開きます。

-または-

Deadline Cloud モニター - モニター URL からウェブを開きます。

2.
  - Deadline Cloud コンソールで、次の操作を行います。
    1. モニターで、「Deadline Cloud ダッシュボードに移動」を選択し、左側のメニューから「ダウンロード」を選択します。
    2. Deadline Cloud モニターから、デスクトップのモニターバージョンを選択します。
    3. [ダウンロード] を選択します。
  - Deadline Cloud モニター - ウェブで、次の操作を行います。
    - 左側のメニューから、ワークステーションのセットアップを選択します。Workstation セットアップ項目が表示されない場合は、矢印を使用して左側のメニューを開きます。
    - [ダウンロード] を選択します。
    - OS の選択 から、オペレーティングシステムを選択します。
3. Deadline Cloud モニター - デスクトップをダウンロードします。
4. モニタをダウンロードしてインストールしたら、コンピュータで開きます。
  - Deadline Cloud モニターを初めて開く場合は、モニター URL を指定してプロファイル名を作成する必要があります。次に、Deadline Cloud 認証情報を使用してモニターにサインインします。
  - プロファイルを作成したら、プロファイルを選択してモニターを開きます。Deadline Cloud 認証情報の入力が必要になる場合があります。

## Deadline Cloud でキューとフリートの詳細を表示する

Deadline Cloud モニターを使用して、ファーム内のキューとフリートの設定を表示できます。モニターを使用して、キュー内のジョブまたはフリート内のワーカーのリストを表示することもできます。

キューとフリートの詳細を表示するには、アクセスVIEWING許可が必要です。詳細が表示されない場合は、管理者に連絡して正しいアクセス許可を取得してください。

キューの詳細を表示するには

1. [Deadline Cloud モニターを開く](#)。
2. ファームのリストから、関心のあるキューを含むファームを選択します。
3. キューのリストで、キューを選択して詳細を表示します。2 つ以上のキューの設定を比較するには、複数のチェックボックスをオンにします。
4. キュー内のジョブのリストを表示するには、キューのリストから、または詳細パネルからキュー名を選択します。

モニターが既に関いている場合は、左側のナビゲーションペインのキューリストからキューを選択できます。

フリートの詳細を表示するには

1. [Deadline Cloud モニターを開く](#)。
2. ファームのリストから、関心のあるフリートを含むファームを選択します。
3. Farm リソースで、フリートを選択します。
4. フリートのリストで、詳細を表示するフリートを選択します。2 つ以上のフリートの設定を比較するには、複数のチェックボックスをオンにします。
5. フリート内のワーカーのリストを表示するには、フリートのリストから、または詳細パネルからフリート名を選択します。

モニターが既に関いている場合は、左側のナビゲーションペインのフリートリストからフリートを選択できます。

## Deadline Cloud でジョブ、ステップ、タスクを管理する

キューを選択すると、Deadline Cloud モニターのジョブモニターセクションに、そのキューのジョブ、ジョブのステップ、各ステップのタスクが表示されます。ジョブ、ステップ、またはタスクを選択すると、アクションメニューを使用してそれぞれを管理できます。

ジョブモニターを開くには、ステップに従って [Deadline Cloud でキューとフリートの詳細を表示する](#)、使用するジョブ、ステップ、またはタスクを選択します。

ジョブ、ステップ、タスクの場合は、次の操作を実行できます。

- ステータスを Requeued、Succeeded、Failed、Canceled に変更します。
- 処理された出力をジョブ、ステップ、またはタスクからダウンロードします。
- ジョブ、ステップ、またはタスクの ID をコピーします。

選択したジョブでは、次のことができます。

- ジョブをアーカイブします。
- 優先順位の変更やステップからステップへの依存関係の表示など、ジョブのプロパティを変更します。
- ジョブのパラメータを使用して追加の詳細を表示します。
- ジョブを再送信します。

詳細については、[Deadline Cloud でのジョブの詳細の表示と管理](#) を参照してください。

ステップごとに、次のことができます。

- ステップの依存関係を表示します。ステップの依存関係は、ステップを実行する前に完了する必要があります。

詳細については、「[Deadline Cloud でステップを表示する](#)」を参照してください。

タスクごとに、次のことができます。

- タスクのログを表示します。
- タスクパラメータを表示します。

詳細については、「[Deadline Cloud でタスクを表示する](#)」を参照してください。

## Deadline Cloud でのジョブの詳細の表示と管理

Deadline Cloud モニターのジョブモニターページには、次の情報が表示されます。

- ジョブの進行状況の全体ビュー。
- ジョブを構成するステップとタスクのビュー。

リストからジョブを選択してジョブのステップのリストを表示し、ステップのリストからステップを選択してジョブのタスクを表示します。項目を選択したら、その項目のアクションメニューを使用して詳細を表示できます。

ジョブの詳細を表示するには

1. でキューを表示するには、次の手順に従います [Deadline Cloud でキューとフリートの詳細を表示する](#)。
2. ナビゲーションペインで、ジョブを送信したキューを選択します。
3. 次のいずれかの方法を使用してジョブを選択します。
  - a. ジョブ リストから、詳細を表示するジョブを選択します。
  - b. 検索フィールドから、ジョブ名やジョブを作成したユーザーなど、ジョブに関連付けられたテキストを入力します。表示される結果から、表示するジョブを選択します。

ジョブの詳細には、ジョブのステップと各ステップのタスクが含まれます。アクションメニューを使用して、以下を実行できます。

- ジョブのステータスを変更します。
- ジョブのプロパティを表示および変更します。
  - ジョブのステップ間の依存関係を表示できます。
  - キュー内のジョブの優先度を変更できます。優先度の高いジョブは、優先度の低いジョブの前に処理されます。ジョブの優先度は 1~100 です。2 つのジョブの優先度が同じ場合、最も古いジョブが最初にスケジュールされます。
- ジョブの送信時に設定されたジョブのパラメータを表示します。
- ジョブの出力をダウンロードします。ジョブの出力をダウンロードすると、ジョブのステップとタスクによって生成されたすべての出力が含まれます。

## ジョブをアーカイブする

ジョブをアーカイブするには、終了状態が、`FAILED`、`SUCCEEDED`、`SUSPENDED`または `CANCELED` である必要があります。`ARCHIVED` 状態は最終です。ジョブがアーカイブされた後は、再キューに入れたい変更したりすることはできません。

ジョブのデータは、ジョブをアーカイブしても影響を受けません。非アクティブタイムアウトに達すると、またはジョブを含むキューが削除されると、データは削除されます。

アーカイブされたジョブに発生するその他のこと：

- アーカイブされたジョブは Deadline Cloud モニターで非表示になります。
- アーカイブされたジョブは、Deadline Cloud CLI から 120 日間読み取り専用状態で表示されません。

## ジョブの再キューイング

ジョブを再キューに入れると、ステップ依存関係のないすべてのタスクが に切り替わりま  
すREADY。依存関係を持つステップのステータスは、復元PENDING時に READYまたは に切り替わり  
ます。

- すべてのジョブ、ステップ、タスクは に切り替わりますPENDING。
- ステップに依存関係がない場合は、 に切り替わりますREADY。

## ジョブを再送信する

ジョブを再度実行したいが、プロパティと設定が異なる場合があります。例えば、ジョブを送信して  
テストフレームのサブセットをレンダリングし、出力を確認してから、フルフレーム範囲でジョブを  
再度実行できます。これを行うには、ジョブを再送信します。

ジョブを再送信すると、依存関係のない新しいタスクは になりますREADY。依存関係を持つ新しい  
タスクは になりますPENDING。

- すべての新しいジョブ、ステップ、タスクは になりますPENDING。
- 新しいステップに依存関係がない場合、そのステップは になりますREADY。

ジョブを再送信するときは、ジョブが最初に作成されたときに設定可能として定義されたプロパティ  
のみ変更できます。例えば、ジョブの名前が最初に送信されたときにジョブの設定可能なプロパティ  
として定義されていない場合、再送信時に名前を編集することはできません。

## Deadline Cloud でステップを表示する

AWS Deadline Cloud モニターを使用して、処理ジョブのステップを表示します。ジョブモニ  
ターのステップリストには、選択したジョブを構成するステップのリストが表示されます。ステップ  
を選択すると、タスクリストにステップのタスクが表示されます。

ステップを表示するには

1. ジョブのリストを表示するには、[Deadline Cloud でのジョブの詳細の表示と管理](#)「」のステップに従います。
2. [ジョブ] リストからジョブを選択します。
3. ステップリストからステップを選択します。

アクションメニューを使用して、以下を実行できます。

- ステップのステータスを変更します。
- ステップの出力をダウンロードします。ステップの出力をダウンロードすると、ステップのタスクによって生成されたすべての出力が含まれます。
- ステップの依存関係を表示します。依存関係テーブルには、選択したステップを開始する前に完了する必要があるステップのリストと、このステップの完了を待っているステップのリストが表示されます。

## Deadline Cloud でタスクを表示する

AWS Deadline Cloud モニターを使用して、処理ジョブのタスクを表示します。ジョブモニターのタスクリストには、ステップリストで選択したステップを構成するタスクが表示されます。

タスクを表示するには

1. ジョブのリストを表示するには、[Deadline Cloud でのジョブの詳細の表示と管理](#)「」のステップに従います。
2. [ジョブ] リストからジョブを選択します。
3. ステップリストからステップを選択します。
4. タスクリストからタスクを選択します。

アクションメニューを使用して、以下を実行できます。

- タスクのステータスを変更します。
- タスクログを表示します。詳細については、「[Deadline Cloud でログを表示する](#)」を参照してください。
- タスクの作成時に設定されたパラメータを表示します。

- タスクの出力をダウンロードします。タスクの出力をダウンロードすると、選択したタスクによって生成された出力のみが含まれます。

## Deadline Cloud でログを表示する

ログは、タスクのステータスと処理に関する詳細情報を提供します。AWS Deadline Cloud モニターには、次の 2 種類のログが表示されます。

- セッションログには、以下を含むアクションのタイムラインが詳しく記載されています。
  - 添付ファイルの同期やソフトウェア環境のロードなどのセットアップアクション
  - タスクまたはタスクセットの実行
  - ワーカーの環境のシャットダウンなどの閉鎖アクション

セッションには少なくとも 1 つのタスクの処理が含まれ、複数のタスクを含めることができます。セッションログには、Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) インスタンスタイプ、vCPU、メモリに関する情報も表示されます。セッションログには、セッションで使用されるワーカーのログへのリンクも含まれています。

- ワーカーログは、ワーカーがライフサイクル中に処理するアクションのタイムラインの詳細を提供します。ワーカーログには、複数のセッションに関する情報を含めることができます。

セッションログとワーカーログをダウンロードして、オフラインで調べることができます。

セッションログを表示するには

1. ジョブのリストを表示するには、[Deadline Cloud でのジョブの詳細の表示と管理](#)「」のステップに従います。
2. [ジョブ] リストからジョブを選択します。
3. ステップリストからステップを選択します。
4. タスクリストからタスクを選択します。
5. アクションメニューから、ログの表示を選択します。

タイムラインセクションには、タスクのアクションの概要が表示されます。セッションで実行されるタスクをさらに表示し、セッションのシャットダウンアクションを表示するには、すべてのタスクのログを表示するを選択します。

## タスクからワーカールログを表示するには

1. ジョブのリストを表示するには、[Deadline Cloud でのジョブの詳細の表示と管理](#)「」のステップに従います。
2. [ジョブ] リストからジョブを選択します。
3. ステップリストからステップを選択します。
4. タスクリストからタスクを選択します。
5. アクションメニューから、ログの表示を選択します。
6. セッション情報を選択します。
7. ワーカールログの表示 を選択します。

## フリートの詳細からワーカールログを表示するには

1. フリートを表示するには、[Deadline Cloud でキューとフリートの詳細を表示する](#)「」のステップに従います。
2. ワーカーリストからワーカー ID を選択します。
3. アクションメニューから、ワーカールログの表示を選択します。

## Deadline Cloud で完成した出力をダウンロードする

ジョブが完了したら、Deadline Cloud AWS モニターを使用して結果をワークステーションにダウンロードできます。出力ファイルは、ジョブの作成時に指定した名前と場所とともに保存されます。

出力ファイルは無期限に保存されます。ストレージコストを削減するには、キューの Amazon S3 バケットの S3 ライフサイクル設定を作成することを検討してください。Amazon S3 詳細については、「Amazon Simple Storage Service ユーザーガイド」の[「ストレージライフサイクルの管理」](#)を参照してください。

## ジョブ、ステップ、またはタスクの完成した出力をダウンロードするには

1. ジョブのリストを表示するには、[Deadline Cloud でのジョブの詳細の表示と管理](#)「」のステップに従います。
2. 出力をダウンロードするジョブ、ステップ、またはタスクを選択します。
  - ジョブを選択すると、そのジョブのすべてのステップで、すべてのタスクのすべての出力をダウンロードできます。

- ステップを選択すると、そのステップのすべてのタスクのすべての出力をダウンロードできません。
  - タスクを選択すると、その個々のタスクの出力をダウンロードできます。
3. アクションメニューから、出力のダウンロードを選択します。
  4. 出力は、ジョブの送信時に設定された場所にダウンロードされます。

**Note**

メニューを使用した出力のダウンロードは、現在 Windows および `macOS` でのみサポートされています。Linux、`macOS`、出力メニュー項目のダウンロードを選択すると、レンダリングされた出力のダウンロードに使用できる AWS CLI コマンドがウィンドウに表示されます。

# Deadline Cloud ファーム

Deadline Cloud ファームを使用すると、ユーザーとプロジェクトリソースを管理できます。ファームは、プロジェクトリソースが配置されているです。ファームはキューとフリートで構成されます。キューは、送信されたジョブが配置され、レンダリングがスケジュールされる場所です。フリートは、タスクを実行してジョブを完了するワーカーノードのグループです。ファームを作成したら、プロジェクトのニーズに合わせてキューとフリートを作成できます。

## ファームを作成する

1. [Deadline Cloud コンソール](#)から、ダッシュボードに移動を選択します。
2. Deadline Cloud ダッシュボードの Farms セクションで、Actions → Create farm を選択します。
  - または、左側のパネルで Farms やその他のリソースを選択し、Create Farm を選択します。
3. ファームの名前を追加します。
4. 説明 にファームの説明を入力します。わかりやすい説明は、ファームの目的をすばやく特定するのに役立ちます。
5. (オプション) デフォルトでは、データはセキュリティのために が AWS 所有および管理するキーで暗号化されます。暗号化設定をカスタマイズ (詳細) して、既存のキーを使用するか、管理する新しいキーを作成できます。

チェックボックスを使用して暗号化設定をカスタマイズする場合は、ARN AWS KMS を入力するか、新しい KMS キーの作成 AWS KMS を選択して新しい を作成します。
6. (オプション) 新しいタグを追加 を選択して、ファームに 1 つ以上のタグを追加します。
7. ファームの作成 を選択します。作成後、ファームが表示されます。

# Deadline クラウドキュー

キューは、ジョブを管理および処理するファームリソースです。

キューを使用するには、モニターとファームが既にセットアップされている必要があります。

トピック

- [キューを作成する](#)
- [キュー環境を作成する](#)
- [キューとフリートを関連付ける](#)

## キューを作成する

1. [Deadline Cloud コンソール](#)ダッシュボードから、キューを作成するファームを選択します。
  - または、左側のパネルで Farms やその他のリソースを選択し、キューを作成するファームを選択します。
2. キュー タブで、キューの作成 を選択します。
3. キューの名前を入力します。
4. 説明 に、キューの説明を入力します。説明は、キューの目的を特定するのに役立ちます。
5. ジョブアタッチメントでは、新しい Amazon S3 バケットを作成するか、既存の Amazon S3 バケットを選択できます。
  - a. 新しい Amazon S3 バケットを作成するには
    - i. 新しいジョブバケットの作成 を選択します。
    - ii. バケットの名前を入力します。バケット に名前を付けることをお勧めしますdeadlinecloud-job-attachments-[MONITORNAME]。
    - iii. ルートプレフィックスを入力して、キューのルートロケーションを定義または変更します。
  - b. 既存の Amazon S3 バケットを選択するには
    - i. 既存の S3 バケットを選択 > S3 を参照を選択します。
    - ii. 使用可能なバケットのリストからキューの S3 バケットを選択します。

6. (オプション) キューをカスターマネージドフリートに関連付けるには、カスターマネージドフリートとの関連付けを有効にするを選択します。
7. カスターマネージドフリートとの関連付けを有効にする場合は、次のステップを完了する必要があります。

**⚠ Important**

run-as 機能にユーザーとグループを指定することを強くお勧めします。そうしないと、ジョブはワーカーのエージェントが実行できるすべてのことを実行できるため、ファームのセキュリティ体制が低下します。潜在的なセキュリティリスクの詳細については、[「ユーザーおよびグループとしてジョブを実行する」](#)を参照してください。

- a. ユーザーとして実行の場合：

キューのジョブの認証情報を指定するには、キュー設定ユーザーを選択します。

または、独自の認証情報の設定をオプトアウトし、ワーカーエージェントユーザーとしてジョブを実行するには、ワーカーエージェントユーザーを選択します。

- b. (オプション) ユーザー認証情報として実行で、ユーザー名とグループ名を入力して、キューのジョブの認証情報を指定します。

Windows フリートを使用している場合は、ユーザーとして実行のパスワードを含むシークレットを作成 AWS Secrets Manager する必要があります。パスワードを持つ既存のシークレットがない場合は、シークレットの作成を選択して Secrets Manager コンソールを開き、シークレットを作成します。

8. 予算を必須にすると、キューのコストを管理できます。予算が必要ないか、予算が必要を選択します。
9. キューには、ユーザーに代わって Amazon S3 にアクセスするためのアクセス許可が必要です。新しいサービスロールを作成することも、既存のサービスロールを使用することもできます。既存のサービスロールがない場合は、新しいサービスロールを作成して使用します。
  - a. 既存のサービスロールを使用するには、サービスロールの選択を選択し、ドロップダウンからロールを選択します。
  - b. 新しいサービスロールを作成するには、新しいサービスロールを作成して使用し、ロール名と説明を入力します。

10. (オプション) キュー環境の環境変数を追加するには、新しい環境変数を追加を選択し、追加する変数の名前と値を入力します。
11. (オプション) キューに 1 つ以上のタグを追加するには、新しいタグの追加を選択します。
12. デフォルトのCondaキュー環境を作成するには、チェックボックスをオンのままにします。キュー環境の詳細については、「[キュー環境の作成](#)」を参照してください。カスターマネージドフリートのキューを作成する場合は、チェックボックスをオフにします。
13. [キューの作成]を選択します。

## キュー環境を作成する

キュー環境は、フリートワーカーを設定する一連の環境変数とコマンドです。キュー環境を使用して、ソフトウェアアプリケーション、環境変数、その他のリソースをキュー内のジョブに提供できます。

キューを作成するときは、デフォルトのCondaキュー環境を作成するオプションがあります。この環境では、サービスマネージドフリートがパートナー DCC アプリケーションとレンダラーのパッケージにアクセスできます。デフォルトの環境 詳細については、「」を参照してください [デフォルトのCondaキュー環境](#)。

キュー環境を追加するには、コンソールを使用するか、json または YAML テンプレートを直接編集します。この手順では、コンソールを使用して環境を作成する方法について説明します。

1. キューにキュー環境を追加するには、キューに移動し、キュー環境タブを選択します。
2. アクションを選択し、フォームを使用して新しい を作成します。
3. キュー環境の名前と説明を入力します。
4. 新しい環境変数を追加を選択し、追加する変数の名前と値を入力します。
5. (オプション) キュー環境の優先度を入力します。優先度は、このキュー環境がワーカーで実行される順序を示します。優先度の高いキュー環境が最初に実行されます。
6. キュー環境の作成 を選択します。

## デフォルトのCondaキュー環境

サービスマネージドフリートに関連付けられたキューを作成する場合、 がジョブの仮想環境にパッケージをダウンロードしてインストール [Conda](#) するデフォルトのキュー環境を追加するオプションがあります。

Deadline Cloud [コンソール](#)でデフォルトのキュー環境を追加すると、環境が自動的に作成されます。AWS CLI や など、別の方法でキューを追加する場合は AWS CloudFormation、キュー環境を自分で作成する必要があります。環境に正しいコンテンツがあることを確認するには、GitHub のキュー環境テンプレート YAML ファイルを参照してください。デフォルトのキュー環境の内容については、GitHub の [デフォルトのキュー環境 YAML ファイル](#)を参照してください。

GitHub には、独自のニーズの出発点として使用できる他の [キュー環境テンプレート](#)があります。

Conda はチャンネルからのパッケージを提供します。チャンネルは、パッケージが保存される場所です。Deadline Cloud は、パートナー DCC アプリケーションとレンダラーをサポートする Conda パッケージ `deadline-cloud` をホストするチャンネル を提供します。以下の各タブを選択すると、Linux または で使用可能なパッケージが表示されます Windows。

## リナックス

- ブレンダー
  - blender=3.6
  - blender=4.2
  - blender-openjd
- フーディニ語
  - houdini=19.5
  - houdini=20.0
  - houdini=20.5
  - houdini-openjd
- Maya
  - maya=2024
  - maya=2025
  - maya-mtoa=2024.5.3
  - maya-mtoa=2025.5.4
  - maya-openjd
- Nuke
  - nuke=15
  - nuke-openjd

## Windows

- After Effects
  - `aftereffects=24.6`
  - `aftereffects=25.1`
- Cinema 4D
  - `cinema4d=2024`
  - `cinema4d=2025`
  - `cinema4d-openjd`
- KeyShot
  - `keyshot=2024`
  - `keyshot-openjd`

デフォルトConda環境のキューにジョブを送信すると、環境はジョブに 2 つのパラメータを追加します。これらのパラメータは、タスクが処理される前にジョブの環境を設定するために使用する Conda パッケージとチャンネルを指定します。パラメータは次のとおりです。

- `CondaPackages – blender=3.6` や など、[パッケージ一致仕様](#)のスペース区切りリスト `numpy>1.22`。仮想環境の作成をスキップするには、デフォルトは空です。
- `CondaChannels – deadline-cloud`、`conda-forge` などの [Conda チャンネル](#) のスペース区切りリスト `s3://amzn-s3-demo-bucket/conda/channel`。デフォルトは `deadline-cloud` です。これは `deadline-cloud`、パートナー DCC アプリケーションとレンダラーを提供するサービスマネージドフリートで使用できるチャンネルです。

統合された送信者を使用して DCC から Deadline Cloud にジョブを送信すると、送信者は DCC アプリケーションと送信者に基づいて `CondaPackages` パラメータの値を入力します。例えば、Blender を使用している場合、`CondaPackage` パラメータは `blender=3.6.* blender-openjd=0.4.*` に設定されます。

## キューとフリートに関連付ける

ジョブをレンダリングするには、キューをフリートに関連付ける必要があります。1 つのフリートで複数のキューをサポートでき、1 つのキューで複数のフリートをサポートできます。既存のキューを既存のフリートに関連付けるには、次の手順を実行します。

1. Deadline Cloud ファームから、フリートに関連付けるキューを選択します。キューが表示されます。
2. キューに関連付けるフリートを選択するには、フリートの関連付けを選択します。
3. フリートの選択ドロップダウンを選択します。使用可能なフリートのリストが表示されます。
4. 使用可能なフリートのリストから、キューに関連付けるフリートの横にあるチェックボックスをオンにします。
5. [関連付ける] を選択してください。これで、フリートの関連付けステータスが関連付けられるはずです。

# Deadline Cloud フリート

このセクションでは、Deadline Cloud のサービスマネージドフリートとカスターマネージドフリート (CMF) を管理する方法について説明します。

2 種類の Deadline Cloud フリートを設定できます。

- サービスマネージドフリートは、このサービスである Deadline Cloud によってデフォルト設定が提供されているワーカーのフリートです。これらのデフォルト設定は、効率的で費用対効果が高いように設計されています。
- カスターマネージドフリート (CMFs) を使用すると、処理パイプラインを完全に制御できます。CMF は、AWS インフラストラクチャ内、オンプレミス、または同じ場所にあるデータセンター内に配置できます。これには、フリート内のワーカーのプロビジョニング、オペレーション、管理、廃止が含まれます。

## トピック

- [サービスマネージドフリート](#)
- [カスターマネージドフリート](#)

## サービスマネージドフリート

サービスマネージドフリート (SMF) は、Deadline Cloud によってデフォルト設定が提供されているワーカーのフリートです。これらのデフォルト設定は、効率的で費用対効果が高いように設計されています。

一部のデフォルト設定では、ワーカーとタスクが実行できる時間が制限されます。ワーカーは 7 日間のみ実行でき、タスクは 5 日間のみ実行できます。制限に達すると、タスクまたはワーカーは停止します。この場合、ワーカーまたはタスクが実行されていた作業が失われる可能性があります。これを回避するには、ワーカーとタスクをモニタリングして、最大期間制限を超えないようにします。ワーカーのモニタリングの詳細については、「」を参照してください [Deadline Cloud モニターの使用](#)。

## サービスマネージドフリートを作成する

1. [Deadline Cloud コンソール](#) から、フリートを作成するファームに移動します。
2. フリート タブ を選択し、フリートの作成 を選択します。

3. フリートの名前を入力します。
4. (オプション) [説明] を入力します。わかりやすい説明は、フリートの目的をすばやく特定するのに役立ちます。
5. サービスマネージドフリートタイプを選択します。
6. フリートのスポットまたはオンデマンドインスタンス市場オプションを選択します。スポットインスタンスは、割引価格で使用できる予約されていない容量ですが、オンデマンドリクエストによって中断される可能性があります。オンデマンドインスタンスの料金は 2 秒単位ですが、長期的なコミットメントはなく、中断されません。デフォルトでは、フリートはスポットインスタンスを使用します。
7. フリートのサービスアクセスの場合は、既存のロールを選択するか、新しいロールを作成します。サービスロールは、フリート内のインスタンスに認証情報を提供し、ジョブを処理するアクセス許可と、ログ情報を読み取れるようにモニター内のユーザーに付与します。
8. [Next (次へ)] を選択します。
9. CPU 専用インスタンスまたは GPU アクセラレーションインスタンスのいずれかを選択します。GPU アクセラレーテッドインスタンスはジョブをより迅速に処理できるかもしれませんが、より高価になる可能性があります。
10. ワーカーのオペレーティングシステムを選択します。デフォルトの Linux のままにするか、を選択できますWindows。
11. (オプション) GPU アクセラレーションインスタンスを選択した場合は、各インスタンスの GPUs の最大数と最小数を設定します。テスト目的では、1 つの GPU に制限されます。本番稼働用ワークロード用にさらに をリクエストするには、[「Service Quotas ユーザーガイド」の「クォータの引き上げのリクエスト」](#)を参照してください。Service Quotas
12. フリートに必要な vCPU の最小値と最大値を入力します。
13. フリートに必要な最小メモリと最大メモリを入力します。
14. (オプション) 特定のインスタンスタイプをフリートに許可または除外して、それらのインスタンスタイプのみがこのフリートに使用されるようにすることができます。
15. (オプション) キュー内のジョブで容量が使用できるように、フリートをスケールリングするインスタンスの最大数を設定します。キューに入れられたジョブがないときにフリートがすべてのインスタンスを解放するように 0、インスタンスの最小数を のままにしておくことをお勧めします。
16. (オプション) このフリートのワーカーにアタッチされる Amazon Elastic Block Store (Amazon EBS) gp3 ボリュームのサイズを指定できます。詳細については、[EBS ユーザーガイド](#)を参照してください。

17. [Next (次へ)] を選択します。
18. ( オプション) このフリートの機能を定義するカスタムワーカー機能を定義します。これは、ジョブの送信時に指定されたカスタムホスト機能と組み合わせることができます。フリートを独自のライセンスサーバーに接続する場合は、特定のライセンスタイプが例として挙げられます。
19. [Next (次へ)] を選択します。
20. ( オプション) フリートをキューに関連付けるには、ドロップダウンからキューを選択します。キューがデフォルトのCondaキュー環境で設定されている場合、フリートにはパートナー DCC アプリケーションとレンダラーをサポートするパッケージが自動的に提供されます。提供されているパッケージのリストについては、「」を参照してください[デフォルトのCondaキュー環境](#)。
21. [Next (次へ)] を選択します。
22. ( オプション) フリートにタグを追加するには、新しいタグを追加を選択し、そのタグのキーと値を入力します。
23. [Next (次へ)] を選択します。
24. フリート設定を確認し、フリートの作成を選択します。

## GPU アクセラレーターを使用する

1 つ以上の GPUs を使用してジョブの処理を高速化するように、サービスマネージドフリートのワーカーホストを設定できます。アクセラレーターを使用すると、ジョブの処理にかかる時間を短縮できますが、各ワーカーインスタンスのコストが増加する可能性があります。ワークロードをテストして、GPU アクセラレーターを使用するフリートとそうでないフリートのトレードオフを理解する必要があります。

### Note

テスト目的では、1 つの GPU に制限されます。本番稼働用ワークロード用にさらに をリクエストするには、[「Service Quotas ユーザーガイド」の「クォータの引き上げのリクエスト」](#)を参照してください。Service Quotas

ワーカーインスタンス機能を指定するときに、フリートが GPU アクセラレーターを使用するかどうかを決定します。GPUs を使用する場合は、各インスタンスの GPUs の最小数と最大数、使用する GPU チップのタイプ、GPUs のランタイムドライバーを指定できます。

使用可能な GPU アクセラレーターは次のとおりです。

- T4 - NVIDIA T4 テンソルコア GPU
- A10G - NVIDIA A10G Tensor Core GPU
- L4 - NVIDIA L4 Tensor Core GPU
- L40s - NVIDIA L40S Tensor Core GPU

次のランタイムドライバーから選択できます。

- Latest - チップで利用可能な最新のランタイムを使用します。を指定latestし、ランタイムの新しいバージョンがリリースされると、ランタイムの新しいバージョンが使用されます。
- GRID:R550 - [NVIDIA vGPU ソフトウェア 17](#)
- GRID:R535 - [NVIDIA vGPU ソフトウェア 16](#)

ランタイムを指定しない場合、Deadline Cloud はデフォルトlatestとして を使用します。ただし、複数のアクセラレーターがあり、一部のアクセラレーターlatestに を指定し、他のアクセラレーターを空白のままにすると、Deadline Cloud は例外を発生させます。

## サービスマネージドフリートのソフトウェアライセンス

Deadline Cloud は、一般的に使用されるソフトウェアパッケージの使用ベースのライセンス (UBL) を提供します。サポートされているソフトウェアパッケージは、サービスマネージドフリートで実行されると、自動的にライセンスされます。ソフトウェアライセンスサーバーを設定または保守する必要はありません。ライセンスはスケーリングされるため、大規模なジョブでは使い果たされません。

組み込みの Deadline Cloud conda チャンネルを使用して UBL をサポートするソフトウェアパッケージをインストールするか、独自のパッケージを使用できます。conda チャンネルの詳細については、「」を参照してください[キュー環境を作成する](#)。

サポートされているソフトウェアパッケージのリストと UBL の料金については、[AWS 「Deadline Cloud の料金」](#)を参照してください。

## サービスマネージドフリートで独自のライセンスを使用する

Deadline Cloud 使用量ベースのライセンス (UBL) では、ソフトウェアベンダーとの個別のライセンス契約を管理する必要はありません。ただし、既存のライセンスがある場合、または UBL で利用できないソフトウェアを使用する必要がある場合は、Deadline Cloud サービスマネージドフリートで独自のソフトウェアライセンスを使用できます。インターネット経由で SMF をソフトウェアライセンスサーバーに接続して、フリート内の各ワーカーのライセンスをチェックアウトします。

プロキシを使用してライセンスサーバーに接続する例については、「Deadline Cloud Developer Guide」の「[Connect service-managed fleets to a custom license server](#)」を参照してください。

## VFX Reference Platform の互換性

VFX Reference Platform は VFX 業界共通のターゲットプラットフォームです。をサポートするソフトウェアで Amazon Linux 2023 を実行する標準のサービスマネージドフリート Amazon EC2 インスタンスを使用するには VFX Reference Platform、サービスマネージドフリートを使用するときには次の考慮事項に留意する必要があります。

VFX Reference Platform は毎年更新されます。Deadline Cloud サービスマネージドフリートを含む AL2023 を使用する際の以下の考慮事項は、2022 年から 2024 年までの暦年 (CY) リファレンスプラットフォームに基づいています。詳細については、「[VFX Reference Platform](#)」を参照してください。

### Note

カスタマーマネージドフリートのカスタム Amazon Machine Image (AMI) を作成する場合は、Amazon EC2 インスタンスを準備するときにはこれらの要件を追加できます。

AL2023 Amazon EC2 インスタンスで VFX Reference Platform サポートされているソフトウェアを使用するには、次の点を考慮してください。

- AL2023 と共にインストールされる glibc バージョンは、ランタイムの使用には互換性がありますが、CY2024 VFX Reference Platform 以前と互換性のあるソフトウェアの構築には互換性がありません。
- Python 3.9 および 3.11 には、CY2022 および VFX Reference Platform CY2024 と互換性のあるサービスマネージドフリートが付属しています。CY2022 Python 3.7 および 3.10 は、サービスマネージドフリートでは提供されません。それらを必要とするソフトウェアは、キューまたはジョブ環境に Python インストールを提供する必要があります。
- サービスマネージドフリートで提供される一部の Boost ライブラリコンポーネントはバージョン 1.75 であり、と互換性がありません VFX Reference Platform。アプリケーションが Boost を使用している場合は、互換性のためにライブラリの独自のバージョンを指定する必要があります。
- Intel TBB 更新 3 は、サービスマネージドフリートで提供されます。これは、VFX Reference Platform CY2022, CY2023、および CY2024 と互換性があります。
- で指定されたバージョンを持つ他のライブラリ VFX Reference Platform は、サービスマネージドフリートによって提供されません。サービスマネージドフリートで使用されるすべてのアプリケー

シヨンをライブラリに提供する必要があります。ライブラリのリストについては、「[リファレンスプラットフォーム](#)」を参照してください。

## カスタマーマネージドフリート

管理するワーカーのフリートを使用する場合は、Deadline Cloud がジョブの処理に使用するカスタマーマネージドフリート (CMF) を作成できます。CMF は、次の場合に使用します。

- Deadline Cloud と統合する既存のオンプレミスワーカーがあります。
- 同じ場所にあるデータセンターにワーカーがいます。
- Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) ワーカーを直接制御したい。

CMF を使用すると、フリートに対する完全な制御と責任が与えられます。これには、フリート内のワーカーのプロビジョニング、オペレーション、管理、廃止が含まれます。

詳細については、「[Deadline Cloud デベロッパーガイド](#)」の「[Deadline Cloud カスタマーマネージドフリートの作成と使用](#)」を参照してください。

# Deadline Cloud でのユーザーの管理

AWS Deadline Cloud は AWS IAM Identity Center を使用してユーザーとグループを管理します。IAM Identity Center は、エンタープライズシングルサインオン (SSO) プロバイダーと統合できるクラウドベースのシングルサインオンサービスです。統合により、ユーザーは会社のアカウントでサインインできます。

Deadline Cloud はデフォルトで IAM Identity Center を有効にし、Deadline Cloud をセットアップして使用する必要があります。詳細については、[「ID ソースの管理」](#)を参照してください。

の組織所有者 AWS Organizations は、Deadline Cloud モニターにアクセスできるユーザーとグループを管理する責任があります。IAM Identity Center または Deadline Cloud コンソールを使用して、これらのユーザーとグループを作成および管理できます。詳細については、[「AWS Organizations とは」](#)を参照してください。

Deadline Cloud コンソールを使用して、ファーム、キュー、フリートを管理できるユーザーとグループを作成および削除します。Deadline Cloud にユーザーを追加する場合、ユーザーはアクセスする前に IAM Identity Center を使用してパスワードをリセットする必要があります。

## トピック

- [モニターのユーザーとグループの管理](#)
- [ファーム、キュー、フリートのユーザーとグループを管理する](#)

## モニターのユーザーとグループの管理

Organizations の所有者は、Deadline Cloud コンソールを使用して、Deadline Cloud モニターにアクセスできるユーザーとグループを管理できます。既存の IAM Identity Center ユーザーとグループから選択することも、コンソールから新しいユーザーとグループを追加することもできます。

1. にサインイン AWS Management Console し、Deadline Cloud [コンソール](#)を開きます。メインページの「開始方法」セクションで、「Deadline Cloud のセットアップ」または「ダッシュボードに移動」を選択します。
2. 左側のナビゲーションペインで、ユーザー管理を選択します。デフォルトでは、グループタブが選択されています。

実行するアクションに応じて、グループタブまたはユーザータブを選択します。

## Groups

グループを作成するには

1. [グループの作成] を選択してください。
2. グループ名を入力します。名前は、IAM Identity Center 組織内のグループ間で一意である必要があります。

グループを削除するには

1. 削除するグループを選択します。
2. [削除] を選択してください。
3. 確認ダイアログで、グループの削除を選択します。

### Note

IAM アイデンティティセンターからグループを削除しようとしています。グループメンバーは、Deadline Cloud にサインインしたり、ファームリソースにアクセスしたりできなくなります。

## Users

ユーザーを追加するには

1. [ユーザー] タブを選択します。
2. [ユーザーの追加] を選択します。
3. 新しいユーザーの名前、E メールアドレス、ユーザー名を入力します。
4. ( オプション) 新しいユーザーを追加する IAM Identity Center グループを 1 つ以上選択します。
5. 招待を送信を選択して、IAM アイデンティティセンター組織に参加する手順が記載された E メールを新しいユーザーに送信します。

ユーザーを削除するには、次の手順を実行します

1. 削除するユーザーを選択します。
2. [削除] を選択してください。

### 3. 確認ダイアログで、ユーザーの削除を選択します。

#### Note

IAM アイデンティティセンターからユーザーを削除しています。ユーザーは Deadline Cloud モニターにサインインしたり、ファームリソースにアクセスしたりできなくなります。

## ファーム、キュー、フリートのユーザーとグループを管理する

ユーザーとグループの管理の一環として、さまざまなレベルでアクセス許可を付与できます。後続の各レベルには、前のレベルのアクセス許可が含まれます。次のリストでは、最低レベルから最高レベルまでの4つのアクセスレベルについて説明します。

- ビューワー – アクセスできるファーム、キュー、フリート、ジョブ内のリソースを表示するアクセス許可。ビューワーはジョブを送信または変更することはできません。
- Contributor – ビューワーと同じですが、キューまたはファームにジョブを送信するアクセス許可があります。
- マネージャー – 寄稿者と同じですが、アクセスできるキュー内のジョブを編集し、アクセスできるリソースに対するアクセス許可を付与するアクセス許可があります。
- 所有者 – マネージャーと同じですが、予算を表示および作成し、使用状況を確認できます。

#### Note

アクセス許可の変更がシステムに反映されるまでに最大 10 分かかる場合があります。

1. まだサインインしていない場合は、にサインイン AWS Management Console して Deadline Cloud [コンソール](#)を開きます。
2. 左側のナビゲーションペインで、ファームやその他のリソースを選択します。
3. 管理するファームを選択します。ファーム名を選択して詳細ページを開きます。検索バーを使用してファームを検索できます。
4. キューまたはフリートを管理するには、キューまたはフリートタブを選択し、管理するキューまたはフリートを選択します。

5. アクセス管理タブを選択します。デフォルトでは、グループタブが選択されています。ユーザーを管理するには、ユーザーを選択します。

実行するアクションに応じて、グループタブまたはユーザータブを選択します。

## Groups

グループを追加するには

1. グループトグルを選択します。
2. [グループの追加] を選択します。
3. ドロップダウンから、追加するグループを選択します。
4. グループアクセスレベルで、次のいずれかのオプションを選択します。
  - 表示者
  - 寄稿者
  - Manager
  - [所有者]
5. [追加] を選択します。

グループを削除するには

1. 削除するグループを選択します。
2. [削除] を選択してください。
3. 確認ダイアログで、グループの削除を選択します。

## Users

ユーザーを追加するには

1. ユーザーを追加するには、ユーザーの追加を選択します。
2. ドロップダウンから、追加するユーザーを選択します。
3. ユーザーアクセスレベルで、次のいずれかのオプションを選択します。
  - 表示者
  - 寄稿者

- Manager
  - [所有者]
4. [追加] を選択します。

ユーザーを削除するには

1. 削除するユーザーを選択します。
2. [削除] を選択してください。
3. 確認ダイアログで、ユーザーの削除を選択します。

# Deadline Cloud ジョブ

ジョブは、Deadline Cloud AWS が利用可能なワーカーの作業をスケジュールして実行するために使用する一連の手順です。ジョブを作成するときは、ジョブの送信先のファームとキューを選択します。また、ワーカーが処理する手順を提供する JSON または YAML ファイルも指定します。Deadline Cloud は、ジョブを記述するための Open Job Description (OpenJD) 仕様に従うジョブテンプレートを受け入れます。詳細については、GitHub ウェブサイトの [Open Job Description Documentation](#) を参照してください。

ジョブは以下で構成されます。

- **Priority** – Deadline Cloud がキュー内のジョブを処理するおおよその順序。ジョブの優先度は 1 ~ 100 に設定できます。優先度の高いジョブは通常、最初に処理されます。優先度が同じジョブは、受信した順序で処理されます。
- **ステップ** – ワーカーで実行するスクリプトを定義します。ステップには、ワーカーの最小メモリや、最初に完了する必要があるその他のステップなどの要件があります。各ステップには 1 つ以上のタスクがあります。
- **タスク** – ワーカーに送信された作業の単位。タスクは、ステップのスクリプトと、スクリプトで使用されるフレーム番号などのパラメータの組み合わせです。すべてのステップのすべてのタスクが完了すると、ジョブは完了です。
- **環境** – 複数のステップまたはタスクで共有される指示を設定および削除します。

ジョブは、次のいずれかの方法で作成できます。

- Deadline Cloud 送信者を使用します。
- ジョブバンドルを作成し、[Deadline Cloud コマンドラインインターフェイス](#) (Deadline Cloud CLI) を使用します。
- AWS SDK を使用します。
- AWS Command Line Interface ( ) を使用します AWS CLI。

送信者は、デジタルコンテンツ作成 (DCC) ソフトウェアのプラグインであり、DCC ソフトウェアへのインターフェイスでのジョブの作成を管理します。ジョブを作成したら、送信者を使用して Deadline Cloud に送信し、処理します。裏では、送信者はジョブを説明する OpenJD ジョブテンプレートを作成します。同時に、アセットファイルを Amazon Simple Storage Service (Amazon S3)

バケットにアップロードします。ファイルの送信にかかる時間を短縮するために、前回ファイルをアップロードしてから変更されたファイルのみが Amazon S3 に送信されます。

制限を作成して、ジョブがソフトウェアライセンスなどの制約付きリソースを使用する方法を管理できます。制限を使用するジョブは、制限内で許可されているリソースの数のみを使用します。詳細については、「[ジョブのリソース制限を作成する](#)」を参照してください。

Deadline Cloud にジョブを送信する独自のスクリプトとパイプラインを作成するには、Deadline Cloud CLI、AWS SDK、または AWS CLI を使用して オペレーションを呼び出し、ジョブを作成、取得、表示、一覧表示できます。以下のトピックでは、Deadline Cloud CLI を使用する方法について説明します。

Deadline Cloud CLI は、Deadline Cloud 送信者と共にインストールされます。詳細については、「[Deadline Cloud 送信者を設定する](#)」を参照してください。

## トピック

- [Deadline Cloud CLI を使用してジョブを送信する](#)
- [Deadline Cloud でジョブをスケジュールする](#)
- [Deadline Cloud のジョブ状態](#)
- [Deadline Cloud でジョブを変更する](#)
- [Deadline Cloud がジョブを処理する方法](#)
- [ジョブのリソース制限を作成する](#)

## Deadline Cloud CLI を使用してジョブを送信する

Deadline Cloud コマンドラインインターフェイス (Deadline Cloud CLI) を使用してジョブを送信するには、`deadline bundle submit` コマンドを使用します。

ジョブはキューに送信されます。ファームとキューをまだ設定していない場合は、Deadline Cloud [コンソール](#) を使用してファームとキューをセットアップし、ファームとキュー ID を確認します。詳細については、「[ファームの詳細の定義](#)」および「[キューの詳細の定義](#)」を参照してください。

Deadline Cloud CLI のデフォルトのファームとキューを設定するには、次のコマンドを使用します。デフォルトを設定するときは、ファームやキューを指定せずに Deadline Cloud CLI コマンドを使用できます。次の例では、`farmId` と `queueId` を独自の情報に置き換えます。

```
deadline config set defaults.farm_id farmId
```

```
deadline config set defaults.queue_id queueId
```

ジョブのステップとタスクを指定するには、OpenJD ジョブテンプレートを作成します。詳細については、「[Open Job Description specification GitHub repository](#)」の「[Template Schemas \[Version: 2023-09\]](#)」を参照してください。

次の例は、YAML ジョブテンプレートです。2 つのステップとステップごとに 5 つのタスクを持つジョブを定義します。

```
name: Sample Job
specificationVersion: jobtemplate-2023-09
steps:
- name: Sample Step 1
  parameterSpace:
    taskParameterDefinitions:
      - name: var
        range: 1-5
        type: INT
  script:
    actions:
      onRun:
        args:
          - '1'
        command: /usr/bin/sleep
- name: Sample Step 2
  parameterSpace:
    taskParameterDefinitions:
      - name: var
        range: 1-5
        type: INT
  script:
    actions:
      onRun:
        args:
          - '1'
        command: /usr/bin/sleep
```

ジョブを作成するには、`sample_job` という名前の新しいフォルダを作成し、テンプレートファイルを新しいフォルダに `template.yaml` として保存します。次の Deadline Cloud CLI コマンドを使用してジョブを送信します。

```
deadline bundle submit path/to/sample_job
```

コマンドからのレスポンスには、ジョブの識別子が含まれています。ジョブのステータスを後で確認できるように、ID を覚えておいてください。

```
Submitting to Queue: test-queue
Waiting for Job to be created...
Submitted job bundle:
  sample_job
Job creation completed successfully
jobId
```

ジョブを送信するときに使用できる追加オプションがあります。詳細については、「[Deadline Cloud CLI でジョブを送信するためのその他のオプション](#)」を参照してください。

## Deadline Cloud CLI でジョブを送信するためのその他のオプション

`deadline bundle submit` Deadline Cloud CLI コマンドには、ジョブの追加情報を指定するために使用できるオプションが用意されています。次の例は、その方法を示しています。

- ジョブテンプレートを処理するときに使用するパラメータを指定します。
- 共有環境のファイルとフォルダをジョブにアタッチします。
- ジョブを処理できるワーカーの最大数を設定します。
- ジョブがキャンセルされるまでのタスク失敗の最大数を設定します。
- タスクの最大再試行回数を設定します。

### ジョブのパラメータ

`parameters` オプションは、ジョブを作成するときにジョブパラメータの値を設定します。ジョブテンプレートはフィールドを定義し、`parameters` オプションは値を設定します。パラメータにはデフォルト値を含めることができます。パラメータに値が指定されている場合、指定された値はデフォルト値よりも優先されます。

次のジョブテンプレートは、`TestParameter` フィールドを定義します。

```
name: Sample Job With Job Parameter
parameterDefinitions:
- default: test
  name: TestParameter
  type: STRING
```

```
specificationVersion: jobtemplate-2023-09
steps:
- description: step description
  name: MyStep
  parameterSpace:
    taskParameterDefinitions:
      - name: var
        range: 1-5
        type: INT
  script:
    actions:
      onRun:
        args:
          - '1'
        command: /usr/bin/sleep
```

次のコマンドは、 の値をTestParameter「Hello AWS」に設定します。

```
deadline bundle submit sample_job --parameter "TestParameter=Hello AWS"
```

## ストレージプロファイル

ストレージプロファイルは、さまざまなオペレーティングシステムのワーカー間でファイルを共有するのに役立ちます。Deadline Cloud コンソールを使用してストレージプロファイルを作成します。次に、`storage-profile-id`パラメータを使用してストレージプロファイルを使用します。詳細については、「Deadline Cloud デベロッパーガイド」の [「ストレージプロファイルとパスマッピング」](#)を参照してください。

Deadline Cloud CLI を使用してジョブ送信のストレージプロファイルを設定するには、次のコマンドを使用して `storage-profile-id`設定パラメータを設定します。

```
deadline config set settings.storage_profile_id storageProfileId
```

## ジョブの最大ワーカー数

`max-worker-count` オプションは、ジョブに割り当てることができるワーカーの最大数を設定します。最大値に達すると、フリートで使用可能なワーカーが他にもあっても、ジョブにワーカーが割り当てられなくなります。

```
deadline bundle submit sample_job --max-worker-count 10
```

## 失敗したタスクの最大数

`max-failed-tasks-count` オプションは、ジョブ全体が失敗し、残りのすべてのタスクが `CANCELED` とマークされるまでに失敗できるタスクの最大数を設定します。デフォルト値は 100 です。

```
deadline bundle submit sample_job --max-failed-tasks-count 10
```

## 失敗したタスクの最大再試行回数

`max-retries-per-task` オプションは、タスクが失敗する前に再試行する最大回数を設定します。タスクが再試行されると、`READY`状態になります。デフォルト値は 5 です。

```
deadline bundle submit sample_job --max-retries-per-task 10
```

# Deadline Cloud でジョブをスケジュールする

ジョブが作成されると、AWS Deadline Cloud はキューに関連付けられた 1 つ以上のフリートで処理されるようにスケジュールします。特定のタスクを処理するフリートは、フリートに設定された機能と特定のステップのホスト要件に基づいて選択されます。

キュー内のジョブは、ベストエフォートの優先順位で、最も高い順にスケジュールされます。2 つのジョブの優先度が同じ場合、最も古いジョブが最初にスケジュールされます。

以下のセクションでは、ジョブをスケジュールするプロセスの詳細について説明します。

## フリートの互換性を確認する

ジョブが作成されると、Deadline Cloud はジョブの各ステップのホスト要件を、ジョブが送信されたキューに関連付けられたフリートの機能と照合します。フリートがホスト要件を満たしている場合、ジョブは `READY`状態になります。

ジョブ内のいずれかのステップに、キューに関連付けられたフリートで満たすことができない要件がある場合、ステップのステータスは `NOT_COMPATIBLE` に設定されます。さらに、ジョブの残りのステップはキャンセルされます。

フリートの機能はフリートレベルで設定されます。フリート内のワーカーがジョブの要件を満たしていても、フリートがジョブの要件を満たしていない場合、ジョブからタスクは割り当てられません。

次のジョブテンプレートには、ステップのホスト要件を指定するステップがあります。

```
name: Sample Job With Host Requirements
specificationVersion: jobtemplate-2023-09
steps:
- name: Step 1
  script:
    actions:
      onRun:
        args:
          - '1'
        command: /usr/bin/sleep
  hostRequirements:
    amounts:
      # Capabilities starting with "amount." are amount capabilities. If they start with
      "amount.worker.",
      # they are defined by the OpenJD specification. Other names are free for custom
      usage.
      - name: amount.worker.vcpu
        min: 4
        max: 8
    attributes:
      - name: attr.worker.os.family
        anyOf:
          - linux
```

このジョブは、次の機能を備えたフリートにスケジュールできます。

```
{
  "vCpuCount": {"min": 4, "max": 8},
  "memoryMiB": {"min": 1024},
  "osFamily": "linux",
  "cpuArchitectureType": "x86_64"
}
```

このジョブは、次のいずれかの機能を持つフリートにスケジュールすることはできません。

```
{
  "vCpuCount": {"min": 4},
  "memoryMiB": {"min": 1024},
  "osFamily": "linux",
  "cpuArchitectureType": "x86_64"
```

```
}
  The vCpuCount has no maximum, so it exceeds the maximum vCPU host requirement.

{
  "vCpuCount": {"max": 8},
  "memoryMiB": {"min": 1024},
  "osFamily": "linux",
  "cpuArchitectureType": "x86_64"
}
  The vCpuCount has no minimum, so it doesn't satisfy the minimum vCPU host requirement.

{
  "vCpuCount": {"min": 4, "max": 8},
  "memoryMiB": {"min": 1024},
  "osFamily": "windows",
  "cpuArchitectureType": "x86_64"
}
  The osFamily doesn't match.
```

## フリートスケーリング

ジョブが互換性のあるサービスマネージドフリートに割り当てられると、フリートは自動スケーリングされます。フリート内のワーカーの数は、フリートが実行できるタスクの数に応じて変わります。

ジョブがカスターマネージドフリートに割り当てられると、ワーカーがすでに存在しているか、イベントベースの自動スケーリングを使用して作成できます。詳細については、[Amazon EC2 Auto Scaling ユーザーガイド](#)の「[EventBridge を使用して自動スケーリングイベントを処理する](#)」を参照してください。

## セッション

ジョブのタスクは 1 つ以上のセッションに分割されます。ワーカーはセッションを実行して環境を設定し、タスクを実行してから、環境を破棄します。各セッションは、ワーカーが実行する必要がある 1 つ以上のアクションで構成されます。

ワーカーがセッションアクションを完了すると、追加のセッションアクションをワーカーに送信できます。ワーカーは、セッション内の既存の環境とジョブアタッチメントを再利用して、タスクをより効率的に完了します。

ジョブアタッチメントは、Deadline Cloud CLI ジョブバンドルの一部として使用する送信者によって作成されます。create-job AWS CLI コマンドの --attachments オプションを使用してジョブア

タッチメントを作成することもできます。環境は、特定のキューにアタッチされたキュー環境と、ジョブテンプレートで定義されたジョブ環境とステップ環境の2つの場所で定義されます。

次の4つのセッションアクションタイプがあります。

- `syncInputJobAttachments` – 入力ジョブの添付ファイルをワーカーにダウンロードします。
- `envEnter` – 環境の`onEnter`アクションを実行します。
- `taskRun` – タスクの`onRun`アクションを実行します。
- `envExit` – 環境の`onExit`アクションを実行します。

次のジョブテンプレートにはステップ環境があります。ステップ環境を設定する`onEnter`定義、実行するタスクを定義する`onRun`定義、ステップ環境を破棄する`onExit`定義があります。このジョブ用に作成されたセッションには、`envEnter`アクション、1つ以上の`taskRun`アクション、`envExit`アクションが含まれます。

```
name: Sample Job with Maya Environment
specificationVersion: jobtemplate-2023-09
steps:
- name: Maya Step
  stepEnvironments:
  - name: Maya
    description: Runs Maya in the background.
    script:
      embeddedFiles:
      - name: initData
        filename: init-data.yaml
        type: TEXT
        data: |
          scene_file: MyAwesomeSceneFile
          renderer: arnold
          camera: persp
    actions:
      onEnter:
        command: MayaAdaptor
        args:
        - daemon
        - start
        - --init-data
        - file://{{Env.File.initData}}
      onExit:
        command: MayaAdaptor
```

```
    args:
      - daemon
      - stop
parameterSpace:
  taskParameterDefinitions:
    - name: Frame
      range: 1-5
      type: INT
script:
  embeddedFiles:
    - name: runData
      filename: run-data.yaml
      type: TEXT
      data: |
        frame: {{Task.Param.Frame}}
actions:
  onRun:
    command: MayaAdaptor
    args:
      - daemon
      - run
      - --run-data
      - file://{{ Task.File.runData }}
```

## ステップの依存関係

Deadline Cloud は、ステップ間の依存関係の定義をサポートしているため、あるステップは別のステップが完了するまで待ってから開始できます。ステップには複数の依存関係を定義できます。依存関係を持つステップは、その依存関係がすべて完了するまでスケジュールされません。

ジョブテンプレートが循環依存関係を定義している場合、ジョブは拒否され、ジョブのステータスはに設定されますCREATE\_FAILED。

次のジョブテンプレートは、2つのステップでジョブを作成します。StepBはに依存しますStepA。が正常にStepA完了した後にStepBのみ実行されます。

ジョブが作成されると、StepAはREADY状態になり、StepBはPENDING状態になります。StepAが完了すると、はREADY状態StepBに移行します。がStepA失敗した場合、またはStepAがキャンセルされた場合、はCANCELED状態StepBに移行します。

複数のステップに依存関係を設定できます。例えば、StepCがStepAと の両方に依存する場合StepB、StepCは他の2つのステップが完了するまで開始されません。

```
name: Step-Step Dependency Test
specificationVersion: 'jobtemplate-2023-09'
steps:
- name: A
  script:
    actions:
      onRun:
        command: bash
        args: ['{{ Task.File.run }}']
    embeddedFiles:
      - name: run
        type: TEXT
        data: |
          #!/bin/env bash

          set -euo pipefail

          sleep 1
          echo Task A Done!
- name: B
  dependencies:
    - dependsOn: A # This means Step B depends on Step A
  script:
    actions:
      onRun:
        command: bash
        args: ['{{ Task.File.run }}']
    embeddedFiles:
      - name: run
        type: TEXT
        data: |
          #!/bin/env bash

          set -euo pipefail

          sleep 1
          echo Task B Done!
```

## Deadline Cloud のジョブ状態

このトピックでは、AWS Deadline Cloud コマンドラインインターフェイス (Deadline Cloud CLI) を使用してジョブまたはステップのステータスを表示する方法について説明します。Deadline Cloud

モニターを使用してジョブまたはステップのステータスを表示するには、「」を参照してください [Deadline Cloud でジョブ、ステップ、タスクを管理する](#)。

デフォルトの Amazon EventBridge イベントバスのルールを作成して、ジョブ、ステップ、またはタスクの状態が変更されたときに SMS テキストまたは E メールを送信する Amazon Simple Notification Service など、ターゲットにイベントを送信することもできます。詳細については、「[Deadline Cloud Developer Guide](#)>」の「[Managing Deadline Cloud events using Amazon EventBridge](#)」を参照してください。

`deadline job get --job-id` Deadline Cloud CLI コマンドを使用して、ジョブのステータスを確認できます。コマンドへのレスポンスには、ジョブまたはステップのステータスと、各処理ステップのタスク数が含まれます。

ジョブを初めて送信すると、ステータスは `CREATE_IN_PROGRESS` になります。ジョブが検証チェックに合格すると、そのステータスは `CREATE_COMPLETE` に変わります。そうでない場合、ステータスは `CREATE_FAILED` に変わります。

ジョブが検証チェックに失敗する理由には、次のようなものがあります。

- ジョブテンプレートが OpenJD 仕様に従っていない。
- ジョブに含まれるステップが多すぎます。
- ジョブの合計タスクが多すぎます。

ジョブ内のステップとタスクの最大数のクォータを確認するには、Service Quotas コンソールを使用します。詳細については、「[のクォータ Deadline Cloud](#)」を参照してください。

また、ジョブの作成を妨げる内部サービスエラーが発生する場合があります。この場合、ジョブのステータスコードは `INTERNAL_ERROR` になり、ステータスメッセージフィールドにより詳細な説明が表示されます。

次の Deadline Cloud CLI コマンドを使用して、ジョブの詳細を表示します。次の例では、`jobID` を独自の情報 `jobID` に置き換えます。

```
deadline job get --job-id jobId
```

`deadline job get` コマンドからのレスポンスは次のとおりです。

```
jobId: jobId
```

```
name: Sample Job
lifecycleStatus: CREATE_COMPLETE
lifecycleStatusMessage: Job creation completed successfully
priority: 50
createdAt: 2024-03-26 18:11:19.065000+00:00
createdBy: Test User
startedAt: 2024-03-26 18:12:50.710000+00:00
taskRunStatus: STARTING
taskRunStatusCounts:
  PENDING: 0
  READY: 5
  RUNNING: 0
  ASSIGNED: 0
  STARTING: 0
  SCHEDULED: 0
  INTERRUPTING: 0
  SUSPENDED: 0
  CANCELED: 0
  FAILED: 0
  SUCCEEDED: 0
  NOT_COMPATIBLE: 0
maxFailedTasksCount: 100
maxRetriesPerTask: 5
```

ジョブまたはステップの各タスクにはステータスがあります。タスクのステータスは、ジョブとステップの全体的なステータスを示すために結合されます。各状態のタスクの数は、レスポンスの `taskRunStatusCounts` フィールドにレポートされます。

ジョブまたはステップのステータスは、タスクのステータスによって異なります。ステータスは、これらのステータスを持つタスクによって順番に決定されます。ステップステータスは、ジョブステータスと同じように決定されます。

次のリストでは、ステータスについて説明します。

#### NOT\_COMPATIBLE

ジョブ内のタスクの 1 つを完了できるフリートがないため、ジョブはファームと互換性がありません。

#### RUNNING

1 人以上のワーカーがジョブからタスクを実行しています。実行中のタスクが少なくとも 1 つある限り、ジョブは `MARKED_RUNNING` とマークされます。

## ASSIGNED

1人以上のワーカーに、次のアクションとしてジョブ内のタスクが割り当てられます。環境がある場合は、セットアップされます。

## STARTING

1人以上のワーカーがタスクを実行するための環境を設定しています。

## SCHEDULED

ジョブのタスクは、ワーカーの次のアクションとして1人以上のワーカーにスケジュールされます。

## READY

ジョブの少なくとも1つのタスクを処理する準備ができています。

## INTERRUPTING

ジョブ内の少なくとも1つのタスクが中断されています。ジョブのステータスを手動で更新すると、中断が発生する可能性があります。また、Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) スポット料金の変更による中断に対応して発生する場合があります。

## FAILED

ジョブの1つ以上のタスクが正常に完了しませんでした。

## CANCELED

ジョブの1つ以上のタスクがキャンセルされました。

## SUSPENDED

ジョブ内の少なくとも1つのタスクが中断されています。

## PENDING

ジョブ内のタスクは、別のリソースの可用性を待っています。

## SUCCEEDED

ジョブ内のすべてのタスクが正常に処理されました。

## Deadline Cloud でジョブを変更する

次の AWS Command Line Interface (AWS CLI) update コマンドを使用して、ジョブの設定を変更したり、ジョブ、ステップ、またはタスクのターゲットステータスを設定したりできます。



```
--farm-id farmID \  
--queue-id queueID \  
--job-id jobID \  
--target-task-run-status FAILED
```

### Example – ジョブを成功としてマークする

ジョブ内のすべてのタスクは SUCCEEDED 状態に移行します。

```
aws deadline update-job \  
--farm-id farmID \  
--queue-id queueID \  
--job-id jobID \  
--target-task-run-status SUCCEEDED
```

### Example – ジョブの停止

SUCCEEDED、CANCELED または FAILED 状態のジョブのタスクは変更されません。他のすべてのタスクは **SUSPENDED** とマークされます。

```
aws deadline update-job \  
--farm-id farmID \  
--queue-id queueID \  
--job-id jobID \  
--target-task-run-status SUSPENDED
```

### Example – ジョブの優先度を変更する

キュー内のジョブの優先度を更新して、スケジュールされている順序を変更します。優先度の高いジョブは通常、最初にスケジュールされます。

```
aws deadline update-job \  
--farm-id farmID \  
--queue-id queueID \  
--job-id jobID \  
--priority 100
```

### Example – 失敗したタスクの許容数を変更する

残りのタスクがキャンセルされるまでにジョブが保持できる失敗したタスクの最大数を更新します。

```
aws deadline update-job \  
--farm-id farmID \  
--queue-id queueID \  
--job-id jobID \  
--max-failed-tasks-count 200
```

### Example – 許可されるタスクの再試行回数を変更する

タスクが失敗する前に、タスクの最大再試行回数を更新します。再試行の最大数に達したタスクは、この値が増加するまで再キューに入れることはできません。

```
aws deadline update-job \  
--farm-id farmID \  
--queue-id queueID \  
--job-id jobID \  
--max-retries-per-task 10
```

### Example – ジョブをアーカイブする

ジョブのライフサイクルステータスを に更新しますARCHIVED。アーカイブされたジョブはスケジュールまたは変更できません。アーカイブできるのは、FAILED、CANCELED、SUCCEEDEDまたは SUSPENDED状態のジョブのみです。

```
aws deadline update-job \  
--farm-id farmID \  
--queue-id queueID \  
--job-id jobID \  
--lifecycle-status ARCHIVED
```

### Example – ステップを再キューに入れる

ステップの依存関係がない限り、ステップ内のすべてのタスクは READY状態に切り替えます。依存関係を持つステップのタスクは READYまたは のいずれかに切り替わりPENDING、タスクは復元されます。

```
aws deadline update-step \  
--farm-id farmID \  
--queue-id queueID \  
--job-id jobID \  
--step-id stepID \  

```

```
--target-task-run-status PENDING
```

### Example – ステップをキャンセルする

ステップ内のすべてのタスクで、ステータスが `ないか`、とマーク `SUCCEEDED` `FAILED` されているもの `CANCELED`。

```
aws deadline update-step \  
--farm-id farmID \  
--queue-id queueID \  
--job-id jobID \  
--step-id stepID \  
--target-task-run-status CANCELED
```

### Example – ステップを失敗したマーク

ステータスを持つステップ内のすべてのタスク `SUCCEEDED` は変更されません。他のすべてのタスクは `ないか` とマークされます `FAILED`。

```
aws deadline update-step \  
--farm-id farmID \  
--queue-id queueID \  
--job-id jobID \  
--step-id stepID \  
--target-task-run-status FAILED
```

### Example – ステップを成功としてマークする

ステップのすべてのタスクは `ないか` とマークされます `SUCCEEDED`。

```
aws deadline update-step \  
--farm-id farmID \  
--queue-id queueID \  
--job-id jobID \  
--step-id stepID \  
--target-task-run-status SUCCEEDED
```

### Example – ステップを中断する

、`SUCCEEDED`、`CANCELED` または `FAILED` 状態のステップのタスクは変更されません。他のすべてのタスクは `ないか` とマークされます `SUSPENDED`。

```
aws deadline update-step \  
--farm-id farmID \  
--queue-id queueID \  
--job-id jobID \  
--step-id stepID \  
--target-task-run-status SUSPENDED
```

### Example – タスクのステータスを変更する

update-task Deadline Cloud CLI コマンドを使用すると、タスクは指定されたステータスに切り替わります。

```
aws deadline update-task \  
--farm-id farmID \  
--queue-id queueID \  
--job-id jobID \  
--step-id stepID \  
--task-id taskID \  
--target-task-run-status SUCCEEDED | SUSPENDED | CANCELED | FAILED | PENDING
```

## Deadline Cloud がジョブを処理する方法

ジョブを処理するために、AWS Deadline Cloud は Open Job Description (OpenJD) ジョブテンプレートを使用して必要なリソースを決定します。Deadline Cloud は、キューに関連付けられたフリートからステップに適したワーカーを選択します。選択したワーカーは、ステップに必要なすべての機能属性を満たしています。

次に、Deadline Cloud はワーカーにステップのセッションを設定する手順を送信します。ステップに必要なソフトウェアは、ジョブを実行するワーカーインスタンスで使用可能である必要があります。フリートのスケーリング設定に容量がある場合、サービスは複数のワーカーでセッションを開くことができます。

Amazon Machine Image (AMI) でソフトウェアをセットアップすることも、ワーカーがリポジトリまたはパッケージマネージャーから実行時にソフトウェアをロードすることもできます。キュー、ジョブ、またはステップ環境を使用して、必要なソフトウェアをデプロイできます。

Deadline Cloud サービスは OpenJD テンプレートを使用して、ジョブに必要なステップと各ステップに必要なタスクを決定します。一部のステップは他のステップに依存するため、Deadline Cloud はステップを完了する順序を決定します。次に、Deadline Cloud は各ステップのタスクをワーカー

に送信して処理します。タスクが完了すると、サービスは同じセッションで別のタスクを送信するか、ワーカーは新しいセッションを開始できます。

Deadline Cloud モニター、Deadline Cloud コマンドラインインターフェイス (Deadline Cloud CLI)、またはでジョブの進行状況を追跡できます AWS CLI。モニタの使用の詳細については、「」を参照してください [Deadline Cloud モニターの使用](#)。Deadline Cloud CLI の使用の詳細については、「」を参照してください [Deadline Cloud のジョブ状態](#)。

各ステップのすべてのタスクが完了すると、ジョブが完了し、出力をワークステーションにダウンロードする準備が整います。ジョブが完了していなくても、完了した各ステップとタスクの出力はダウンロードできます。

Deadline Cloud は、ジョブが送信されてから 120 日後にジョブを削除します。ジョブが削除されると、そのジョブに関連付けられているすべてのステップとタスクも削除されます。ジョブを再実行する必要がある場合は、ジョブの OpenJD テンプレートを再度送信します。

## ジョブのリソース制限を作成する

Deadline Cloud に送信されるジョブは、複数のジョブ間で共有されるリソースに依存する場合があります。例えば、ファームには、特定のリソースのフローティングライセンスよりも多くのワーカーが存在する場合があります。または、共有ファイルサーバーは、限られた数のワーカーにのみ同時にデータを提供できます。場合によっては、1 つ以上のジョブがこれらのリソースをすべて要求し、新しいワーカーの起動時にリソースが使用できないためにエラーが発生することがあります。

これを解決するために、これらの制約されたリソースの制限を使用できます。Deadline Cloud は、制約されたリソースの可用性を考慮し、その情報を使用して、新しいワーカーの起動時にリソースが利用可能になるようにします。これにより、リソースが利用できないためにジョブが失敗する可能性が低くなります。

制限はファーム全体に対して作成されます。キューに送信されたジョブは、キューに関連付けられた制限のみを取得できます。キューに関連付けられていないジョブの制限を指定した場合、ジョブは互換性がなく、実行されません。

制限を使用するには、

- [制限を作成する](#)
- [制限とキューを関連付ける](#)
- [制限が必要なジョブを送信する](#)

**Note**

制限に関連付けられていないキューに制約されたリソースがあるジョブを実行すると、そのジョブはすべてのリソースを消費できます。制約のあるリソースがある場合は、リソースを使用するキューのジョブのすべてのステップが制限に関連付けられていることを確認してください。

ファームで定義され、キューに関連付けられ、ジョブで指定されている制限の場合、次の4つのことのいずれかが発生する可能性があります。

- 制限を作成してキューに関連付け、ジョブのテンプレートで制限を指定すると、ジョブが実行され、制限で定義されたリソースのみが使用されます。
- 制限を作成してジョブテンプレートで指定し、制限をキューに関連付けない場合、ジョブは互換性がないとマークされ、実行されません。
- 制限を作成し、キューに関連付けず、ジョブのテンプレートで制限を指定しない場合、ジョブは実行されますが、制限は使用されません。
- 制限をまったく使用しない場合、ジョブが実行されます。

制限を複数のキューに関連付けると、キューは制限によって制約されるリソースを共有します。例えば、100の制限を作成し、1つのキューが60個のリソースを使用している場合、他のキューは40個のリソースしか使用できません。リソースがリリースされると、任意のキューからタスクでリソースを取得できます。

Deadline Cloud には、制限によって提供されるリソースのモニタリングに役立つ2つの AWS CloudFormation メトリクスが用意されています。現在使用中のリソースの数と、制限内で使用可能なリソースの最大数をモニタリングできます。詳細については、「[Deadline Cloud Developer Guide](#)」の「[Resource limit metrics](#)」を参照してください。

ジョブテンプレートのジョブステップに制限を適用します。ステップの `amounts` セクションで制限の量要件名を指定し、同じを持つ制限 `amountRequirementName` がジョブ `hostRequirements` のキューに関連付けられている場合、このステップでスケジュールされるタスクはリソースの制限によって制約されます。

ステップで制限に達したリソースが必要な場合、そのステップのタスクは追加のワーカーによって取得されません。

ジョブステップには複数の制限を適用できます。例えば、ステップで2つの異なるソフトウェアライセンスを使用している場合、ライセンスごとに個別の制限を適用できます。ステップに2つの制限が必要で、いずれかのリソースの制限に達した場合、そのステップのタスクは、リソースが利用可能になるまで追加のワーカーによって取得されません。

## 制限の停止と削除

キューと制限間の関連付けを停止または削除すると、制限を使用するジョブは、この制限を必要とするステップのタスクのスケジュールを停止し、ステップの新しいセッションの作成をブロックします。

READY 状態のタスクは準備状態のままで、キューと制限間の関連付けによってタスクが自動的に再開され、再びアクティブになります。ジョブを再キューに入れる必要はありません。

キューと制限間の関連付けを停止または削除する場合、実行中のタスクを停止する方法には2つの選択肢があります。

- タスクの停止とキャンセル – 制限を取得したセッションを持つワーカーは、すべてのタスクをキャンセルします。
- 実行中のタスクを停止して終了する – 制限を取得したセッションを持つワーカーはタスクを完了します。

コンソールを使用して制限を削除すると、ワーカーはまずタスクの実行をすぐに停止し、完了すると最終的に停止します。関連付けが削除されると、次のようになります。

- 制限が必要なステップは互換性がないとマークされます。
- これらのステップを含むジョブ全体がキャンセルされます。これには、制限を必要としないステップも含まれます。
- ジョブは互換性がないとマークされています。

制限に関連付けられたキューに、制限の量要件名と一致するフリート機能を持つフリートが関連付けられている場合、そのフリートは指定された制限でジョブを処理し続けます。

## 制限を作成する

Deadline Cloud コンソールまたは [Deadline Cloud API の CreateLimit オペレーション](#) を使用して制限を作成します。制限はファームに対して定義されますが、キューに関連付けられます。制限を作成したら、1つ以上のキューに関連付けることができます。

## 制限を作成するには

1. Deadline Cloud コンソール (<https://console.aws.amazon.com/deadlinecloud/home>) ダッシュボードから、キューを作成するフォームを選択します。
2. 制限を追加するフォームを選択し、制限タブを選択してから、制限の作成を選択します。
3. 制限の詳細を入力します。金額要件名は、制限を識別するためにジョブテンプレートで使用される名前です。プレフィックスの **amount.** 後に金額名が続く必要があります。金額要件名は、制限に関連付けられたキュー内で一意である必要があります。
4. 最大量を設定する を選択した場合、これはこの制限で許可されているリソースの合計数です。最大量なしを選択した場合、リソース使用量は制限されません。リソースの使用量に制限がない場合でも、CurrentCountAmazon CloudWatch メトリクスが出力されるため、使用状況を追跡できます。詳細については、「Deadline [CloudWatch metrics](#)」を参照してください。
5. 制限を使用するキューが既にわかっている場合は、今すぐ選択できます。制限を作成するためにキューに関連付ける必要はありません。
6. 制限の作成 を選択します。

## 制限とキューを関連付ける

制限を作成したら、1つ以上のキューを制限に関連付けることができます。制限に関連付けられているキューのみが、制限で指定された値を使用します。

Deadline Cloud コンソールまたは Deadline Cloud [API の CreateQueueLimitAssociation オペレーション](#)を使用して、キューとの関連付けを作成します。

### キューを制限に関連付けるには

1. Deadline Cloud コンソール (<https://console.aws.amazon.com/deadlinecloud/home>) ダッシュボードから、制限をキューに関連付けるフォームを選択します。
2. 制限 タブを選択し、キューを関連付ける制限を選択し、制限の編集 を選択します。
3. キューの関連付けセクションで、制限に関連付けるキューを選択します。
4. [Save changes] (変更の保存) をクリックします。

## 制限が必要なジョブを送信する

制限を適用するには、ジョブまたはジョブステップのホスト要件として指定します。ステップで制限を指定せず、そのステップが関連付けられたリソースを使用する場合、ジョブがスケジュールされたときにステップの使用量は制限に対してカウントされません。

一部の Deadline Cloud 送信者では、ホスト要件を設定できます。送信者で制限金額要件名を指定して、制限を適用できます。

送信者がホスト要件の追加をサポートしていない場合は、ジョブのジョブテンプレートを編集して制限を適用することもできます。

ジョブバンドルのジョブステップに制限を適用するには

1. テキストエディタを使用して、ジョブのジョブテンプレートを開きます。ジョブテンプレートは、ジョブのジョブバンドルディレクトリにあります。詳細については、「[Deadline Cloud デベロッパーガイド](#)」の「[ジョブバンドル](#)」を参照してください。
2. 制限を適用するステップのステップ定義を見つけます。
3. ステップ定義に以下を追加します。*amount.name* を、制限の金額要件名に置き換えます。一般的な使用では、min値を 1 に設定する必要があります。

### YAML

```
hostRequirements:
  amounts:
    - name: amount.name
      min: 1
```

### JSON

```
"hostRequirements": {
  "amounts": [
    {
      "name": "amount.name",
      "min": "1"
    }
  ]
}
```

次のように、ジョブステップに複数の制限を追加できます。*amount.name\_1* と *amount.name\_2* を、制限の金額要件名に置き換えます。

## YAML

```
hostRequirements:
  amounts:
    - name: amount.name_1
      min: 1
    - name: amount.name_2
      min: 1
```

## JSON

```
"hostRequirements": {
  "amounts": [
    {
      "name": "amount.name_1",
      "min": "1"
    },
    {
      "name": "amount.name_2",
      "min": "1"
    }
  ]
}
```

4. ジョブテンプレートに変更を保存します。

# Deadline Cloud のファイルストレージ

ワーカーは、ジョブの処理に必要な入力ファイルを含むストレージの場所と、出力を保存する場所にアクセスできる必要があります。AWS Deadline Cloud には、ストレージの場所に関する 2 つのオプションがあります。

- ジョブアタッチメントを使用すると、Deadline Cloud はジョブの入力ファイルと出力ファイルをワークステーションと Deadline Cloud ワーカー間でやり取りします。ファイル転送を有効にするために、Deadline Cloud は Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) バケットを使用します AWS アカウント。

サービスマネージドフリートでジョブアタッチメントを使用すると、仮想プライベートネットワーク (VPN) に仮想ファイルシステム (VFS) を設定できます。これにより、ワーカーは必要な場合のみファイルをロードできます。

- 共有ストレージでは、オペレーティングシステムとのファイル共有を使用してファイルへのアクセスを提供します。

クロスプラットフォーム共有ストレージを使用する場合、ワーカーが 2 つの異なるオペレーティングシステム間のファイルにパスをマッピングできるように、ストレージプロファイルを作成できます。

## トピック

- [Deadline Cloud のジョブアタッチメント](#)

## Deadline Cloud のジョブアタッチメント

ジョブアタッチメントを使用すると、ワークステーションと AWS Deadline Cloud 間でファイルを送受信できます。ジョブアタッチメントを使用すると、ファイルの Amazon S3 バケットを手動で設定する必要はありません。代わりに、Deadline Cloud コンソールでキューを作成するときに、ジョブアタッチメントのバケットを選択します。

Deadline Cloud にジョブを初めて送信すると、ジョブのすべてのファイルが Deadline Cloud に転送されます。後続の送信では、変更されたファイルのみが転送され、時間と帯域幅の両方が節約されます。

処理が完了したら、ジョブの詳細ページから、または Deadline Cloud CLI `deadline job download-output` コマンドを使用して結果をダウンロードできます。

複数のキューに同じ S3 バケットを使用できます。キューごとに異なるルートプレフィックスを設定して、バケット内の添付ファイルを整理します。

コンソールでキューを作成するときは、既存の AWS Identity and Access Management (IAM) ロールを選択するか、コンソールに新しいロールを作成させることができます。コンソールがロールを作成すると、キューに指定されたバケットにアクセスするアクセス許可が設定されます。既存のロールを選択する場合は、S3 バケットにアクセスするためのアクセス許可をロールに付与する必要があります。

## ジョブアタッチメント S3 バケットの暗号化

ジョブアタッチメントファイルは、デフォルトで S3 バケットで暗号化されます。これにより、不正なアクセスから情報を保護できます。Deadline Cloud が提供するキーでファイルを暗号化するために何もする必要はありません。詳細については、「Amazon S3 ユーザーガイド」の「[Amazon S3 ですべての新しいオブジェクトが自動的に暗号化](#)」を参照してください。

独自のカスタマーマネージド AWS Key Management Service キーを使用して、ジョブアタッチメントを含む S3 バケットを暗号化できます。そのためには、バケットに関連付けられたキューの IAM ロールを変更して、へのアクセスを許可する必要があります AWS KMS key。

キューロールの IAM ポリシーエディタを開くには

1. にサインイン AWS Management Console し、Deadline Cloud [コンソール](#)を開きます。メインページの「開始方法」セクションで、ファームの表示を選択します。
2. ファームのリストから、変更するキューを含むファームを選択します。
3. キューのリストから、変更するキューを選択します。
4. キューの詳細セクションで、サービスロールを選択して、サービスロールの IAM コンソールを開きます。

次に、次の手順を実行します。

のアクセス許可でロールポリシーを更新するには AWS KMS

1. アクセス許可ポリシーのリストから、ロールのポリシーを選択します。
2. このポリシーで定義されているアクセス許可セクションで、編集を選択します。
3. [新しいステートメントを追加] を選択します。
4. 次のポリシーをコピーしてエディタに貼り付けます。 *Region*、*accountID*、を独自の値 *keyID* に変更します。

```
{
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "kms:Decrypt",
    "kms:DescribeKey",
    "kms:GenerateDataKey"
  ],
  "Resource": [
    "arn:aws:kms:Region:accountID:key/keyID"
  ]
}
```

5. [Next (次へ)] を選択します。
6. ポリシーの変更を確認し、問題がなければ変更を保存を選択します。

## S3 バケットでのジョブアタッチメントの管理

Deadline Cloud は、ジョブに必要なジョブアタッチメントファイルを S3 バケットに保存します。これらのファイルは時間の経過とともに蓄積されるため、Amazon S3 のコストが増加します。コストを削減するために、S3 バケットに S3 ライフサイクル設定を適用できます。この設定では、バケット内のファイルを自動的に削除できます。S3 バケットはアカウントにあるため、S3 ライフサイクル設定はいつでも変更または削除できます。詳細については、「Amazon [S3 ユーザーガイド](#)」の「[S3 ライフサイクル設定の例](#)」を参照してください。Amazon S3

より詳細な S3 バケット管理ソリューションでは、S3 バケット内のオブジェクトが最後にアクセスされた時刻に基づいて AWS アカウント 期限切れになるようにを設定できます。詳細については、「[アーキテクチャブログ](#)」の「[最終アクセス日に基づく Amazon S3 オブジェクトの有効期限](#)」を参照してください。AWS

## Deadline Cloud 仮想ファイルシステム

AWS Deadline Cloud でのジョブアタッチメントの仮想ファイルシステムのサポートにより、ワーカーのクライアントソフトウェアが Amazon Simple Storage Service と直接通信できるようになります。ワーカーは、処理前にすべてのファイルをダウンロードするのではなく、必要な場合にのみファイルをロードできます。ファイルはローカルに保存されます。このアプローチにより、複数回使用されるアセットのダウンロードを回避できます。ジョブが完了すると、すべてのファイルが削除されます。

- 仮想ファイルシステムは、特定のジョブプロファイルのパフォーマンスを大幅に向上させます。一般に、ワーカーのフリートが大きいファイルの合計のサブセットが小さいほど、最も利点があります。ワーカー数が少ない少数のファイルでは、処理時間がほぼ同等です。
- 仮想ファイルシステムのサポートは、サービスマネージドフリートのLinuxワーカーのみが利用できます。
- Deadline Cloud 仮想ファイルシステムは、以下のオペレーションをサポートしていますが、POSIX に準拠していません。
  - ファイル
    - create、delete、open、close、read、writeappend、truncate、renamemove、copyおよび falloc
  - ディレクトリ create、delete、rename、movecopy、および stat
- 仮想ファイルシステムは、タスクが大規模なデータセットの一部にのみアクセスする場合に、データ転送を減らしてパフォーマンスを向上させるように設計されており、すべてのワークロードに最適化されているわけではありません。本番稼働用ジョブを実行する前に、ワークロードをテストする必要があります。

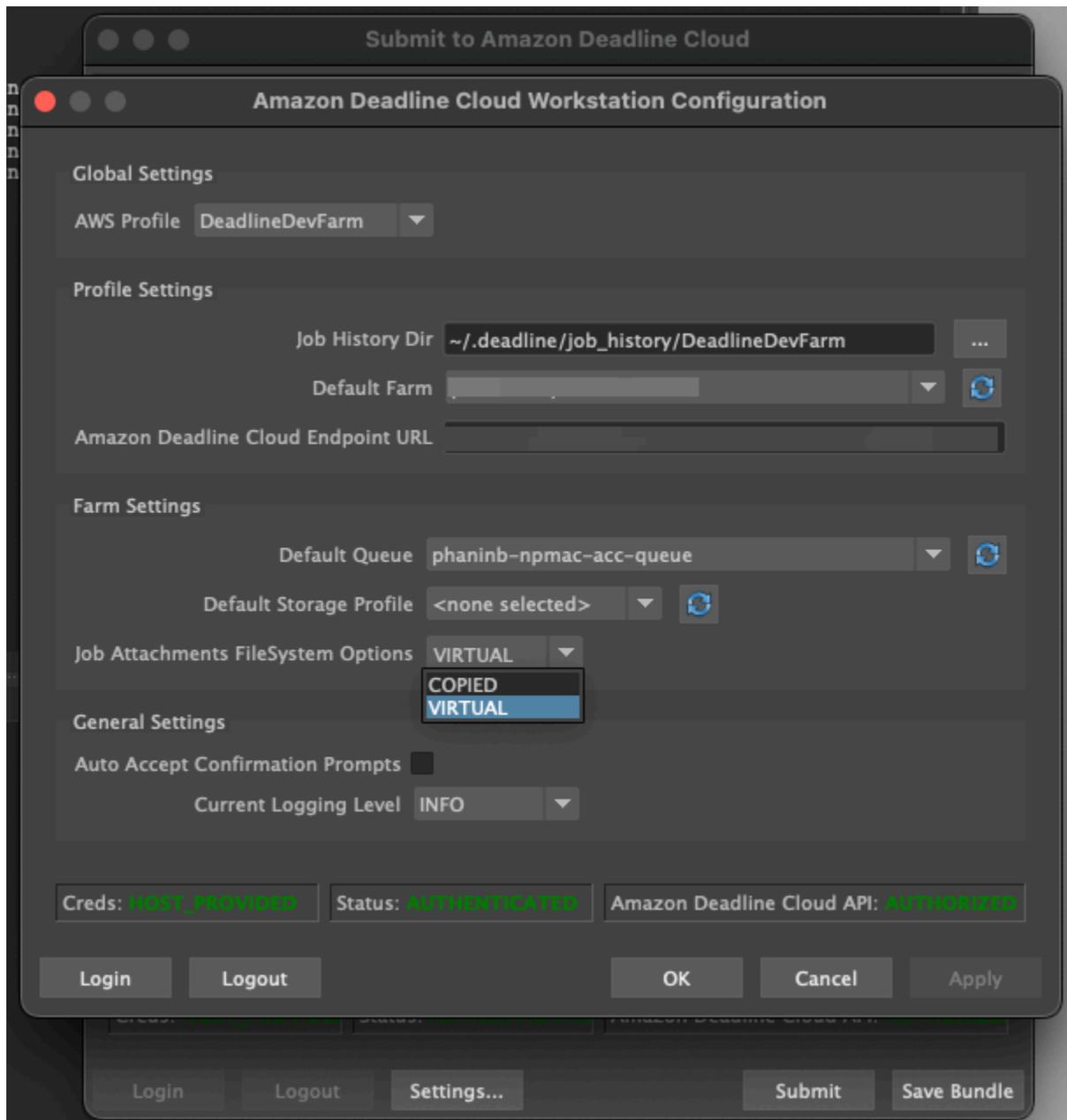
## VFS サポートを有効にする

仮想ファイルシステムサポート (VFS) はジョブごとに有効になります。このような場合、ジョブはデフォルトのジョブアタッチメントフレームワークにフォールバックします。

- ワーカーインスタンスプロファイルは、仮想ファイルシステムをサポートしていません。
- 仮想ファイルシステムプロセスを起動できない問題。
- 仮想ファイルシステムはマウントできません。

送信者を使用して仮想ファイルシステムのサポートを有効にするには

1. ジョブを送信するときは、設定ボタンを選択して AWS Deadline Cloud ワークステーションの設定パネルを開きます。
2. ジョブ添付ファイルのファイルシステムオプションドロップダウンから、VIRTUAL を選択します。



3. 変更を保存するには、OK を選択します。

を使用して仮想ファイルシステムのサポートを有効にするには AWS CLI

- 保存したジョブを送信するときは、次のコマンドを使用します。

```
deadline bundle submit-job --job-attachments-file-system VIRTUAL
```

仮想ファイルシステムが特定のジョブに対して正常に起動されたことを確認するには、Amazon CloudWatch Logs でログを確認します。次のメッセージを探します。

```
Using mount_point mount_point  
Launching vfs with command command  
Launched vfs as pid PID number
```

ログに次のメッセージが含まれている場合、仮想ファイルシステムのサポートは無効になります。

```
Virtual File System not found, falling back to COPIED for JobAttachmentsFileSystem.
```

## 仮想ファイルシステムのサポートのトラブルシューティング

Deadline Cloud モニターを使用して、仮想ファイルシステムのログを表示できます。手順については、[Deadline Cloud でログを表示する](#) を参照してください。

仮想ファイルシステムログは、ワーカーエージェントの出力と共有されているキューに関連付けられている CloudWatch Logs グループにも送信されます。

# Deadline Cloud フォームの支出と使用状況を追跡する

AWS Deadline Cloud 予算マネージャーと使用状況エクスペローラーは、コスト変数に関する利用可能な情報に基づいて Deadline Cloud の使用にかかるおおよそのコストを提供するコスト管理ツールです。コスト管理ツールは、Deadline Cloud およびその他の AWS のサービスの実際の使用に対して支払うべき金額を保証するものではありません。

Deadline Cloud のコスト管理に役立つように、次の機能を使用できます。

- 予算マネージャー – Deadline Cloud 予算マネージャーを使用すると、予算を作成および編集して、プロジェクトのコストを管理できます。
- 使用状況エクスペローラー – Deadline Cloud 使用状況エクスペローラーを使用すると、使用されている AWS リソースの数とそれらのリソースの推定コストを確認できます。

## コストの前提

Deadline Cloud コスト管理ツールで使用される基本的な計算は次のとおりです。

```
Cost per job =  
  (CMF run time x CMF compute rate) +  
  (SMF run time x SMF compute rate) +  
  (License run time x license rate)
```

- ランタイムは、開始時刻から終了時刻までのジョブ内のすべてのタスクの合計です。
- コンピューティングレートは、サービスマネージドフリートの [AWS Deadline Cloud 料金](#) によって決まります。カスターマネージドフリートの場合、コンピューティングレートはワーカー 1 時間あたり 1 USD と推定されます。
- ライセンスレートは Deadline Cloud の基本ライセンス料金によって決定され、サービスマネージドフリートでのみ使用できます。追加の階層は含まれません。ライセンス料金の詳細については、[AWS 「Deadline Cloud の料金」](#) を参照してください。

Deadline Cloud コスト管理ツールからのコスト見積もりは、さまざまな理由で実際のコストとは異なる場合があります。一般的な理由は次のとおりです。

- 顧客所有のリソースとその料金。オンプレミスや他のクラウドプロバイダーから、AWS または外部に独自のリソースを持ち込むことができます。これらのリソースの実際のコストは計算されません。
- アイドル状態のワーカーのコスト。ワーカーステータスが IDLE の場合、アイドルワーカーのコストは含まれません。これは、最小インスタンス数が 0 より大きいフリート、またはワーカーがジョブ間で移行するときに発生する可能性があります。アイドル状態のワーカーのコストは計算に含まれません。
- ワーカーの停止時刻と開始時刻。ワーカーがジョブを完了すると、IDLE から STOPPING に移行し、STOPPING から STOPPED に移行するためのコストは、Deadline Cloud のコスト見積もりに含まれません。
- プロモーションクレジット、割引、カスタム料金契約。コスト管理ツールでは、プロモーションクレジット、プライベート料金契約、その他の割引は考慮されません。見積りに含まれない他の割引の対象となる場合があります。
- アセットストレージ。アセットストレージは、コストと使用量の見積もりには含まれません。
- price. AWS offers の変更は、ほとんどのサービスの従量制料金です。pay-as-you-go 料金は時間の経過とともに変わる可能性があります。コスト管理ツールは、公開up-to-date最新の価格を使用しますが、変更後に遅延が発生する可能性があります。
- 税金。コスト管理ツールには、サービスの購入に適用される税金は含まれません。
- 四捨五入。コスト管理ツールは、料金データの数学的四捨五入を実行します。
- 通貨。コストの見積もりは米ドルで行われます。グローバル交換レートは、時間の経過とともに変化します。見積りを現在の交換に基づいて別の通貨ベースに変換すると、換算レートの変更が見積りに影響します。
- 外部ライセンス。事前に購入したライセンス ([サービスマネージドフリートのソフトウェアライセンス](#)) を使用する場合、Deadline Cloud コスト管理ツールではこのコストを考慮できません。

## 予算によるコストの管理

Deadline Cloud 予算マネージャーは、キュー、フリート、ファームなど、特定のリソースに対する支出を制御するのに役立ちます。予算の金額と制限を作成し、予算に対する追加支出を削減または停止するのに役立つ自動アクションを設定できます。

以下のセクションでは、Deadline Cloud 予算マネージャーを使用する手順について説明します。

### トピック

- [前提条件](#)

- [Deadline Cloud 予算マネージャーを開く](#)
- [Deadline Cloud キューの予算を作成する](#)
- [Deadline Cloud キューの予算を表示する](#)
- [Deadline Cloud キューの予算を編集する](#)
- [Deadline Cloud キューの予算を無効にする](#)
- [EventBridge イベントで予算をモニタリングする](#)

## 前提条件

Deadline Cloud 予算マネージャーを使用するには、OWNERアクセスレベルが必要です。アクセスOWNER許可を付与するには、「」のステップに従います[Deadline Cloud でのユーザーの管理](#)。

## Deadline Cloud 予算マネージャーを開く

Deadline Cloud 予算マネージャーを開くには、次の手順を使用します。

1. にサインイン AWS Management Console し、Deadline Cloud [コンソール](#)を開きます。
2. [ファームの表示](#) を選択します。
3. [情報を取得するファームを見つけ、ジョブの管理](#)を選択します。
4. Deadline Cloud モニターの左側のナビゲーションペインで、[Budgets](#) を選択します。

予算マネージャーの概要ページには、アクティブな予算と非アクティブな予算の両方のリストが表示されます。

- アクティブな予算は、選択したリソース (キュー) に対して追跡されます。
- 非アクティブな予算の有効期限が切れているか、ユーザーによってキャンセルされ、この予算の制限に対してコストを追跡しなくなりました。

予算を選択すると、予算の概要ページに予算に関する基本的な情報が表示されます。提供される情報には、予算名、ステータス、リソース、残りの割合、残りの金額、合計予算、開始日、終了日が含まれます。

## Deadline Cloud キューの予算を作成する

予算を作成するには、次の手順を使用します。

1. まだサインインしていない場合は、にサインインし AWS Management Console、Deadline Cloud [コンソール](#)を開き、ファームを選択してから、ジョブの管理を選択します。
2. Budget Manager ページで、Create budget を選択します。
3. 詳細セクションに、予算の予算名を入力します。
4. (オプション) 説明フィールドに、予算の簡単な説明を入力します。
5. リソースから、キュードロップダウンを使用して、予算を作成するキューを選択します。
6. Period では、次のステップを実行して、予算の開始日と終了日を設定します。
  - a. 開始日には、予算追跡の最初の日付を YYYY/MM/DD 形式で入力するか、カレンダーアイコンを選択して日付を選択します。

デフォルトの開始日は、予算が作成された日付です。

- b. 終了日には、予算追跡の最終日を YYYY/MM/DD 形式で入力するか、カレンダーアイコンを選択して日付を選択します。

デフォルトの終了日は、開始日から 120 日です。

7. 予算額には、予算のドル額を入力します。
8. (オプション) 制限アラートを作成することをお勧めします。「アクションの制限」セクションでは、特定の金額が予算に残ったときに発生する自動アクションを実装できます。そのためには、以下のステップを完了します。
  - a. 新しいアクションを追加 を選択します。
  - b. 残額には、アクションを開始する金額を入力します。
  - c. アクションドロップダウンで、目的のアクションを選択します。アクションには以下が含まれます。
    - 現在の作業を終了した後で停止する – しきい値に達したときに現在実行中のすべての作業は、完了するまで引き続き実行されます (コストが発生します)。
    - 作業をすぐに停止する – しきい値の量が満たされると、すべての作業がすぐにキャンセルされます。
  - d. 追加の制限アラートを作成するには、新しいアクションを追加を選択し、前のステップを繰り返します。
9. [予算を作成] をクリックします。

## Deadline Cloud キューの予算を表示する

予算を作成したら、Budget Manager ページで予算を表示できます。そこから、予算の合計金額と、特定の予算に割り当てられた全体的なコストを表示できます。

予算を表示するには、次の手順を使用します。

1. まだサインインしていない場合は、にサインインし AWS Management Console、Deadline Cloud [コンソール](#)を開き、ファームを選択してから、ジョブの管理を選択します。
2. 左側のナビゲーションペインから Budgets を選択します。Budget Manager ページが表示されます。
3. アクティブな予算を表示するには、アクティブな予算タブを選択し、表示する予算の名前を選択します。予算の詳細ページが表示されます。
4. 期限切れの予算の予算の詳細を表示するには、非アクティブな予算タブを選択します。次に、表示する予算の名前を選択します。予算の詳細ページが表示されます。

## Deadline Cloud キューの予算を編集する

アクティブな予算は編集できます。アクティブな予算を編集するには、次の手順を使用します。

1. まだの場合は、にサインインし AWS Management Console、Deadline Cloud [コンソール](#)を開き、ファームを選択してから、ジョブの管理を選択します。
2. Budget Manager ページのアクティブ予算タブで、編集する予算の横にあるボタンを選択します。
3. Actions ドロップダウンメニューから、予算の編集を選択します。
4. 必要な変更を行い、予算の更新を選択します。

## Deadline Cloud キューの予算を無効にする

アクティブな予算は非アクティブ化できます。予算を非アクティブ化すると、そのステータスがアクティブから非アクティブに変更されます。予算が非アクティブ化されると、その予算の金額までリソースを追跡しなくなります。

予算を非アクティブ化するには、次の手順を使用します。

1. まだサインインしていない場合は、にサインインし AWS Management Console、Deadline Cloud [コンソール](#)を開き、ファームを選択してから、ジョブの管理を選択します。

2. Budget Manager ページの Active Budgets タブで、非アクティブ化する予算の横にあるボタンを選択します。
3. Actions ドロップダウンメニューから、予算の非アクティブ化を選択します。しばらくすると、選択した予算がアクティブから非アクティブに変更され、アクティブ予算タブから非アクティブ予算タブに移動します。

## EventBridge イベントで予算をモニタリングする

Deadline Cloud は、Amazon EventBridge を使用して予算関連のイベントをデフォルトの EventBridge イベントバスに送信します。イベントを受信し、それに基づいて通知を送信するカスタム関数を作成して、予算が事前定義されたレベルに達したときに E メール、Slack、またはその他のチャネルでユーザーに自動的に通知できます。例えば、予算が特定のしきい値に達したときに SMS メッセージを送信できます。これにより、予算を使い果たす前に支出を把握し、情報に基づいた意思決定を行うことができます。

Deadline Cloud は、各レンダーファームの使用状況とコストデータを定期的に集計します。次に、予算しきい値のいずれかが超過していないかを確認します。しきい値を超えると、Deadline Cloud はイベントをトリガーして警告し、適切なアクションを実行できるようにします。イベントは、予算がこれらのしきい値のいずれかを越えるたびにトリガーされ、使用された予算の割合で指定されます。

- 10、20、30、40、50、60、70、75、80、85、90、95、96、97、98、99、100

予算使用量のしきい値は、予算が 100% の使用に近づくにつれて近づきます。これにより、予算が上限に達したときに使用状況を注意深くモニタリングできます。独自の予算しきい値を設定することもできます。Deadline Cloud は、使用量がカスタムしきい値を超えるとイベントを送信します。予算が 100% に達すると、Deadline Cloud はイベントの送信を停止します。予算を調整すると、Deadline Cloud は新しい予算額に基づいてしきい値のイベントを送信します。

EventBridge コンソール (<https://console.aws.amazon.com/events/>) を使用して、Deadline Cloud イベントをイベントの適切なターゲットに送信するルールを作成できます。例えば、イベントを Amazon Simple Queue Service キューに送信し、そこから AWS End User Messaging SMS や Amazon Relational Database Service データベースなどの複数のターゲットに送信してログを記録できます。

EventBridge ルールの例については、以下のトピックを参照してください。

- [Amazon EventBridge を使用してイベントが発生したときに E メールを送信します。](#)

- [チャットアプリケーションで Amazon Q Developer に通知を送信する Amazon EventBridge ルールを作成します。](#)
- [Amazon EventBridge の開始方法。](#)

予算イベントの詳細については、Deadline Cloud デベロッパーガイドの [Budget Threshold Reached イベント](#)を参照してください。

## Deadline Cloud 使用状況エクスペローラーを使用して使用状況とコストを追跡する

Deadline Cloud 使用状況エクスペローラーを使用すると、各ファームで発生しているアクティビティに関するリアルタイムのメトリクスを確認できます。ファームのコストは、キュー、ジョブ、ライセンス製品、インスタンスタイプなど、さまざまな変数で確認できます。さまざまな時間枠を選択して、特定の期間中の使用状況を確認し、期間中の使用状況の傾向を確認します。選択したデータポイントの詳細な内訳を表示して、メトリクスを詳しく確認することもできます。使用状況は、時間(分と時間)またはコスト (\$USD) で表示できます。

以下のセクションでは、Deadline Cloud 使用状況エクスペローラーにアクセスして使用する手順を示します。

### トピック

- [前提条件](#)
- [使用状況エクスペローラーを開く](#)
- [使用状況エクスペローラーを使用する](#)

## 前提条件

Deadline Cloud 使用状況エクスペローラーを使用するには、MANAGER または OWNERファームのアクセス許可が必要です。詳細については、「[ファーム、キュー、フリートのユーザーとグループを管理する](#)」を参照してください。

## 使用状況エクスペローラーを開く

Deadline Cloud 使用状況エクスペローラーを開くには、次の手順を使用します。

1. にサインイン AWS Management Console し、Deadline Cloud [コンソール](#)を開きます。

2. 使用可能なすべてのファームを表示するには、ファームの表示を選択します。
3. 情報を取得するファームを見つけ、ジョブの管理を選択します。Deadline Cloud モニターが新しいタブで開きます。
4. Deadline Cloud モニターで、左側のメニューから Usage Explorer を選択します。

## 使用状況エクスペローラーを使用する

使用状況エクスペローラーページから、データを表示できる特定のパラメータを選択できます。デフォルトでは、過去 7 日間の時間 (時と分) の合計使用量が表示されます。これらのパラメータを変更でき、表示される情報はパラメータ設定に従って動的に変わります。

キュー、ジョブ、コンピューティング使用量、インスタンスタイプ、ライセンス製品に基づいて結果をグループ化できます。ライセンス製品を選択した場合、コストは特定のライセンスに対して計算されます。他のすべてのグループについては、各タスクの実行にかかった時間を合計して時間が計算されます。

使用量エクスペローラーは、設定したフィルター条件に基づいて 100 の結果のみを返します。結果は、作成日のタイムスタンプの降順で一覧表示されます。結果が 100 件を超える場合は、エラーメッセージが表示されます。クエリを絞り込んで、結果の数を減らすことができます。

- より短い時間範囲を選択する
- 選択するキューの数を減らす
- ジョブではなくキュー別にグループ化するなど、別のグループを選択する

### トピック

- [ビジュアルグラフを使用してデータを確認する](#)
- [メトリクスの内訳を表示する](#)
- [キューのおおよそのランタイムを表示する](#)

## ビジュアルグラフを使用してデータを確認する

データを視覚的な形式で確認して、より多くの分析や注意が必要な傾向や潜在的な領域を特定できます。Usage Explorer には、全体的な使用量とコストを表示する円グラフと、合計をより小さな小計にグループ化するオプションが用意されています。

**Note**

グラフには、上位 5 つの結果のみが表示され、他の結果が「その他」セクションにまとめられます。すべての結果は、グラフの下の内訳セクションで確認できます。

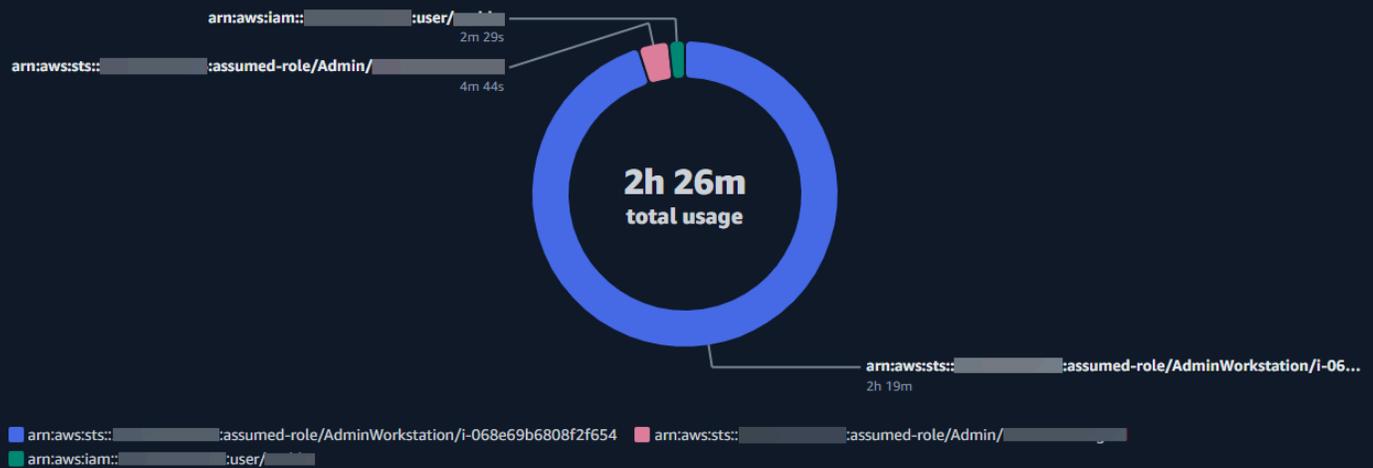
## Cost Explorer

Visualize and understand costs incurred in FuzzyPixelFarm-M8-1025. The numbers displayed here are estimation and may be different from the AWS Cost Explorer.

### View option

Queue: FuzzyPixel Queue 1 | Time range: Last 24 hours | Display in: Usage | Group by: User

### Total approximate usage



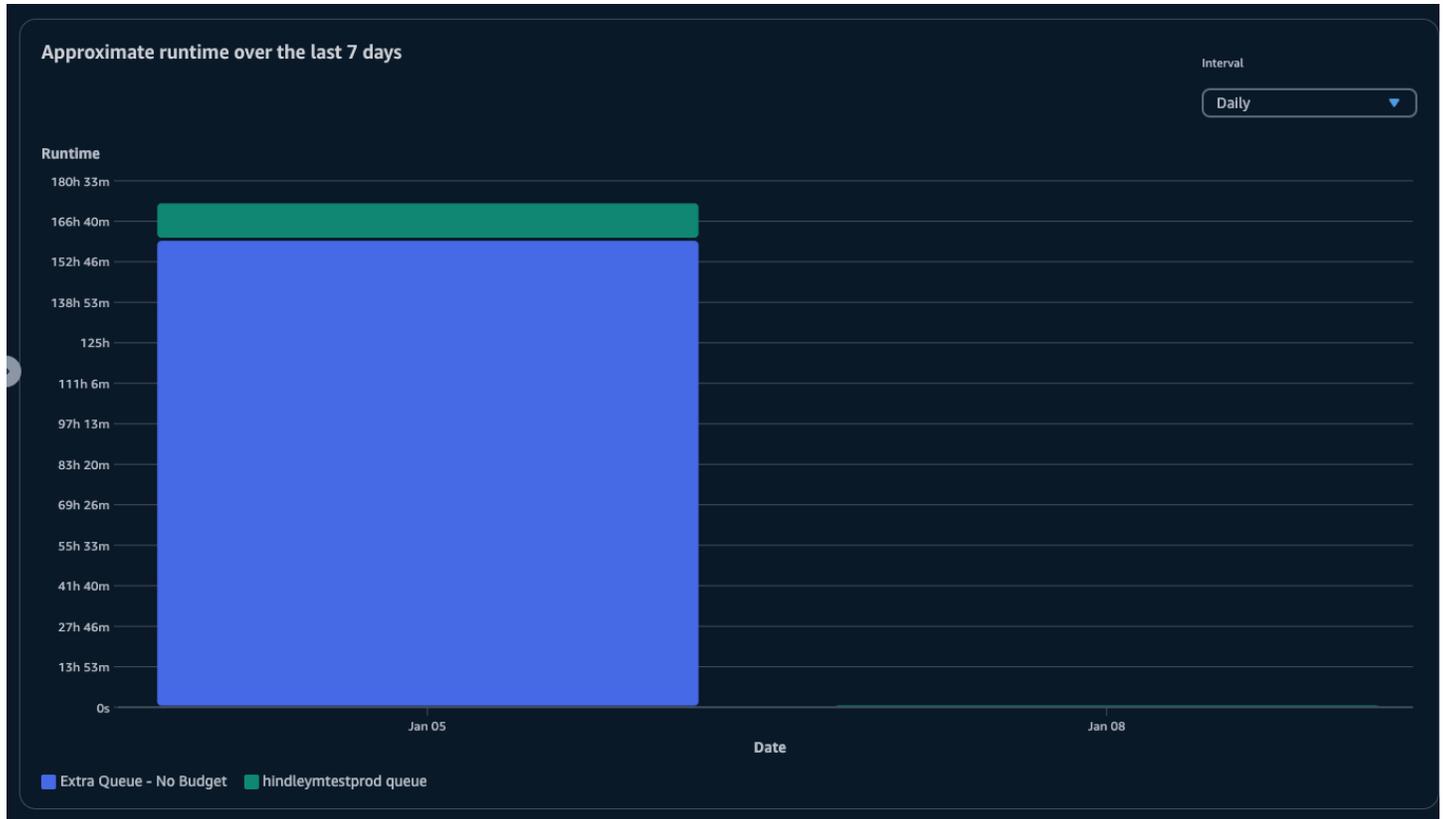
## メトリクスの内訳を表示する

円グラフの下には、特定のメトリクスのより詳細な内訳が表示されます。これは、パラメータが変更されると変化します。デフォルトでは、Usage Explorer に 5 つの結果が表示されます。内訳セクションのページ分割矢印を使用して結果をスクロールできます。

デフォルトでは、内訳は最小限に抑えられます。結果を展開して表示するには、すべての内訳を表示矢印を選択します。内訳をダウンロードするには、データのダウンロードを選択します。

## キューのおおよそのランタイムを表示する

指定したさまざまな間隔に基づいて、キューのおおよそのランタイムを表示することもできます。間隔オプションは、時間単位、日単位、週単位、月単位です。間隔を選択すると、グラフにはキューのおおよそのランタイムが表示されます。



## コスト管理

AWS Deadline Cloud は、ジョブのコストを制御および視覚化するのに役立つ予算と使用状況エクスプローラーを提供します。ただし、Deadline Cloud は Amazon S3 などの他の AWS サービスを使用します。これらのサービスのコストは、Deadline Cloud 予算や Usage Explorer には反映されず、使用量に基づいて個別に請求されます。Deadline Cloud の設定方法に応じて、以下の AWS サービスやその他を使用できます。

サービス	料金ページ
Amazon CloudWatch Logs	<a href="#">Amazon CloudWatch Logs の料金</a>
Amazon Elastic Compute Cloud	<a href="#">Amazon Elastic Compute Cloud の料金</a>

サービス	料金ページ
AWS Key Management Service	<a href="#">AWS Key Management Service 料金表</a>
AWS PrivateLink	<a href="#">AWS PrivateLink 料金表</a>
Amazon Simple Storage Service	<a href="#">Amazon Simple Storage Service の料金表</a>
Amazon Virtual Private Cloud	<a href="#">Amazon Virtual Private Cloud の料金</a>

## コスト管理のベストプラクティス

次のベストプラクティスを使用すると、Deadline Cloud を使用する際のコストと、コストと効率のトレードオフを理解して制御できます。

### Note

Deadline Cloud を使用する最終コストは、多数の AWS サービス、処理する作業量、ジョブを実行する AWS リージョン 間のやり取りによって異なります。以下のベストプラクティスはガイドラインであり、コストを大幅に削減できない場合があります。

## CloudWatch Logs のベストプラクティス

Deadline Cloud は、ワーカーログとタスクログを CloudWatch Logs に送信します。これらのログの収集、保存、分析には料金が発生します。タスクのモニタリングに必要な最小限のデータのみをログに記録することで、コストを削減できます。

キューまたはフリートを作成すると、Deadline Cloud は次の名前で CloudWatch Logs ロググループを作成します。

- `/aws/deadline/<FARM_ID>/<FLEET_ID>`
- `/aws/deadline/<FARM_ID>/<QUEUE_ID>`

デフォルトでは、これらのログには有効期限はありません。ロググループの保持ポリシーを調整して、古いログを削除し、ストレージコストを削減できます。ログを Simple Storage Service (Amazon S3) にエクスポートすることもできます。Amazon S3 のストレージコストは、CloudWatch のスト

レージコストよりも低くなります。詳細については、「[Amazon S3 へのログデータのエクスポート](#)」を参照してください。

## Amazon EC2 のベストプラクティス

Amazon EC2 インスタンスは、サービスマネージドフリートとカスタマーマネージドフリートの両方に使用できます。次の 3 つの考慮事項があります。

- サービスマネージドフリートの場合、フリートの最小ワーカー数を設定することで、1 つ以上のインスタンスを常に使用可能にすることができます。最小ワーカー数を 0 に設定すると、フリートは常にこの数のワーカーを実行します。これにより、Deadline Cloud がジョブの処理を開始するのにかかる時間を短縮できますが、インスタンスのアイドル時間に対して課金されます。
- サービスマネージドフリートの場合は、フリートの最大サイズを設定します。これにより、フリートが自動スケーリングできるインスタンスの数が制限されます。処理を待っているジョブが他にもある場合でも、フリートはこのサイズを超えて大きくなることはありません。
- サービスマネージドフリートとカスタマーマネージドフリートの両方で、フリートで Amazon EC2 インスタンスタイプを指定できます。より小さいインスタンスを使用すると、1 分あたりのコストは削減されますが、ジョブの完了に時間がかかる場合があります。逆に、インスタンスが大きいほど 1 分あたりのコストは高くなりますが、ジョブを完了する時間を短縮できます。ジョブがインスタンスに配置する需要を理解することで、コストを削減できます。
- 可能な場合は、フリートの Amazon EC2 スポットインスタンスを選択します。スポットインスタンスは割引価格で利用できますが、オンデマンドリクエストによって中断される可能性があります。オンデマンドインスタンスは秒単位で課金され、中断されることはありません。

## のベストプラクティス AWS KMS

デフォルトでは、Deadline Cloud は AWS 所有キーを使用してデータを暗号化します。このキーには課金されません。

カスタマーマネージドキーを使用してデータを暗号化することもできます。独自のキーを使用すると、キーの使用方法に基づいて課金されます。既存のキーを使用する場合、これは追加使用の増分コストになります。

## のベストプラクティス AWS PrivateLink

を使用して AWS PrivateLink、インターフェイスエンドポイントを使用して VPC と Deadline Cloud 間の接続を作成できます。接続を作成するときに、すべての Deadline Cloud API アクションを呼び出すことができます。作成したエンドポイントごとに 1 時間ごとに課金されます。PrivateLink を使

用する場合は、少なくとも 3 つのエンドポイントを作成する必要があります。設定によっては、最大 5 つのエンドポイントが必要になる場合があります。

## Amazon S3 のベストプラクティス

Deadline Cloud は Amazon S3 を使用して、処理、ジョブの添付ファイル、出力、ログ用のアセットを保存します。Amazon S3 に関連するコストを削減するには、保存するデータの量を減らします。いくつかの提案：

- 現在使用されているアセット、または間もなく使用されるアセットのみを保存します。
- [S3 ライフサイクル設定](#)を使用して、S3 バケットから未使用のファイルを自動的に削除します。

## Amazon VPC のベストプラクティス

カスタマーマネージドフリートに使用状況ベースのライセンスを使用する場合は、アカウントに作成された Amazon VPC エンドポイントである Deadline Cloud ライセンスエンドポイントを作成します。このエンドポイントは時間単位で課金されます。コストを削減するには、使用量ベースのライセンスを使用していない場合はエンドポイントを削除します。

# のセキュリティ Deadline Cloud

でのクラウドセキュリティが最優先事項 AWS です。AWS のお客様は、セキュリティを最も重視する組織の要件を満たすように構築されたデータセンターとネットワークアーキテクチャからメリットを得られます。

セキュリティは、AWS とお客様の間で共有される責任です。[責任共有モデル](#)では、これをクラウドのセキュリティおよびクラウド内のセキュリティと説明しています。

- クラウドのセキュリティ – AWS は、AWS のサービス で実行されるインフラストラクチャを保護する責任があります AWS クラウド。AWS また、 は、お客様が安全に使用できるサービスも提供します。[AWS コンプライアンスプログラム](#)コンプライアンスプログラムの一環として、サードパーティーの監査者は定期的にセキュリティの有効性をテストおよび検証。が適用されるコンプライアンスプログラムの詳細については AWS Deadline Cloud、「[コンプライアンスプログラムAWS のサービス による対象範囲内の](#)」および「[コンプライアンスプログラム](#)」を参照してください。
- クラウド内のセキュリティ – お客様の責任は AWS のサービス、使用する によって決まります。また、ユーザーは、データの機密性、会社の要件、適用される法律や規制など、その他の要因についても責任を負います。

このドキュメントは、 を使用する際の責任共有モデルの適用方法を理解するのに役立ちます Deadline Cloud。以下のトピックでは、セキュリティおよびコンプライアンスの目的を達成する Deadline Cloud ように を設定する方法について説明します。また、Deadline Cloud リソースのモニタリングや保護 AWS のサービス に役立つ他の の使用方法についても説明します。

## トピック

- [でのデータ保護 Deadline Cloud](#)
- [Deadline Cloud での Identity and Access Management](#)
- [のコンプライアンス検証 Deadline Cloud](#)
- [の耐障害性 Deadline Cloud](#)
- [Deadline Cloud のインフラストラクチャセキュリティ](#)
- [Deadline Cloud での設定と脆弱性の分析](#)
- [サービス間での不分別な代理処理の防止](#)
- [インターフェイスエンドポイント \(AWS PrivateLink\) AWS Deadline Cloud を使用した へのアクセス](#)

- [Deadline Cloud のセキュリティのベストプラクティス](#)

## でのデータ保護 Deadline Cloud

責任 AWS [共有モデル](#)、でのデータ保護に適用されます AWS Deadline Cloud。このモデルで説明されているように、AWS はすべての を実行するグローバルインフラストラクチャを保護する責任があります AWS クラウド。ユーザーは、このインフラストラクチャでホストされるコンテンツに対する管理を維持する責任があります。また、使用する「AWS のサービス」のセキュリティ設定と管理タスクもユーザーの責任となります。データプライバシーの詳細については、[データプライバシーに関するよくある質問](#)を参照してください。欧州でのデータ保護の詳細については、AWS セキュリティブログに投稿された [AWS 責任共有モデルおよび GDPR](#) のブログ記事を参照してください。

データ保護の目的で、認証情報を保護し AWS アカウント、AWS IAM Identity Center または AWS Identity and Access Management (IAM) を使用して個々のユーザーを設定することをお勧めします。この方法により、それぞれのジョブを遂行するために必要な権限のみが各ユーザーに付与されます。また、次の方法でデータを保護することもお勧めします:

- 各アカウントで多要素認証 (MFA) を使用します。
- SSL/TLS を使用して AWS リソースと通信します。TLS 1.2 が必須で、TLS 1.3 をお勧めします。
- で API とユーザーアクティビティのログ記録を設定します AWS CloudTrail。CloudTrail 証跡を使用して AWS アクティビティをキャプチャする方法については、「AWS CloudTrail ユーザーガイド」の [CloudTrail 証跡の使用](#) を参照してください。
- AWS 暗号化ソリューションと、その中のすべてのデフォルトのセキュリティコントロールを使用します AWS のサービス。
- Amazon Macie などの高度な管理されたセキュリティサービスを使用します。これらは、Amazon S3 に保存されている機密データの検出と保護を支援します。
- コマンドラインインターフェイスまたは API AWS を介して にアクセスするときに FIPS 140-3 検証済みの暗号化モジュールが必要な場合は、FIPS エンドポイントを使用します。利用可能な FIPS エンドポイントの詳細については、「[連邦情報処理規格 \(FIPS\) 140-3](#)」を参照してください。

お客様の E メールアドレスなどの極秘または機密情報を、タグ、または [名前] フィールドなどの自由形式のテキストフィールドに含めないことを強くお勧めします。これは、コンソール Deadline Cloud、API、または SDK を使用して AWS CLI または他の AWS のサービスを使用する場合も同様です。AWS SDKs タグ、または名前に使用される自由記述のテキストフィールドに入力したデータは、請求または診断ログに使用される場合があります。外部サーバーに URL を提供する場合、そ

のサーバーへのリクエストを検証できるように、認証情報を URL に含めないことを強くお勧めします。

Deadline Cloud ジョブテンプレートの名前フィールドに入力されたデータは、請求ログや診断ログに含めることもでき、機密情報や機密情報を含めることはできません。

## トピック

- [保管中の暗号化](#)
- [転送中の暗号化](#)
- [キー管理](#)
- [ネットワーク間トラフィックのプライバシー](#)
- [オプトアウト](#)

## 保管中の暗号化

AWS Deadline Cloud は、[AWS Key Management Service \(AWS KMS\)](#) に保存されている暗号化キーを使用して保管中のデータを暗号化することで、機密データを保護します。保管時の暗号化は、AWS リージョン Deadline Cloud が利用可能なすべてので使用できます。

データの暗号化とは、ディスクに保存された機密データが、有効なキーを持たないユーザーやアプリケーションによって読み取れないことを意味します。有効なマネージドキーを持つ当事者のみがデータを復号できます。

Deadline Cloud が AWS KMS を使用して保管中のデータを暗号化する方法については、「」を参照してください[キー管理](#)。

## 転送中の暗号化

転送中のデータの場合、AWS Deadline Cloud は Transport Layer Security (TLS) 1.2 または 1.3 を使用して、サービスとワーカーの間で送信されるデータを暗号化します。TLS 1.2 が必須で、TLS 1.3 をお勧めします。さらに、Virtual Private Cloud (VPC) を使用する場合は、AWS PrivateLink を使用して VPC との間でプライベート接続を確立できます Deadline Cloud。

## キー管理

新しいファームを作成するときは、次のいずれかのキーを選択してファームデータを暗号化できます。

- AWS 所有 KMS キー – ファームの作成時にキーを指定しない場合のデフォルトの暗号化タイプ。KMS キーは によって所有されています AWS Deadline Cloud。AWS 所有キーを表示、管理、または使用することはできません。ただし、データを暗号化するキーを保護するために何らかのアクションを実行する必要はありません。詳細については、「デベロッパーガイド」の「[AWS 所有キー](#)」を参照してください。AWS Key Management Service
- カスタマーマネージド KMS キー – ファームの作成時にカスタマーマネージドキーを指定します。ファーム内のすべてのコンテンツは KMS キーで暗号化されます。キーはアカウントに保存され、ユーザーが作成、所有、管理し、AWS KMS 料金が適用されます。ユーザーは、KMS キーに関する完全なコントロール権を持ちます。次のようなタスクを実行できます。
  - キーポリシーの確立と維持
  - IAM ポリシーとグラントの策定と維持
  - キーポリシーの有効化と無効化
  - タグの追加
  - キーエイリアスの作成

Deadline Cloud ファームで使用される顧客所有のキーを手動でローテーションすることはできません。キーの自動ローテーションがサポートされています。

詳細については、「AWS Key Management Service デベロッパーガイド」の「[カスタマー所有キー](#)」を参照してください。

カスタマーマネージドキーを作成するには、「AWS Key Management Service デベロッパーガイド」の「[対称カスタマーマネージドキーの作成](#)」の手順に従います。

## AWS KMS 許可 Deadline Cloud の使用方法

Deadline Cloud には、カスタマーマネージドキーを使用するための[許可](#)が必要です。カスタマーマネージドキーで暗号化されたファームを作成すると、 は、指定した KMS キーにアクセス AWS KMS するための[CreateGrant](#)リクエストを に送信することで、ユーザーに代わってグラント Deadline Cloud を作成します。

Deadline Cloud は複数の許可を使用します。各許可は、データの暗号化または復号 Deadline Cloud 化を必要とする の異なる部分によって使用されます。Deadline Cloud また、 は、Amazon Simple Storage Service、Amazon Elastic Block Store、OpenSearch など、ユーザーに代わってデータを保存するために使用される他の AWS サービスへのアクセスを許可するために許可も使用します。

がサービスマネージドフリート内のマシンを管理 Deadline Cloud できるようにする権限には、Deadline Cloud サービスプリンシパルGranteePrincipalの代わりに のアカウント番号とロールが含まれます。一般的ではありませんが、ファームに指定されたカスターマネージド KMS キーを使用して、サービスマネージドフリートのワーカーの Amazon EBS ボリュームを暗号化するために必要です。

## カスターマネージドキーポリシー

キーポリシーは、カスターマネージドキーへのアクセスを制御します。各キーには、キーを使用できるユーザーとその使用方法を決定するステートメントを含むキーポリシーが 1 つだけ必要です。カスターマネージドキーを作成するときに、キーポリシーを指定できます。詳細については、AWS Key Management Service デベロッパーガイドの「[Managing access to customer managed keys](#)」を参照してください。

### CreateFarm の最小 IAM ポリシー

カスターマネージドキーを使用して コンソールまたは [CreateFarm](#) API オペレーションを使用してファームを作成するには、次の AWS KMS API オペレーションを許可する必要があります。

- [kms:CreateGrant](#) - カスターマネージドキーに許可を追加します。指定された AWS KMS キーへのコンソールアクセスを許可します。詳細については、「[デAWS Key Management Service ベロツパーガイド](#)」の「[許可の使用](#)」を参照してください。
- [kms:Decrypt](#) - Deadline Cloud ファーム内のデータを復号することを に許可します。
- [kms:DescribeKey](#) - カスターマネージドキーの詳細を提供し、Deadline Cloud がキーを検証できるようにします。
- [kms:GenerateDataKey](#) - 一意のデータキーを使用してデータを暗号化 Deadline Cloud することを に許可します。

次のポリシーステートメントは、CreateFarmオペレーションに必要なアクセス許可を付与します。

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "DeadlineCreateGrants",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
```

```
        "kms:Decrypt",
        "kms:GenerateDataKey",
        "kms:CreateGrant",
        "kms:DescribeKey"
    ],
    "Resource": "arn:aws::kms:us-west-2:111122223333:key/1234567890abcdef0",
    "Condition": {
        "StringEquals": {
            "kms:ViaService": "deadline.us-west-2.amazonaws.com"
        }
    }
}
]
```

### 読み取り専用オペレーションの最小 IAM ポリシー

ファーム、キュー、フリートに関する情報の取得など、読み取り専用 Deadline Cloud オペレーションにカスタマーマネージドキーを使用するには。次の AWS KMS API オペレーションを許可する必要があります。

- [kms:Decrypt](#) – Deadline Cloud ファーム内のデータを復号することを に許可します。
- [kms:DescribeKey](#) – カスタマーマネージドキーの詳細を提供し、Deadline Cloud がキーを検証できるようにします。

次のポリシーステートメントは、読み取り専用オペレーションに必要なアクセス許可を付与します。

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "DeadlineReadOnly",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "kms:Decrypt",
        "kms:DescribeKey"
      ],
      "Resource": "arn:aws::kms:us-west-2:111122223333:key/a1b2c3d4-5678-90ab-
cdef-EXAMPLE11111",
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "kms:ViaService": "deadline.us-west-2.amazonaws.com"
        }
      }
    }
  ]
}
```

```
    }
  }
}
]
```

### 読み取り/書き込みオペレーションの最小 IAM ポリシー

ファーム、キュー、フリートの作成や更新などの読み取り/書き込み Deadline Cloud オペレーションにカスタマーマネージドキーを使用するには 次の AWS KMS API オペレーションを許可する必要があります。

- [kms:Decrypt](#) – Deadline Cloud ファーム内のデータを復号することを に許可します。
- [kms:DescribeKey](#) – カスタマーマネージドキーの詳細を提供し、 Deadline Cloud がキーを検証できるようにします。
- [kms:GenerateDataKey](#) – 一意のデータキーを使用してデータを暗号化 Deadline Cloud することを に許可します。

次のポリシーステートメントは、 CreateFarmオペレーションに必要なアクセス許可を付与します。

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "DeadlineReadWrite",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "kms:Decrypt",
        "kms:DescribeKey",
        "kms:GenerateDataKey",
      ],
      "Resource": "arn:aws::kms:us-west-2:111122223333:key/a1b2c3d4-5678-90ab-cdef-EXAMPLE11111",
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "kms:ViaService": "deadline.us-west-2.amazonaws.com"
        }
      }
    }
  ]
}
```

```
}
```

## 暗号化キーのモニタリング

Deadline Cloud フォームで AWS KMS カスタマーマネージドキーを使用すると、[AWS CloudTrail](#) または [Amazon CloudWatch Logs](#) を使用して、が Deadline Cloud に送信するリクエストを追跡できます AWS KMS。

### 許可の CloudTrail イベント

次の CloudTrail イベントの例は、許可が作成されたときに発生します。通常は、CreateFarm、CreateMonitor、または CreateFleet オペレーションを呼び出すときに発生します。

```
{
  "eventVersion": "1.08",
  "userIdentity": {
    "type": "AssumedRole",
    "principalId": "AROAIQDTESTANDEXAMPLE:SampleUser01",
    "arn": "arn:aws::sts::111122223333:assumed-role/Admin/SampleUser01",
    "accountId": "111122223333",
    "accessKeyId": "AKIAIOSFODNN7EXAMPLE3",
    "sessionContext": {
      "sessionIssuer": {
        "type": "Role",
        "principalId": "AROAIQDTESTANDEXAMPLE",
        "arn": "arn:aws::iam::111122223333:role/Admin",
        "accountId": "111122223333",
        "userName": "Admin"
      },
      "webIdFederationData": {},
      "attributes": {
        "creationDate": "2024-04-23T02:05:26Z",
        "mfaAuthenticated": "false"
      }
    }
  },
  "invokedBy": "deadline.amazonaws.com"
},
{
  "eventTime": "2024-04-23T02:05:35Z",
  "eventSource": "kms.amazonaws.com",
  "eventName": "CreateGrant",
  "awsRegion": "us-west-2",
  "sourceIPAddress": "deadline.amazonaws.com",
```

```
"userAgent": "deadline.amazonaws.com",
"requestParameters": {
  "operations": [
    "CreateGrant",
    "Decrypt",
    "DescribeKey",
    "Encrypt",
    "GenerateDataKey"
  ],
  "constraints": {
    "encryptionContextSubset": {
      "aws:deadline:farmId": "farm-abcdef12345678900987654321fedcba",
      "aws:deadline:accountId": "111122223333"
    }
  },
  "granteePrincipal": "deadline.amazonaws.com",
  "keyId": "arn:aws::kms:us-west-2:111122223333:key/a1b2c3d4-5678-90ab-cdef-EXAMPLE11111",
  "retiringPrincipal": "deadline.amazonaws.com"
},
"responseElements": {
  "grantId": "6bbe819394822a400fe5e3a75d0e9ef16c1733143fff0c1fc00dc7ac282a18a0",
  "keyId": "arn:aws::kms:us-west-2:111122223333:key/a1b2c3d4-5678-90ab-cdef-EXAMPLE11111"
},
"requestID": "a1b2c3d4-5678-90ab-cdef-EXAMPLE22222",
"eventID": "a1b2c3d4-5678-90ab-cdef-EXAMPLE33333",
"readOnly": false,
"resources": [
  {
    "accountId": "AWS Internal",
    "type": "AWS::KMS::Key",
    "ARN": "arn:aws::kms:us-west-2:111122223333:key/a1b2c3d4-5678-90ab-cdef-EXAMPLE44444"
  }
],
"eventType": "AwsApiCall",
"managementEvent": true,
"recipientAccountId": "111122223333",
"eventCategory": "Management"
}
```

## 復号用の CloudTrail イベント

次の CloudTrail イベント例は、カスタマーマネージド KMS キーを使用して値を復号するときに発生します。

```
{
  "eventVersion": "1.08",
  "userIdentity": {
    "type": "AssumedRole",
    "principalId": "AROAIQDTESTANDEXAMPLE:SampleUser01",
    "arn": "arn:aws::sts::111122223333:assumed-role/SampleRole/SampleUser01",
    "accountId": "111122223333",
    "accessKeyId": "AKIAIOSFODNN7EXAMPLE",
    "sessionContext": {
      "sessionIssuer": {
        "type": "Role",
        "principalId": "AROAIQDTESTANDEXAMPLE",
        "arn": "arn:aws::iam::111122223333:role/SampleRole",
        "accountId": "111122223333",
        "userName": "SampleRole"
      },
      "webIdFederationData": {},
      "attributes": {
        "creationDate": "2024-04-23T18:46:51Z",
        "mfaAuthenticated": "false"
      }
    },
    "invokedBy": "deadline.amazonaws.com"
  },
  "eventTime": "2024-04-23T18:51:44Z",
  "eventSource": "kms.amazonaws.com",
  "eventName": "Decrypt",
  "awsRegion": "us-west-2",
  "sourceIPAddress": "deadline.amazonaws.com",
  "userAgent": "deadline.amazonaws.com",
  "requestParameters": {
    "encryptionContext": {
      "aws:deadline:farmId": "farm-abcdef12345678900987654321fedcba",
      "aws:deadline:accountId": "111122223333",
      "aws-crypto-public-key": "AotL+SAMPLEVALUEiOMEXAMPLEEaaqNOTREALaGTESTONLY+p/5H+EuKd4Q=="
    },
    "encryptionAlgorithm": "SYMMETRIC_DEFAULT",
  },
}
```

```

    "keyId": "arn:aws::kms:us-west-2:111122223333:key/a1b2c3d4-5678-90ab-cdef-
EXAMPLE11111"
  },
  "responseElements": null,
  "requestID": "aaaaaaaa-bbbb-cccc-dddd-eeeeefffffff",
  "eventID": "ffffffff-eeee-dddd-cccc-bbbbbbaaaaaa",
  "readOnly": true,
  "resources": [
    {
      "accountId": "111122223333",
      "type": "AWS::KMS::Key",
      "ARN": "arn:aws::kms:us-west-2:111122223333:key/a1b2c3d4-5678-90ab-cdef-
EXAMPLE11111"
    }
  ],
  "eventType": "AwsApiCall",
  "managementEvent": true,
  "recipientAccountId": "111122223333",
  "eventCategory": "Management"
}

```

## 暗号化用の CloudTrail イベント

次の CloudTrail イベント例は、カスタマーマネージド KMS キーを使用して値を暗号化するときに発生します。

```

{
  "eventVersion": "1.08",
  "userIdentity": {
    "type": "AssumedRole",
    "principalId": "AROAIQDTESTANDEXAMPLE:SampleUser01",
    "arn": "arn:aws::sts::111122223333:assumed-role/SampleRole/SampleUser01",
    "accountId": "111122223333",
    "accessKeyId": "AKIAIOSFODNN7EXAMPLE",
    "sessionContext": {
      "sessionIssuer": {
        "type": "Role",
        "principalId": "AROAIQDTESTANDEXAMPLE",
        "arn": "arn:aws::iam::111122223333:role/SampleRole",
        "accountId": "111122223333",
        "userName": "SampleRole"
      },
      "webIdFederationData": {},

```

```
    "attributes": {
      "creationDate": "2024-04-23T18:46:51Z",
      "mfaAuthenticated": "false"
    },
    "invokedBy": "deadline.amazonaws.com"
  },
  "eventTime": "2024-04-23T18:52:40Z",
  "eventSource": "kms.amazonaws.com",
  "eventName": "GenerateDataKey",
  "awsRegion": "us-west-2",
  "sourceIPAddress": "deadline.amazonaws.com",
  "userAgent": "deadline.amazonaws.com",
  "requestParameters": {
    "numberOfBytes": 32,
    "encryptionContext": {
      "aws:deadline:farmId": "farm-abcdef12345678900987654321fedcba",
      "aws:deadline:accountId": "111122223333",
      "aws-crypto-public-key": "AotL+SAMPLEVALUEiOMEXAMPLEEaaqNOTREALaGTESTONLY

+p/5H+EuKd4Q=="


    },
    "keyId": "arn:aws::kms:us-west-2:111122223333:key/abcdef12-3456-7890-0987-654321fedcba"
  },
  "responseElements": null,
  "requestID": "a1b2c3d4-5678-90ab-cdef-EXAMPLE11111",
  "eventID": "a1b2c3d4-5678-90ab-cdef-EXAMPLE22222",
  "readOnly": true,
  "resources": [
    {
      "accountId": "111122223333",
      "type": "AWS::KMS::Key",
      "ARN": "arn:aws::kms:us-west-2:111122223333:key/a1b2c3d4-5678-90ab-cdef-EXAMPLE33333"
    }
  ],
  "eventType": "AwsApiCall",
  "managementEvent": true,
  "recipientAccountId": "111122223333",
  "eventCategory": "Management"
}
```

## カスタマーマネージド KMS キーの削除

AWS Key Management Service (AWS KMS) でカスタマー管理の KMS キーを削除すると、破壊的になり、危険にさらされる可能性があります。これにより、キーマテリアルとキーに関連付けられているすべてのメタデータが削除され、元に戻すことはできません。カスタマーマネージド KMS キーを削除すると、そのキーで暗号化されたデータを復号できなくなります。これは、データが回復不能になることを意味します。

そのため、AWS KMS では、KMS キーを削除する前に最大 30 日間の待機期間がお客様に与えられます。デフォルトの待機時間は、30 日です。

### 待機期間について

カスタマー管理の KMS キーの削除は破壊的でリスクを伴う可能性があるため、7~30 日間の待機期間を設定する必要があります。デフォルトの待機時間は、30 日です。

ただし、実際の待機期間は、スケジュールした期間よりも最大 24 時間長くなる場合があります。キーが削除される実際の日時を取得するには、[DescribeKey](#) オペレーションを使用します。また、[General configuration] (一般的な設定) セクションのキーの詳細ページにある [AWS KMS コンソール](#) では、削除のためにスケジュールされた日付を確認することが可能です。タイムゾーンに注意してください。

削除の待機期間中は、カスタマーマネージドキーのステータスおよびキーの状態が削除保留中になります。

- 削除保留中のカスタマーマネージド KMS キーは、[暗号化オペレーション](#) に使用することはできません。
- AWS KMS は、削除保留中のカスタマーマネージド KMS [キーのバックアップキーをローテーション](#) しません。

カスタマーマネージド KMS キーの削除の詳細については、「AWS Key Management Service デベロッパーガイド」の「[カスタマーマスターキーの削除](#)」を参照してください。

## ネットワーク間トラフィックのプライバシー

AWS Deadline Cloud は、接続を保護するために Amazon Virtual Private Cloud (Amazon VPC) をサポートしています。Amazon VPC は、Virtual Private Cloud (VPC) のセキュリティを強化、モニタリングするために使用できる機能を提供します。

VPC 内で実行される Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) インスタンスを使用して、カスタマーマネージドフリート (CMF) を設定できます。使用する Amazon VPC エンドポイントをデプロイすることで AWS PrivateLink、CMF のワーカーと Deadline Cloud エンドポイント間のトラフィックは VPC 内に留まります。さらに、インスタンスへのインターネットアクセスを制限するように VPC を設定できます。

サービスマネージドフリートでは、ワーカーはインターネットからアクセスできませんが、インターネットアクセスがあり、インターネット経由で Deadline Cloud サービスに接続できます。

## オプトアウト

AWS Deadline Cloud は、開発と改善に役立つ特定の運用情報を収集します。Deadline Cloud。収集されたデータには、AWS アカウント ID やユーザー ID などの情報が含まれているため、に問題がある場合は正しく識別できません。Deadline Cloud。また、リソース IDs (該当する場合は FarmID または QueueID)、製品名 (JobAttachments、WorkerAgent など)、製品バージョンなどの Deadline Cloud 特定の情報も収集します。

アプリケーション設定を使用して、このデータ収集をオプトアウトできます。クライアントワークステーションとフリートワーカー Deadline Cloudの両方とやり取りする各コンピュータは、個別にオプトアウトする必要があります。

### Deadline Cloud モニター - デスクトップ

Deadline Cloud モニター - デスクトップは、クラッシュが発生したときやアプリケーションが開かれたときなどの運用情報を収集し、アプリケーションに問題が発生したときの把握に役立ちます。この運用情報の収集をオプトアウトするには、設定ページに移動し、データ収集をオンにして Deadline Cloud Monitor のパフォーマンスを測定します。

オプトアウトすると、デスクトップモニターは運用データを送信しなくなります。以前に収集されたデータは保持され、サービスの改善にも使用できます。詳細については、[データプライバシーのよくある質問](#)を参照してください。

### AWS Deadline Cloud CLI とツール

AWS Deadline Cloud CLI、送信者、ワーカーエージェントはすべて、クラッシュが発生したときやジョブが送信されたときなどの運用情報を収集し、これらのアプリケーションに問題が発生したときの把握に役立ちます。この運用情報の収集をオプトアウトするには、次のいずれかの方法を使用します。

- ターミナルで、 と入力します `deadline config set telemetry.opt_out true`。

これにより、現在のユーザーとして実行されているときに CLI、送信者、ワーカーエージェントがオプトアウトされます。

- Deadline Cloud ワーカーエージェントをインストールするときは、`--telemetry-opt-out` コマンドライン引数を追加します。例えば、`./install.sh --farm-id $FARM_ID --fleet-id $FLEET_ID --telemetry-opt-out` と指定します。
- ワーカーエージェント、CLI、または送信者を実行する前に、環境変数を設定します。  
`DEADLINE_CLOUD_TELEMETRY_OPT_OUT=true`

オプトアウトすると、Deadline Cloud ツールは運用データを送信しなくなります。以前に収集されたデータは保持され、サービスの改善にも使用できます。詳細については、[データプライバシーのよくある質問](#)を参照してください。

## Deadline Cloud での Identity and Access Management

AWS Identity and Access Management (IAM) は、管理者が AWS リソースへのアクセスを安全に制御 AWS のサービス するのに役立つです。IAM 管理者は、誰を認証 (サインイン) し、誰に Deadline Cloud リソースの使用を承認する (アクセス許可を付与する) かを制御します。IAM は、追加料金なしで AWS のサービス 使用できる です。

### トピック

- [対象者](#)
- [アイデンティティを使用した認証](#)
- [ポリシーを使用したアクセスの管理](#)
- [Deadline Cloud と IAM の連携方法](#)
- [Deadline Cloud のアイデンティティベースのポリシーの例](#)
- [AWS Deadline Cloud の マネージドポリシー](#)
- [AWS Deadline Cloud のアイデンティティとアクセスのトラブルシューティング](#)

### 対象者

AWS Identity and Access Management (IAM) の使用 방법은、Deadline Cloud で行う作業によって異なります。

サービスユーザー – ジョブを実行するために Deadline Cloud サービスを使用する場合、管理者から必要な認証情報とアクセス許可が与えられます。さらに多くの Deadline Cloud 機能を使用して作業を行う場合は、追加のアクセス許可が必要になることがあります。アクセスの管理方法を理解すると、管理者に適切なアクセス許可をリクエストするのに役に立ちます。Deadline Cloud の機能にアクセスできない場合は、「」を参照してください[AWS Deadline Cloud のアイデンティティとアクセスのトラブルシューティング](#)。

サービス管理者 – 社内の Deadline Cloud リソースを担当している場合は、通常、Deadline Cloud へのフルアクセスがあります。サービスユーザーがどの Deadline Cloud 機能やリソースにアクセスするかを決めるのは管理者の仕事です。その後、IAM 管理者にリクエストを送信して、サービスユーザーの権限を変更する必要があります。このページの情報を点検して、IAM の基本概念を理解してください。会社で Deadline Cloud で IAM を使用方法の詳細については、「」を参照してください[Deadline Cloud と IAM の連携方法](#)。

IAM 管理者 – IAM 管理者は、Deadline Cloud へのアクセスを管理するポリシーの作成方法の詳細について確認する場合があります。IAM で使用できる Deadline Cloud アイデンティティベースのポリシーの例を表示するには、「」を参照してください[Deadline Cloud のアイデンティティベースのポリシーの例](#)。

## アイデンティティを使用した認証

認証とは、ID 認証情報 AWS を使用して にサインインする方法です。として、IAM ユーザーとして AWS アカウントのルートユーザー、または IAM ロールを引き受けて認証 (サインイン AWS) される必要があります。

ID ソースを介して提供された認証情報を使用して、フェデレーテッド ID AWS として にサインインできます。AWS IAM Identity Center (IAM Identity Center) ユーザー、会社のシングルサインオン認証、Google または Facebook 認証情報は、フェデレーテッド ID の例です。フェデレーテッド ID としてサインインする場合、IAM ロールを使用して、前もって管理者により ID フェデレーションが設定されています。フェデレーションを使用して にアクセスすると、間接的 AWS にロールを引き受けます。

ユーザーのタイプに応じて、AWS Management Console または AWS アクセスポータルにサインインできます。へのサインインの詳細については AWS、[「ユーザーガイド」の「にサインインする方法 AWS アカウント」](#)を参照してください。AWS サインイン

AWS プログラムで にアクセスする場合、 は Software Development Kit (SDK) とコマンドラインインターフェイス (CLI) AWS を提供し、認証情報を使用してリクエストに暗号で署名します。AWS ツールを使用しない場合は、リクエストに自分で署名する必要があります。リクエストに自分で

署名する推奨方法の使用については、「IAM ユーザーガイド」の「[API リクエストに対するAWS Signature Version 4](#)」を参照してください。

使用する認証方法を問わず、追加セキュリティ情報の提供をリクエストされる場合もあります。例えば、では、アカウントのセキュリティを強化するために多要素認証 (MFA) を使用する AWS ことをお勧めします。詳細については、「AWS IAM Identity Center ユーザーガイド」の「[多要素認証](#)」および「IAM ユーザーガイド」の「[IAM のAWS 多要素認証](#)」を参照してください。

## AWS アカウント ルートユーザー

を作成するときは AWS アカウント、アカウント内のすべての およびリソースへの AWS のサービス 完全なアクセス権を持つ1つのサインインアイデンティティから始めます。この ID は AWS アカウント ルートユーザーと呼ばれ、アカウントの作成に使用した E メールアドレスとパスワードでサインインすることでアクセスできます。日常的なタスクには、ルートユーザーを使用しないことを強くお勧めします。ルートユーザーの認証情報は保護し、ルートユーザーでしか実行できないタスクを実行するときに使用します。ルートユーザーとしてサインインする必要があるタスクの完全なリストについては、「IAM ユーザーガイド」の「[ルートユーザー認証情報が必要なタスク](#)」を参照してください。

## フェデレーティッドアイデンティティ

ベストプラクティスとして、管理者アクセスを必要とするユーザーを含む人間のユーザーに、一時的な認証情報 AWS のサービス を使用して にアクセスする ID プロバイダーとのフェデレーションの使用を要求します。

フェデレーティッド ID は、エンタープライズユーザーディレクトリ、ウェブ ID プロバイダー、AWS Directory Service アイデンティティセンターディレクトリのユーザー、または ID ソースを通じて提供された認証情報 AWS のサービス を使用して にアクセスするすべてのユーザーです。フェデレーティッド ID が にアクセスすると AWS アカウント、ロールを引き受け、ロールは一時的な認証情報を提供します。

アクセスを一元管理する場合は、AWS IAM Identity Centerを使用することをお勧めします。IAM Identity Center でユーザーとグループを作成することも、独自の ID ソース内のユーザーとグループのセットに接続して同期し、すべての AWS アカウント とアプリケーションで使用することもできます。IAM Identity Center の詳細については、「AWS IAM Identity Center ユーザーガイド」の「[What is IAM Identity Center?](#)」(IAM Identity Center とは) を参照してください。

## IAM ユーザーとグループ

[IAM ユーザー](#)は、単一のユーザーまたはアプリケーションに対して特定のアクセス許可 AWS アカウントを持つ内のアイデンティティです。可能であれば、パスワードやアクセスキーなどの長期的な認証情報を保有する IAM ユーザーを作成する代わりに、一時的な認証情報を使用することをお勧めします。ただし、IAM ユーザーでの長期的な認証情報が必要な特定のユースケースがある場合は、アクセスキーをローテーションすることをお勧めします。詳細については、「IAM ユーザーガイド」の「[長期的な認証情報を必要とするユースケースのためにアクセスキーを定期的にローテーションする](#)」を参照してください。

[IAM グループ](#)は、IAM ユーザーの集団を指定するアイデンティティです。グループとしてサインインすることはできません。グループを使用して、複数のユーザーに対して一度に権限を指定できます。多数のユーザーグループがある場合、グループを使用することで権限の管理が容易になります。例えば、IAMAdmins という名前のグループを設定して、そのグループに IAM リソースを管理する許可を与えることができます。

ユーザーは、ロールとは異なります。ユーザーは 1 人の人または 1 つのアプリケーションに一意に関連付けられますが、ロールはそれを必要とする任意の人が引き受けるようになっています。ユーザーには永続的な長期の認証情報がありますが、ロールでは一時認証情報が提供されます。詳細については、「IAM ユーザーガイド」の「[IAM ユーザーに関するユースケース](#)」を参照してください。

## IAM ロール

[IAM ロール](#)は、特定のアクセス許可 AWS アカウントを持つ内のアイデンティティです。これは IAM ユーザーに似ていますが、特定のユーザーには関連付けられていません。IAM ロールを一時的に引き受けるには AWS Management Console、[ユーザーから IAM ロール \(コンソール\) に切り替える](#)ことができます。ロールを引き受けるには、または AWS API オペレーションを AWS CLI 呼び出すか、カスタム URL を使用します。ロールを使用する方法の詳細については、「IAM ユーザーガイド」の「[ロールを引き受けるための各種方法](#)」を参照してください。

IAM ロールと一時的な認証情報は、次の状況で役立ちます:

- フェデレーションユーザーアクセス – フェデレーティッド ID に許可を割り当てるには、ロールを作成してそのロールの許可を定義します。フェデレーティッド ID が認証されると、その ID はロールに関連付けられ、ロールで定義されている許可が付与されます。フェデレーションのロールについては、「IAM ユーザーガイド」の「[サードパーティー ID プロバイダー \(フェデレーション\) 用のロールを作成する](#)」を参照してください。IAM Identity Center を使用する場合は、許可セットを設定します。アイデンティティが認証後にアクセスできるものを制御するため、IAM Identity

Center は、権限セットを IAM のロールに関連付けます。アクセス許可セットの詳細については、「AWS IAM Identity Center User Guide」の「[Permission sets](#)」を参照してください。

- 一時的な IAM ユーザー権限 - IAM ユーザーまたはロールは、特定のタスクに対して複数の異なる権限を一時的に IAM ロールで引き受けることができます。
- クロスアカウントアクセス - IAM ロールを使用して、自分のアカウントのリソースにアクセスすることを、別のアカウントの人物 (信頼済みプリンシパル) に許可できます。クロスアカウントアクセス権を付与する主な方法は、ロールを使用することです。ただし、一部の では AWS のサービス、( ロールをプロキシとして使用する代わりに) リソースに直接ポリシーをアタッチできます。クロスアカウントアクセスにおけるロールとリソースベースのポリシーの違いについては、「IAM ユーザーガイド」の「[IAM でのクロスアカウントのリソースへのアクセス](#)」を参照してください。
- クロスサービスアクセス — 一部の では、他の の機能 AWS のサービス を使用します AWS のサービス。例えば、あるサービスで呼び出しを行うと、通常そのサービスによって Amazon EC2 でアプリケーションが実行されたり、Amazon S3 にオブジェクトが保存されたりします。サービスでは、呼び出し元プリンシパルの許可、サービスロール、またはサービスリンクロールを使用してこれを行う場合があります。
- 転送アクセスセッション (FAS) – IAM ユーザーまたはロールを使用してアクションを実行すると AWS、プリンシパルと見なされます。一部のサービスを使用する際に、アクションを実行することで、別のサービスの別のアクションがトリガーされることがあります。FAS は、 を呼び出すプリンシパルのアクセス許可と AWS のサービス、ダウンストリームサービス AWS のサービス へのリクエストのリクエストリクエストを組み合わせ使用します。FAS リクエストは、サービスが他の AWS のサービス またはリソースとのやり取りを完了する必要があるリクエストを受け取った場合にのみ行われます。この場合、両方のアクションを実行するためのアクセス許可が必要です。FAS リクエストを行う際のポリシーの詳細については、「[転送アクセスセッション](#)」を参照してください。
- サービスロール - サービスがユーザーに代わってアクションを実行するために引き受ける [IAM ロール](#)です。IAM 管理者は、IAM 内からサービスロールを作成、変更、削除することができます。詳細については、「IAM ユーザーガイド」の「[AWS のサービスに許可を委任するロールを作成する](#)」を参照してください。
- サービスにリンクされたロール – サービスにリンクされたロールは、 にリンクされたサービスロールの一種です AWS のサービス。サービスは、ユーザーに代わってアクションを実行するロールを引き受けることができます。サービスにリンクされたロールは に表示され AWS アカウント、 サービスによって所有されます。IAM 管理者は、サービスリンクロールのアクセス許可を表示できますが、編集することはできません。

- Amazon EC2 で実行されているアプリケーション – IAM ロールを使用して、EC2 インスタンスで実行され、AWS CLI または AWS API リクエストを実行しているアプリケーションの一時的な認証情報を管理できます。これは、EC2 インスタンス内でのアクセスキーの保存に推奨されます。AWS ロールを EC2 インスタンスに割り当て、そのすべてのアプリケーションで使用できるようにするには、インスタンスにアタッチされたインスタンスプロファイルを作成します。インスタンスプロファイルにはロールが含まれ、EC2 インスタンスで実行されるプログラムは一時的な認証情報を取得できます。詳細については、「IAM ユーザーガイド」の「[Amazon EC2 インスタンスで実行されるアプリケーションに IAM ロールを使用して許可を付与する](#)」を参照してください。

## ポリシーを使用したアクセスの管理

でアクセスを制御するには AWS、ポリシーを作成し、ID AWS またはリソースにアタッチします。ポリシーは のオブジェクト AWS であり、アイデンティティまたはリソースに関連付けられると、そのアクセス許可を定義します。は、プリンシパル (ユーザー、ルートユーザー、またはロールセッション) がリクエストを行うときに、これらのポリシー AWS を評価します。ポリシーでの権限により、リクエストが許可されるか拒否されるかが決まります。ほとんどのポリシーは JSON ドキュメント AWS として に保存されます。JSON ポリシードキュメントの構造と内容の詳細については、IAM ユーザーガイドの [JSON ポリシー概要](#) を参照してください。

管理者は JSON AWS ポリシーを使用して、誰が何にアクセスできるかを指定できます。つまり、どのプリンシパルがどのリソースに対してどのような条件下でアクションを実行できるかということです。

デフォルトでは、ユーザーやロールに権限はありません。IAM 管理者は、リソースで必要なアクションを実行するための権限をユーザーに付与する IAM ポリシーを作成できます。その後、管理者はロールに IAM ポリシーを追加し、ユーザーはロールを引き受けることができます。

IAM ポリシーは、オペレーションの実行方法を問わず、アクションの許可を定義します。例えば、iam:GetRole アクションを許可するポリシーがあるとします。そのポリシーを持つユーザーは、AWS Management Console、AWS CLI または AWS API からロール情報を取得できます。

### アイデンティティベースのポリシー

アイデンティティベースポリシーは、IAM ユーザーグループ、ユーザーのグループ、ロールなど、アイデンティティにアタッチできる JSON 許可ポリシードキュメントです。これらのポリシーは、ユーザーとロールが実行できるアクション、リソース、および条件をコントロールします。アイデンティティベースポリシーの作成方法については、「IAM ユーザーガイド」の「[カスタマー管理ポリシーでカスタム IAM アクセス許可を定義する](#)」を参照してください。

アイデンティティベースのポリシーは、さらにインラインポリシーまたはマネージドポリシーに分類できます。インラインポリシーは、単一のユーザー、グループ、またはロールに直接埋め込まれています。管理ポリシーは、内の複数のユーザー、グループ、ロールにアタッチできるスタンドアロンポリシーです AWS アカウント。管理ポリシーには、AWS 管理ポリシーとカスタマー管理ポリシーが含まれます。マネージドポリシーまたはインラインポリシーのいずれかを選択する方法については、「IAM ユーザーガイド」の「[管理ポリシーとインラインポリシーのいずれかを選択する](#)」を参照してください。

## リソースベースのポリシー

リソースベースのポリシーは、リソースに添付する JSON ポリシードキュメントです。リソースベースのポリシーには例として、IAM ロールの信頼ポリシーや Amazon S3 バケットポリシーがあげられます。リソースベースのポリシーをサポートするサービスでは、サービス管理者はポリシーを使用して特定のリソースへのアクセスを制御できます。ポリシーがアタッチされているリソースの場合、指定されたプリンシパルがそのリソースに対して実行できるアクションと条件は、ポリシーによって定義されます。リソースベースのポリシーでは、[プリンシパルを指定する](#)必要があります。プリンシパルには、アカウント、ユーザー、ロール、フェデレーテッドユーザー、またはを含めることができます AWS のサービス。

リソースベースのポリシーは、そのサービス内にあるインラインポリシーです。リソースベースのポリシーでは、IAM の AWS マネージドポリシーを使用できません。

## アクセスコントロールリスト (ACL)

アクセスコントロールリスト (ACL) は、どのプリンシパル (アカウントメンバー、ユーザー、またはロール) がリソースにアクセスするための許可を持つかを制御します。ACL はリソースベースのポリシーに似ていますが、JSON ポリシードキュメント形式は使用しません。

Amazon S3、AWS WAF、および Amazon VPC は、ACLs。ACL の詳細については、「Amazon Simple Storage Service デベロッパーガイド」の「[アクセスコントロールリスト \(ACL\) の概要](#)」を参照してください。

## その他のポリシータイプ

AWS は、一般的ではない追加のポリシータイプをサポートしています。これらのポリシータイプでは、より一般的なポリシータイプで付与された最大の権限を設定できます。

- **アクセス許可の境界** - アクセス許可の境界は、アイデンティティベースポリシーによって IAM エンティティ (IAM ユーザーまたはロール) に付与できる権限の上限を設定する高度な機能です。工

ンティティにアクセス許可の境界を設定できます。結果として得られる権限は、エンティティのアイデンティティベースポリシーとそのアクセス許可の境界の共通部分になります。Principal フィールドでユーザーまたはロールを指定するリソースベースのポリシーでは、アクセス許可の境界は制限されません。これらのポリシーのいずれかを明示的に拒否した場合、権限は無効になります。アクセス許可の境界の詳細については、「IAM ユーザーガイド」の「[IAM エンティティのアクセス許可の境界](#)」を参照してください。

- サービスコントロールポリシー (SCPs) – SCPsは、 の組織または組織単位 (OU) の最大アクセス許可を指定する JSON ポリシーです AWS Organizations。AWS Organizations は、ビジネスが所有する複数の AWS アカウント をグループ化して一元管理するためのサービスです。組織内のすべての機能を有効にすると、サービスコントロールポリシー (SCP) を一部またはすべてのアカウントに適用できます。SCP は、各 を含むメンバーアカウントのエンティティのアクセス許可を制限します AWS アカウントのルートユーザー。Organizations と SCP の詳細については、「AWS Organizations ユーザーガイド」の「[サービスコントロールポリシー \(SCP\)](#)」を参照してください。
- リソースコントロールポリシー (RCP) – RCP は、所有する各リソースにアタッチされた IAM ポリシーを更新することなく、アカウント内のリソースに利用可能な最大数のアクセス許可を設定するために使用できる JSON ポリシーです。RCP は、メンバーアカウントのリソースのアクセス許可を制限し、組織に属しているかどうかにかかわらず AWS アカウントのルートユーザー、 を含む ID の有効なアクセス許可に影響を与える可能性があります。RCP をサポートする のリストを含む Organizations と RCP の詳細については、AWS Organizations 「ユーザーガイド」の AWS のサービス「[リソースコントロールポリシー \(RCPs\)](#)」を参照してください。RCPs
- セッションポリシー - セッションポリシーは、ロールまたはフェデレーションユーザーの一時的なセッションをプログラムで作成する際にパラメータとして渡す高度なポリシーです。結果としてセッションの権限は、ユーザーまたはロールのアイデンティティベースポリシーとセッションポリシーの共通部分になります。また、リソースベースのポリシーから権限が派生する場合があります。これらのポリシーのいずれかを明示的に拒否した場合、権限は無効になります。詳細については、「IAM ユーザーガイド」の「[セッションポリシー](#)」を参照してください。

## 複数のポリシータイプ

1 つのリクエストに複数のタイプのポリシーが適用されると、結果として作成される権限を理解するのがさらに難しくなります。複数のポリシータイプが関係する場合に がリクエストを許可するかどうか AWS を決定する方法については、「IAM ユーザーガイド」の「[ポリシーの評価ロジック](#)」を参照してください。

## Deadline Cloud と IAM の連携方法

IAM を使用して Deadline Cloud へのアクセスを管理する前に、Deadline Cloud で使用できる IAM 機能について学びます。

### Deadline Cloud で使用できる IAM AWS の機能

IAM 機能	Deadline Cloud のサポート
<a href="#">アイデンティティベースポリシー</a>	はい
<a href="#">リソースベースのポリシー</a>	いいえ
<a href="#">ポリシーアクション</a>	はい
<a href="#">ポリシーリソース</a>	はい
<a href="#">ポリシー条件キー (サービス固有)</a>	はい
<a href="#">ACL</a>	いいえ
<a href="#">ABAC (ポリシー内のタグ)</a>	あり
<a href="#">一時的な認証情報</a>	あり
<a href="#">転送アクセスセッション (FAS)</a>	あり
<a href="#">サービスロール</a>	はい
<a href="#">サービスリンクロール</a>	いいえ

Deadline Cloud およびその他の [がほとんどの IAM 機能と AWS のサービス連携する方法の概要を把握するには、「IAM ユーザーガイド」の \[AWS 「IAM と連携する のサービス」\]\(#\) を参照してください。](#)

### Deadline Cloud のアイデンティティベースのポリシー

アイデンティティベースのポリシーのサポート: あり

アイデンティティベースポリシーは、IAM ユーザーグループ、ユーザーのグループ、ロールなど、アイデンティティにアタッチできる JSON 許可ポリシードキュメントです。これらのポリシーは、

ユーザーとロールが実行できるアクション、リソース、および条件をコントロールします。ID ベースのポリシーの作成方法については、「IAM ユーザーガイド」の「[カスタマー管理ポリシーでカスタム IAM アクセス許可を定義する](#)」を参照してください。

IAM アイデンティティベースのポリシーでは、許可または拒否するアクションとリソース、およびアクションを許可または拒否する条件を指定できます。プリンシパルは、それが添付されているユーザーまたはロールに適用されるため、アイデンティティベースのポリシーでは指定できません。JSON ポリシーで使用できるすべての要素について学ぶには、「IAM ユーザーガイド」の「[IAM JSON ポリシーの要素のリファレンス](#)」を参照してください。

## Deadline Cloud のアイデンティティベースのポリシーの例

Deadline Cloud アイデンティティベースのポリシーの例を表示するには、「」を参照してください [Deadline Cloud のアイデンティティベースのポリシーの例](#)。

## Deadline Cloud 内のリソースベースのポリシー

リソースベースのポリシーのサポート: なし

リソースベースのポリシーは、リソースに添付する JSON ポリシードキュメントです。リソースベースのポリシーには例として、IAM ロールの信頼ポリシーや Amazon S3 バケットポリシーがあげられます。リソースベースのポリシーをサポートするサービスでは、サービス管理者はポリシーを使用して特定のリソースへのアクセスを制御できます。ポリシーがアタッチされているリソースの場合、指定されたプリンシパルがそのリソースに対して実行できるアクションと条件は、ポリシーによって定義されます。リソースベースのポリシーでは、[プリンシパルを指定する](#)必要があります。プリンシパルには、アカウント、ユーザー、ロール、フェデレーテッドユーザー、またはを含めることができます AWS のサービス。

クロスアカウントアクセスを有効にするには、アカウント全体、または別のアカウントの IAM エンティティをリソースベースのポリシーのプリンシパルとして指定します。リソースベースのポリシーにクロスアカウントのプリンシパルを追加しても、信頼関係は半分しか確立されない点に注意してください。プリンシパルとリソースが異なる場合 AWS アカウント、信頼されたアカウントの IAM 管理者は、リソースにアクセスするためのアクセス許可をプリンシパルエンティティ (ユーザーまたはロール) に付与する必要があります。IAM 管理者は、アイデンティティベースのポリシーをエンティティにアタッチすることで権限を付与します。ただし、リソースベースのポリシーで、同じアカウントのプリンシパルへのアクセス権が付与されている場合は、アイデンティティベースのポリシーをさらに付与する必要はありません。詳細については、「IAM ユーザーガイド」の「[IAM でのクロスアカウントリソースアクセス](#)」を参照してください。

## Deadline Cloud のポリシーアクション

ポリシーアクションのサポート:あり

管理者は JSON AWS ポリシーを使用して、誰が何にアクセスできるかを指定できます。つまり、どのプリンシパルがどのリソースに対してどのような条件下でアクションを実行できるかということです。

JSON ポリシーの Action 要素にはポリシー内のアクセスを許可または拒否するために使用できるアクションが記述されます。ポリシーアクションの名前は通常、関連する AWS API オペレーションと同じです。一致する API オペレーションのない許可のみのアクションなど、いくつかの例外があります。また、ポリシーに複数のアクションが必要なオペレーションもあります。これらの追加アクションは依存アクションと呼ばれます。

このアクションは関連付けられたオペレーションを実行するためのアクセス許可を付与するポリシーで使用されます。

Deadline Cloud アクションのリストを確認するには、「サービス認可リファレンス」の「[Deadline Cloud AWS で定義されるアクション](#)」を参照してください。

Deadline Cloud のポリシーアクションは、アクションの前に次のプレフィックスを使用します。

```
deadline
```

単一のステートメントで複数のアクションを指定するには、アクションをカンマで区切ります。

```
"Action": [  
  "deadline:action1",  
  "deadline:action2"  
]
```

Deadline Cloud アイデンティティベースのポリシーの例を表示するには、「」を参照してください[Deadline Cloud のアイデンティティベースのポリシーの例](#)。

## Deadline Cloud のポリシーリソース

ポリシーリソースのサポート:あり

管理者は JSON AWS ポリシーを使用して、誰が何にアクセスできるかを指定できます。つまり、どのプリンシパルが、どのリソースに対してどのような条件下でアクションを実行できるかということです。

Resource JSON ポリシー要素はアクションが適用されるオブジェクトを指定します。ステートメントには Resource または NotResource 要素を含める必要があります。ベストプラクティスとして、[Amazon リソースネーム \(ARN\)](#) を使用してリソースを指定します。これは、リソースレベルの許可と呼ばれる特定のリソースタイプをサポートするアクションに対して実行できます。

オペレーションのリスト化など、リソースレベルの権限をサポートしないアクションの場合は、ステートメントがすべてのリソースに適用されることを示すために、ワイルドカード (\*) を使用します。

```
"Resource": "*"
```

Deadline Cloud リソースタイプとその ARNs」の「[Deadline Cloud AWS で定義されるリソース](#)」を参照してください。どのアクションで各リソースの ARN を指定できるかについては、「[Deadline Cloud AWS で定義されるアクション](#)」を参照してください。

Deadline Cloud アイデンティティベースのポリシーの例を表示するには、「」を参照してください [Deadline Cloud のアイデンティティベースのポリシーの例](#)。

## Deadline Cloud のポリシー条件キー

サービス固有のポリシー条件キーのサポート: あり

管理者は JSON AWS ポリシーを使用して、誰が何にアクセスできるかを指定できます。つまり、どのプリンシパルが、どのリソースに対してどのような条件下でアクションを実行できるかということです。

Condition 要素 (または Condition ブロック) を使用すると、ステートメントが有効な条件を指定できます。Condition 要素はオプションです。イコールや未満などの [条件演算子](#) を使用して条件式を作成して、ポリシーの条件とリクエスト内の値を一致させることができます。

1 つのステートメントに複数の Condition 要素を指定する場合、または 1 つの Condition 要素に複数のキーを指定する場合、AWS では AND 論理演算子を使用してそれら进行评估します。1 つの条件キーに複数の値を指定すると、は論理 OR オペレーションを使用して条件 AWS を评估します。ステートメントの権限が付与される前にすべての条件が満たされる必要があります。

条件を指定する際にプレースホルダー変数も使用できます。例えば IAM ユーザーに、IAM ユーザー名がタグ付けされている場合のみリソースにアクセスできる権限を付与することができます。詳細については、「IAM ユーザーガイド」の「[IAM ポリシーの要素: 変数およびタグ](#)」を参照してください。

AWS は、グローバル条件キーとサービス固有の条件キーをサポートしています。すべての AWS グローバル条件キーを確認するには、「IAM ユーザーガイド」の[AWS 「グローバル条件コンテキストキー」](#)を参照してください。

Deadline Cloud の条件キーのリストを確認するには、「サービス認可リファレンス」の「[Deadline Cloud AWS の条件キー](#)」を参照してください。条件キーを使用できるアクションとリソースについては、「[Deadline Cloud AWS で定義されるアクション](#)」を参照してください。

Deadline Cloud アイデンティティベースのポリシーの例を表示するには、「」を参照してください。[Deadline Cloud のアイデンティティベースのポリシーの例](#)。

## Deadline Cloud ACLs

ACL のサポート: なし

アクセスコントロールリスト (ACL) は、どのプリンシパル (アカウントメンバー、ユーザー、またはロール) がリソースにアクセスするための許可を持つかを制御します。ACL はリソースベースのポリシーに似ていますが、JSON ポリシードキュメント形式は使用しません。

## Deadline Cloud での ABAC

ABAC (ポリシー内のタグ) のサポート: あり

属性ベースのアクセス制御 (ABAC) は、属性に基づいてアクセス許可を定義する認可戦略です。では AWS、これらの属性はタグと呼ばれます。タグは、IAM エンティティ (ユーザーまたはロール) および多くの AWS リソースにアタッチできます。エンティティとリソースのタグ付けは、ABAC の最初の手順です。その後、プリンシパルのタグがアクセスしようとしているリソースのタグと一致した場合にオペレーションを許可するように ABAC ポリシーをします。

ABAC は、急成長する環境やポリシー管理が煩雑になる状況で役立ちます。

タグに基づいてアクセスを管理するには、`aws:ResourceTag/key-name`、`aws:RequestTag/key-name`、または `aws:TagKeys` の条件キーを使用して、ポリシーの[条件要素](#)でタグ情報を提供します。

サービスがすべてのリソースタイプに対して 3 つの条件キーすべてをサポートする場合、そのサービスの値はありです。サービスが一部のリソースタイプに対してのみ 3 つの条件キーのすべてをサポートする場合、値は「部分的」になります。

ABAC の詳細については、「IAM ユーザーガイド」の「[ABAC 認可でアクセス許可を定義する](#)」を参照してください。ABAC をセットアップする手順を説明するチュートリアルについては、「IAM ユーザーガイド」の「[属性ベースのアクセスコントロール \(ABAC\) を使用する](#)」を参照してください。

## Deadline Cloud での一時的な認証情報の使用

一時的な認証情報のサポート: あり

一部の AWS のサービスは、一時的な認証情報を使用してサインインすると機能しません。一時的な認証情報 AWS のサービスを使用する機能などの詳細については、[AWS のサービス「IAM ユーザーガイド」の「IAM と連携する」](#)を参照してください。

ユーザー名とパスワード以外の AWS Management Console 方法でサインインする場合、一時的な認証情報を使用します。例えば、会社のシングルサインオン (SSO) リンク AWS を使用してアクセスすると、そのプロセスによって一時的な認証情報が自動的に作成されます。また、ユーザーとしてコンソールにサインインしてからロールを切り替える場合も、一時的な認証情報が自動的に作成されます。ロールの切り替えに関する詳細については、「IAM ユーザーガイド」の「[ユーザーから IAM ロールに切り替える \(コンソール\)](#)」を参照してください。

一時的な認証情報は、AWS CLI または AWS API を使用して手動で作成できます。その後、これらの一時的な認証情報を使用してアクセスすることができます AWS。長期的なアクセスキーを使用する代わりに、一時的な認証情報を動的に生成 AWS することをお勧めします。詳細については、「[IAM の一時的セキュリティ認証情報](#)」を参照してください。

## Deadline Cloud の転送アクセスセッション

転送アクセスセッション (FAS) のサポート: あり

IAM ユーザーまたはロールを使用してアクションを実行すると AWS、プリンシパルと見なされます。一部のサービスを使用する際に、アクションを実行することで、別のサービスの別のアクションがトリガーされることがあります。FAS は、呼び出すプリンシパルのアクセス許可と AWS のサービス、ダウンストリームサービス AWS のサービスへのリクエストのリクエストリクエストを組み合わせで使用します。FAS リクエストは、サービスが他の AWS のサービスまたはリソースとのやり取りを完了する必要があるリクエストを受け取った場合にのみ行われます。この場合、両方の

アクションを実行するためのアクセス許可が必要です。FAS リクエストを行う際のポリシーの詳細については、「[転送アクセスセッション](#)」を参照してください。

## Deadline Cloud のサービスロール

サービスロールのサポート: あり

サービスロールとは、サービスがユーザーに代わってアクションを実行するために引き受ける [IAM ロール](#) です。IAM 管理者は、IAM 内からサービスロールを作成、変更、削除できます。詳細については、「IAM ユーザーガイド」の「[AWS のサービスに許可を委任するロールを作成する](#)」を参照してください。

### Warning

サービスロールのアクセス許可を変更すると、Deadline Cloud の機能が破損する可能性があります。Deadline Cloud が指示する場合以外は、サービスロールを編集しないでください。

## Deadline Cloud のサービスにリンクされたロール

サービスにリンクされたロールのサポート: なし

サービスにリンクされたロールは、にリンクされたサービスロールの一種です AWS のサービス。サービスは、ユーザーに代わってアクションを実行するロールを引き受けることができます。サービスにリンクされたロールは に表示され AWS アカウント、 サービスによって所有されます。IAM 管理者は、サービスにリンクされたロールのアクセス許可を表示できますが、編集することはできません。

サービスにリンクされたロールの作成または管理の詳細については、「[IAM と提携するAWS のサービス](#)」を参照してください。表の「サービスリンクロール」列に Yes と記載されたサービスを見つけます。サービスにリンクされたロールに関するドキュメントをサービスで表示するには、[はい] リンクを選択します。

## Deadline Cloud のアイデンティティベースのポリシーの例

デフォルトでは、ユーザーとロールには Deadline Cloud リソースを作成または変更するアクセス許可はありません。また、AWS Command Line Interface ( AWS CLI ) AWS Management Console、または AWS API を使用してタスクを実行することはできません。IAM 管理者は、リソースで必要なアクションを実行するための権限をユーザーに付与する IAM ポリシーを作成できます。その後、管理者はロールに IAM ポリシーを追加し、ユーザーはロールを引き継ぐことができます。

これらサンプルの JSON ポリシードキュメントを使用して、IAM アイデンティティベースのポリシーを作成する方法については、「IAM ユーザーガイド」の「[IAM ポリシーを作成する \(コンソール\)](#)」を参照してください。

各リソースタイプの ARNs 「[Deadline Cloud AWS のアクション、リソース、および条件キー](#)」を参照してください。

## トピック

- [ポリシーに関するベストプラクティス](#)
- [Deadline Cloud コンソールの使用](#)
- [キューにジョブを送信するポリシー](#)
- [ライセンスエンドポイントの作成を許可するポリシー](#)
- [特定のファームキューのモニタリングを許可するポリシー](#)

## ポリシーに関するベストプラクティス

ID ベースのポリシーは、ユーザーのアカウントで誰かが Deadline Cloud リソースを作成、アクセス、または削除できるかどうかを決定します。これらのアクションを実行すると、AWS アカウントに料金が発生する可能性があります。アイデンティティベースポリシーを作成したり編集したりする際には、以下のガイドラインと推奨事項に従ってください:

- AWS 管理ポリシーの使用を開始し、最小特権のアクセス許可に移行する - ユーザーとワークロードにアクセス許可を付与するには、多くの一般的なユースケースにアクセス許可を付与する AWS 管理ポリシーを使用します。これらはで使用できます AWS アカウント。ユースケースに固有の AWS カスタマー管理ポリシーを定義して、アクセス許可をさらに減らすことをお勧めします。詳細については、「IAM ユーザーガイド」の「[AWS マネージドポリシー](#)」または「[ジョブ機能の AWS マネージドポリシー](#)」を参照してください。
- 最小特権を適用する - IAM ポリシーで許可を設定する場合は、タスクの実行に必要な許可のみを付与します。これを行うには、特定の条件下で特定のリソースに対して実行できるアクションを定義します。これは、最小特権アクセス許可とも呼ばれています。IAM を使用して許可を適用する方法の詳細については、「IAM ユーザーガイド」の「[IAM でのポリシーとアクセス許可](#)」を参照してください。
- IAM ポリシーで条件を使用してアクセスをさらに制限する - ポリシーに条件を追加して、アクションやリソースへのアクセスを制限できます。例えば、ポリシー条件を記述して、すべてのリクエストを SSL を使用して送信するように指定できます。条件を使用して、サービスアクションがなどの特定のを通じて使用される場合に AWS のサービス、サービスアクションへのアクセスを許

可することもできます AWS CloudFormation。詳細については、「IAM ユーザーガイド」の「[IAM JSON ポリシー要素:条件](#)」を参照してください。

- IAM Access Analyzer を使用して IAM ポリシーを検証し、安全で機能的な権限を確保する - IAM Access Analyzer は、新規および既存のポリシーを検証して、ポリシーが IAM ポリシー言語 (JSON) および IAM のベストプラクティスに準拠するようにします。IAM アクセスアナライザーは 100 を超えるポリシーチェックと実用的な推奨事項を提供し、安全で機能的なポリシーの作成をサポートします。詳細については、「IAM ユーザーガイド」の「[IAM Access Analyzer でポリシーを検証する](#)」を参照してください。
- 多要素認証 (MFA) を要求する - で IAM ユーザーまたはルートユーザーを必要とするシナリオがある場合は AWS アカウント、セキュリティを強化するために MFA を有効にします。API オペレーションが呼び出されるときに MFA を必須にするには、ポリシーに MFA 条件を追加します。詳細については、「IAM ユーザーガイド」の「[MFA を使用した安全な API アクセス](#)」を参照してください。

IAM でのベストプラクティスの詳細については、IAM ユーザーガイドの [IAM でのセキュリティのベストプラクティス](#) を参照してください。

## Deadline Cloud コンソールの使用

AWS Deadline Cloud コンソールにアクセスするには、最小限のアクセス許可のセットが必要です。これらのアクセス許可により、の Deadline Cloud リソースの詳細を一覧表示および表示できます AWS アカウント。最小限必要な許可よりも制限が厳しいアイデンティティベースのポリシーを作成すると、そのポリシーを持つエンティティ (ユーザーまたはロール) に対してコンソールが意図したとおりに機能しません。

AWS CLI または AWS API のみを呼び出すユーザーには、最小限のコンソールアクセス許可を付与する必要はありません。代わりに、実行しようとしている API オペレーションに一致するアクションのみへのアクセスが許可されます。

ユーザーとロールが引き続き Deadline Cloud コンソールを使用できるようにするには、エンティティに Deadline Cloud *ConsoleAccess* または *ReadOnly* AWS マネージドポリシーもアタッチします。詳細については、「IAM ユーザーガイド」の「[ユーザーへのアクセス許可の追加](#)」を参照してください。

## キューにジョブを送信するポリシー

この例では、特定のファーム内の特定のキューにジョブを送信するアクセス許可を付与するスコープダウンポリシーを作成します。

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "SubmitJobsFarmAndQueue",
      "Effect": "Allow",
      "Action": "deadline:CreateJob",
      "Resource": "arn:aws:deadline:REGION:ACCOUNT_ID:farm/FARM_A/queue/QUEUE_B/
job/*"
    }
  ]
}
```

## ライセンスエンドポイントの作成を許可するポリシー

この例では、ライセンスエンドポイントを作成および管理するために必要なアクセス許可を付与するスコープダウンポリシーを作成します。このポリシーを使用して、ファームに関連付けられた VPC のライセンスエンドポイントを作成します。

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [{
    "SID": "CreateLicenseEndpoint",
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
      "deadline:CreateLicenseEndpoint",
      "deadline>DeleteLicenseEndpoint",
      "deadline:GetLicenseEndpoint",
      "deadline:UpdateLicenseEndpoint",
      "deadline>ListLicenseEndpoints",
      "deadline:PutMeteredProduct",
      "deadline>DeleteMeteredProduct",
      "deadline>ListMeteredProducts",
      "deadline>ListAvailableMeteredProducts",
      "ec2:CreateVpcEndpoint",
      "ec2:DescribeVpcEndpoints",
      "ec2>DeleteVpcEndpoints"
    ],
    "Resource": "*"
  }]
}
```

## 特定のファームキューのモニタリングを許可するポリシー

この例では、特定のファームの特定のキュー内のジョブをモニタリングするアクセス許可を付与するスコープダウンポリシーを作成します。

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [{
    "Sid": "MonitorJobsFarmAndQueue",
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
      "deadline:SearchJobs",
      "deadline:ListJobs",
      "deadline:GetJob",
      "deadline:SearchSteps",
      "deadline:ListSteps",
      "deadline:ListStepConsumers",
      "deadline:ListStepDependencies",
      "deadline:GetStep",
      "deadline:SearchTasks",
      "deadline:ListTasks",
      "deadline:GetTask",
      "deadline:ListSessions",
      "deadline:GetSession",
      "deadline:ListSessionActions",
      "deadline:GetSessionAction"
    ],
    "Resource": [
      "arn:aws:deadline:REGION:123456789012:farm/FARM_A/queue/QUEUE_B",
      "arn:aws:deadline:REGION:123456789012:farm/FARM_A/queue/QUEUE_B/*"
    ]
  }]
}
```

## AWS Deadline Cloud の マネージドポリシー

AWS 管理ポリシーは、によって作成および管理されるスタンドアロンポリシーです AWS。AWS 管理ポリシーは、多くの一般的なユースケースにアクセス許可を付与するように設計されているため、ユーザー、グループ、ロールにアクセス許可の割り当てを開始できます。

AWS 管理ポリシーは、すべての AWS お客様が使用できるため、特定のユースケースに対して最小特権のアクセス許可を付与しない場合があります。ユースケースに固有の [カスタマー管理ポリシー](#) を定義して、アクセス許可を絞り込むことをお勧めします。

AWS 管理ポリシーで定義されているアクセス許可は変更できません。が AWS 管理ポリシーで定義されたアクセス許可 AWS を更新すると、ポリシーがアタッチされているすべてのプリンシパル ID (ユーザー、グループ、ロール) に影響します。AWS は、新しい AWS のサービスが起動されたとき、または既存のサービスで新しい API オペレーションが利用可能になったときに、AWS 管理ポリシーを更新する可能性が最も高くなります。

詳細については「IAM ユーザーガイド」の「[AWS マネージドポリシー](#)」を参照してください。

## AWS マネージドポリシー: AWSDeadlineCloud-FleetWorker

AWSDeadlineCloud-FleetWorker ポリシーを (IAM) ID にアタッチできます AWS Identity and Access Management。

このポリシーは、このフリートのワーカーに、サービスに接続してタスクを受信するために必要なアクセス許可を付与します。

### アクセス許可の詳細

このポリシーには、以下のアクセス許可が含まれています。

- `deadline` – プリンシパルがフリート内のワーカーを管理できるようにします。

ポリシーの詳細の JSON リストについては、[AWSDeadlineCloud-FleetWorker](#)」を参照してください。

## AWS マネージドポリシー: AWSDeadlineCloud-WorkerHost

AWSDeadlineCloud-WorkerHost ポリシーを IAM アイデンティティにアタッチできます。

このポリシーは、サービスに最初に接続するために必要なアクセス許可を付与します。Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) インスタンスプロファイルとして使用できます。

### アクセス許可の詳細

このポリシーには、以下のアクセス許可が含まれています。

- `deadline` – プリンシパルがワーカーを作成できるようにします。

ポリシーの詳細の JSON リストについては、[AWSDeadlineCloud-WorkerHost](#)」を参照してください。

## AWS マネージドポリシー: AWSDeadlineCloud-UserAccessFarms

AWSDeadlineCloud-UserAccessFarms ポリシーを IAM アイデンティティにアタッチできます。

このポリシーにより、ユーザーは自分がメンバーであるファームとメンバーシップレベルに基づいてファームデータにアクセスできます。

### アクセス許可の詳細

このポリシーには、以下のアクセス許可が含まれています。

- `deadline` – ユーザーがファームデータにアクセスできるようにします。
- `ec2` – ユーザーが Amazon EC2 インスタンスタイプの詳細を表示できるようにします。
- `identitystore` – ユーザーがユーザーとグループ名を表示できるようにします。

ポリシーの詳細の JSON リストについては、[AWSDeadlineCloud-UserAccessFarms](#)」を参照してください。

## AWS マネージドポリシー: AWSDeadlineCloud-UserAccessFleets

AWSDeadlineCloud-UserAccessFleets ポリシーを IAM アイデンティティにアタッチできます。

このポリシーにより、ユーザーは自分がメンバーであるファームとメンバーシップレベルに基づいてフリートデータにアクセスできます。

### アクセス許可の詳細

このポリシーには、以下のアクセス許可が含まれています。

- `deadline` – ユーザーがファームデータにアクセスできるようにします。
- `ec2` – ユーザーが Amazon EC2 インスタンスタイプの詳細を表示できるようにします。

- `identitystore` – ユーザーがユーザーとグループ名を表示できるようにします。

ポリシーの詳細の JSON リストについては、[AWSDeadlineCloud-UserAccessFleets](#)」を参照してください。

## AWS マネージドポリシー: AWSDeadlineCloud-UserAccessJobs

AWSDeadlineCloud-UserAccessJobs ポリシーを IAM アイデンティティにアタッチできます。

このポリシーにより、ユーザーは自分がメンバーであるファームとメンバーシップレベルに基づいてジョブデータにアクセスできます。

### アクセス許可の詳細

このポリシーには、以下のアクセス許可が含まれています。

- `deadline` – ユーザーがファームデータにアクセスできるようにします。
- `ec2` – ユーザーが Amazon EC2 インスタンスタイプの詳細を表示できるようにします。
- `identitystore` – ユーザーがユーザーとグループ名を表示できるようにします。

ポリシーの詳細の JSON リストについては、[AWSDeadlineCloud-UserAccessJobs](#)」を参照してください。

## AWS マネージドポリシー: AWSDeadlineCloud-UserAccessQueues

AWSDeadlineCloud-UserAccessQueues ポリシーを IAM アイデンティティにアタッチできます。

このポリシーにより、ユーザーは自分がメンバーであるファームとメンバーシップレベルに基づいてキューデータにアクセスできます。

### アクセス許可の詳細

このポリシーには、以下のアクセス許可が含まれています。

- `deadline` – ユーザーがファームデータにアクセスできるようにします。
- `ec2` – ユーザーが Amazon EC2 インスタンスタイプの詳細を表示できるようにします。
- `identitystore` – ユーザーがユーザーとグループ名を表示できるようにします。

ポリシーの詳細の JSON リストについては、[AWSDeadlineCloud-UserAccessQueues](#)」を参照してください。

## AWS マネージドポリシーに対する Deadline Cloud の更新

Deadline Cloud の AWS マネージドポリシーの更新に関する詳細を、このサービスがこれらの変更の追跡を開始した以降の分について表示します。このページの変更に関する自動通知については、Deadline Cloud Document 履歴ページの RSS フィードにサブスクライブしてください。

変更	説明	日付
<a href="#">AWSDeadlineCloud-UserAccessFarms</a> – 変更 <a href="#">AWSDeadlineCloud-UserAccessJobs</a> – 変更 <a href="#">AWSDeadlineCloud-UserAccessQueues</a> – 変更	Deadline Cloud に新しいアクション <code>deadline:GetJobTemplate</code> と <code>deadline&gt;ListJobParameterDefinitions</code> が追加され、ジョブを再送信できるようになりました。	2024 年 10 月 7 日
Deadline Cloud が変更の追跡を開始しました	Deadline Cloud が AWS マネージドポリシーの変更の追跡を開始しました。	2024 年 4 月 2 日

## AWS Deadline Cloud のアイデンティティとアクセスのトラブルシューティング

次の情報は、Deadline Cloud と IAM の使用時に発生する可能性がある一般的な問題の診断と修正に役立ちます。

### トピック

- [Deadline Cloud でアクションを実行する権限がない](#)
- [iam:PassRole を実行する権限がありません](#)
- [自分の 以外のユーザーに Deadline Cloud リソース AWS アカウント へのアクセスを許可したい](#)

## Deadline Cloud でアクションを実行する権限がない

アクションを実行する権限がないというエラーが表示された場合は、そのアクションを実行できるようにポリシーを更新する必要があります。

次のエラー例は、mateojackson IAM ユーザーがコンソールを使用して、ある *my-example-widget* リソースに関する詳細情報を表示しようとしたことを想定して、その際に必要な `deadline:GetWidget` アクセス許可を持っていない場合に発生するものです。

```
User: arn:aws:iam::123456789012:user/mateojackson is not authorized to perform:
deadline:GetWidget on resource: my-example-widget
```

この場合、`deadline:GetWidget` アクションを使用して *my-example-widget* リソースへのアクセスを許可するように、mateojackson ユーザーのポリシーを更新する必要があります。

サポートが必要な場合は、AWS 管理者にお問い合わせください。サインイン認証情報を提供した担当者が管理者です。

## iam:PassRole を実行する権限がありません

`iam:PassRole` アクションを実行する権限がないというエラーが表示された場合は、ポリシーを更新して Deadline Cloud にロールを渡すことができるようにする必要があります。

一部の AWS のサービスでは、新しいサービスロールまたはサービスにリンクされたロールを作成する代わりに、既存のロールをそのサービスに渡すことができます。そのためには、サービスにロールを渡す権限が必要です。

次の例のエラーは、という IAM *marymajor* ユーザーがコンソールを使用して Deadline Cloud でアクションを実行しようする場合に発生します。ただし、このアクションをサービスが実行するには、サービスロールから付与された権限が必要です。メアリーには、ロールをサービスに渡す許可がありません。

```
User: arn:aws:iam::123456789012:user/marymajor is not authorized to perform:
iam:PassRole
```

この場合、Mary のポリシーを更新してメアリーに `iam:PassRole` アクションの実行を許可する必要があります。

サポートが必要な場合は、AWS 管理者にお問い合わせください。サインイン認証情報を提供した担当者が管理者です。

## 自分の 以外のユーザーに Deadline Cloud リソース AWS アカウント へのアクセスを許可したい

他のアカウントのユーザーや組織外の人が、リソースにアクセスするために使用できるロールを作成できます。ロールの引き受けを委託するユーザーを指定できます。リソースベースのポリシーまたはアクセスコントロールリスト (ACL) をサポートするサービスの場合、それらのポリシーを使用して、リソースへのアクセスを付与できます。

詳細については、以下を参照してください:

- Deadline Cloud がこれらの機能をサポートしているかどうかを確認するには、「」を参照してください [Deadline Cloud と IAM の連携方法](#)。
- 所有 AWS アカウント する 全体のリソースへのアクセスを提供する方法については、「IAM ユーザーガイド」の「[所有 AWS アカウント する別の の IAM ユーザーへのアクセスを提供する](#)」を参照してください。
- リソースへのアクセスをサードパーティーに提供する方法については AWS アカウント、「IAM ユーザーガイド」の「[サードパーティー AWS アカウント が所有する へのアクセスを提供する](#)」を参照してください。
- ID フェデレーションを介してアクセスを提供する方法については、「IAM ユーザーガイド」の「[外部で認証されたユーザー \(ID フェデレーション\) へのアクセスの許可](#)」を参照してください。
- クロスアカウントアクセスにおけるロールとリソースベースのポリシーの使用法の違いについては、「IAM ユーザーガイド」の「[IAM でのクロスアカウントのリソースへのアクセス](#)」を参照してください。

## のコンプライアンス検証 Deadline Cloud

AWS のサービス が特定のコンプライアンスプログラムの範囲内にあるかどうかを確認するには、コンプライアンス [AWS のサービス プログラムによる範囲内コンプライアンス](#) を参照し、関心のあるコンプライアンスプログラムを選択します。一般的な情報については、[AWS 「Compliance Programs Assurance」](#) を参照してください。

を使用して、サードパーティーの監査レポートをダウンロードできます AWS Artifact。詳細については、「[Downloading AWS Artifact Reports](#)」を参照してください。

を使用する際のお客様のコンプライアンス責任 AWS のサービス は、お客様のデータの機密性、貴社のコンプライアンス目的、適用される法律および規制によって決まります。では、コンプライアンスに役立つ以下のリソース AWS を提供しています。

- [セキュリティのコンプライアンスとガバナンス](#) – これらのソリューション実装ガイドでは、アーキテクチャ上の考慮事項について説明し、セキュリティとコンプライアンスの機能をデプロイする手順を示します。
- [HIPAA 対応サービスのリファレンス](#) – HIPAA 対応サービスの一覧が提供されています。すべてが HIPAA 対応 AWS のサービスであるわけではありません。
- [AWS コンプライアンスリソース](#) – このワークブックとガイドのコレクションは、お客様の業界と場所に適用される場合があります。
- [AWS カスタマーコンプライアンスガイド](#) – コンプライアンスの観点から責任共有モデルを理解します。このガイドは、複数のフレームワーク (米国国立標準技術研究所 (NIST)、Payment Card Industry Security Standards Council (PCI)、国際標準化機構 (ISO) を含む) のセキュリティコントロールを保護し、そのガイダンスに AWS のサービス マッピングするためのベストプラクティスをまとめたものです。
- [「デベロッパーガイド」の「ルールによるリソースの評価」](#) – この AWS Config サービスは、リソース設定が社内プラクティス、業界ガイドライン、および規制にどの程度準拠しているかを評価します。AWS Config
- [AWS Security Hub](#) – これにより AWS のサービス、セキュリティ状態を包括的に把握できます。AWS Security Hub では、セキュリティコントロールを使用して AWS リソースを評価し、セキュリティ業界標準とベストプラクティスに対するコンプライアンスをチェックします。サポートされているサービスとコントロールの一覧については、[Security Hub のコントロールリファレンス](#)を参照してください。
- [Amazon GuardDuty](#) – 環境をモニタリングして AWS アカウント不審なアクティビティや悪意のあるアクティビティがないか調べることで、ワークロード、コンテナ、データに対する潜在的な脅威 AWS のサービスを検出します。GuardDuty を使用すると、特定のコンプライアンスフレームワークで義務付けられている侵入検知要件を満たすことで、PCI DSS などのさまざまなコンプライアンス要件に対応できます。
- [AWS Audit Manager](#) – これにより AWS のサービス、AWS 使用状況を継続的に監査し、リスクの管理方法と規制や業界標準への準拠を簡素化できます。

## の耐障害性 Deadline Cloud

AWS グローバルインフラストラクチャは、AWS リージョン およびアベイラビリティゾーンを中心に構築されています。は、低レイテンシー、高スループット、および高度に冗長なネットワークで接続された、物理的に分離および分離された複数のアベイラビリティゾーン AWS リージョンを提供します。アベイラビリティゾーンでは、ゾーン間で中断することなく自動的にフェイルオーバーするアプリケーションとデータベースを設計および運用することができます。アベイラビ

リティアーゾンは、従来の単一または複数のデータセンターインフラストラクチャよりも可用性が高く、フォールトトレラントで、スケーラブルです。

AWS リージョン およびアベイラビリティゾーンの詳細については、[AWS 「グローバルインフラストラクチャ」](#)を参照してください。

AWS Deadline Cloud は、ジョブアタッチメント S3 バケットに保存されているデータをバックアップしません。ジョブアタッチメントデータのバックアップは、Amazon S3 [S3](#) バックアップメカニズムを使用して有効にできます[AWS Backup](#)。

## Deadline Cloud のインフラストラクチャセキュリティ

マネージドサービスである AWS Deadline Cloud は グローバル AWS ネットワークセキュリティで保護されています。AWS セキュリティサービスと [インフラストラクチャ AWS](#) を保護する方法については、[AWS 「クラウドセキュリティ」](#)を参照してください。インフラストラクチャセキュリティのベストプラクティスを使用して AWS 環境を設計するには、「セキュリティの柱 AWS Well-Architected フレームワーク」の [「インフラストラクチャの保護」](#)を参照してください。

AWS が公開した API コールを使用して、ネットワーク経由で Deadline Cloud にアクセスします。クライアントは以下をサポートする必要があります。

- Transport Layer Security (TLS)。TLS 1.2 が必須で、TLS 1.3 をお勧めします。
- DHE (楕円ディフィー・ヘルマン鍵共有) や ECDHE (楕円曲線ディフィー・ヘルマン鍵共有) などの完全前方秘匿性 (PFS) による暗号スイート。これらのモードは Java 7 以降など、ほとんどの最新システムでサポートされています。

また、リクエストにはアクセスキー ID と、IAM プリンシパルに関連付けられているシークレットアクセスキーを使用して署名する必要があります。または[AWS Security Token Service](#) (AWS STS) を使用して、一時的なセキュリティ認証情報を生成し、リクエストに署名することもできます。

Deadline Cloud は、AWS PrivateLink Virtual Private Cloud (VPC) エンドポイントポリシーの使用をサポートしていません。エンドポイントへのフルアクセスを許可する AWS PrivateLink デフォルトのポリシーを使用します。詳細については、「AWS PrivateLink ユーザーガイド」の [「デフォルトのエンドポイントポリシー」](#)を参照してください。

## Deadline Cloud での設定と脆弱性の分析

AWS は、ゲストオペレーティングシステム (OS) やデータベースのパッチ適用、ファイアウォール設定、ディザスタリカバリなどの基本的なセキュリティタスクを処理します。これらの手順は適切な第三者によって確認され、証明されています。詳細については、以下のリソースを参照してください。

- [責任共有モデル](#)
- [Amazon Web Services: セキュリティプロセスの概要](#) (ホワイトペーパー)

AWS Deadline Cloud は、サービスマネージドフリートまたはカスターマネージドフリートのタスクを管理します。

- サービスマネージドフリートの場合、Deadline Cloud はゲストオペレーティングシステムを管理します。
- カスターマネージドフリートの場合、オペレーティングシステムを管理する責任があります。

AWS Deadline Cloud の設定と脆弱性の分析の詳細については、「」を参照してください。

- [Deadline Cloud のセキュリティのベストプラクティス](#)

## サービス間での不分別な代理処理の防止

混乱した代理問題は、アクションを実行するためのアクセス許可を持たないエンティティが、より特権のあるエンティティにアクションの実行を強制できてしまう場合に生じる、セキュリティ上の問題です。では AWS、サービス間のなりすましにより、混乱した代理問題が発生する可能性があります。サービス間でのなりすましは、1つのサービス (呼び出し元サービス) が、別のサービス (呼び出し対象サービス) を呼び出すときに発生する可能性があります。呼び出し元サービスは、本来ならアクセスすることが許可されるべきではない方法でその許可を使用して、別のお客様のリソースに対する処理を実行するように操作される場合があります。これを防ぐため、AWS では、アカウントのリソースへのアクセス権が付与されたサービスプリンシパルで、すべてのサービスのデータを保護するために役立つツールを提供しています。

リソースポリシーで [aws:SourceArn](#) および [aws:SourceAccount](#) グローバル条件コンテキストキーを使用して、別のサービス AWS Deadline Cloud に付与するアクセス許可をリソースに制限することをお勧めします。クロスサービスアクセスにリソースを 1 つだけ関連付けたい場合

は、`aws:SourceArn` を使用します。そのアカウント内のリソースをクロスサービスの使用に関連付けることを許可する場合は、`aws:SourceAccount` を使用します。

「混乱した代理」問題から保護するための最も効果的な方法は、リソースの完全な Amazon リソースネーム (ARN) を指定しながら、グローバル条件コンテキストキー `aws:SourceArn` を使用することです。リソースの完全な ARN が不明な場合や、複数のリソースを指定する場合には、グローバルコンテキスト条件キー `aws:SourceArn` で、ARN の未知部分を示すためにワイルドカード文字 (\*) を使用します。例えば、`arn:aws:deadline:*:123456789012:*` と指定します。

`aws:SourceArn` の値に Amazon S3 バケット ARN などのアカウント ID が含まれていない場合は、両方のグローバル条件コンテキストキーを使用して、アクセス許可を制限する必要があります。

次の例は、`aws:SourceArn` および `aws:SourceAccount` グローバル条件コンテキストキーを使用して、混乱した代理問題 Deadline Cloud を回避する方法を示しています。

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": {
    "Sid": "ConfusedDeputyPreventionExamplePolicy",
    "Effect": "Allow",
    "Principal": {
      "Service": "deadline.amazonaws.com"
    },
    "Action": "deadline:ActionName",
    "Resource": [
      "*"
    ],
    "Condition": {
      "ArnLike": {
        "aws:SourceArn": "arn:aws:deadline:*:123456789012:*"
      },
      "StringEquals": {
        "aws:SourceAccount": "123456789012"
      }
    }
  }
}
```

# インターフェイスエンドポイント (AWS PrivateLink) AWS Deadline Cloud を使用した へのアクセス

を使用して AWS PrivateLink、VPC と の間にプライベート接続を作成できます AWS Deadline Cloud。インターネットゲートウェイ、NAT デバイス、VPN 接続、または AWS Direct Connect 接続を使用せずに、VPC 内にある Deadline Cloud かのよう にアクセスできます。VPC内のインスタンスは Deadline CloudにアクセスするためにパブリックIPアドレスを必要としません。

このプライベート接続を確立するには、AWS PrivateLinkを利用したインターフェイスエンドポイントを作成します。インターフェイスエンドポイントに対して有効にする各サブネットにエンドポイントネットワークインターフェイスを作成します。これらは、Deadline Cloud宛てのトラフィックのエントリポイントとして機能するリクエスト管理型ネットワークインターフェイスです。

詳細については「AWS PrivateLink Guide (AWS PrivateLink ガイド)」の「[Access an AWS のサービス using an interface VPC endpoint](#) (インターフェイス VPC エンドポイントを使用して にアクセスする)」を参照してください。

## に関する考慮事項 Deadline Cloud

のインターフェイスエンドポイントを設定する前に Deadline Cloud、「AWS PrivateLink ガイド」の「[インターフェイス VPC エンドポイントを使用して AWS サービスにアクセスする](#)」を参照してください。

Deadline Cloud は、インターフェイスエンドポイントを介したすべての API アクションの呼び出しをサポートしています。

デフォルトでは、インターフェイスエンドポイントを介した へのフルアクセス Deadline Cloud が許可されます。または、セキュリティグループをエンドポイントネットワークインターフェイスに関連付けて、インターフェイスエンドポイント Deadline Cloud 経由で へのトラフィックを制御することもできます。

Deadline Cloud は VPC エンドポイントポリシーをサポートしていません。詳細については、『AWS PrivateLink ガイド』の「[Control access to VPC endpoints using endpoint policies \(エンドポイントポリシーを使用して VPC エンドポイントへのアクセスをコントロールする\)](#)」を参照してください。

## Deadline Cloud エンドポイント

Deadline Cloud は、 を使用してサービスにアクセスするために 2 つのエンドポイントを使用します AWS PrivateLink。

ワーカーは `com.amazonaws.region.deadline.scheduling` エンドポイントを使用して、キューからタスクを取得し、進行状況を報告し Deadline Cloud、タスク出力を送り返します。カスタマーマネージドフリートを使用している場合、管理オペレーションを使用しない限り、作成する必要があるエンドポイントはスケジューリングエンドポイントのみです。例えば、ジョブがより多くのジョブを作成する場合は、管理エンドポイントを有効にして `CreateJob` オペレーションを呼び出す必要があります。

Deadline Cloud モニターは を使用して、キューとフリートの作成と変更、ジョブ、ステップ、タスクのリストの取得など、ファーム内のリソース `com.amazonaws.region.deadline.management` を管理します。

Deadline Cloud には、次の AWS サービスエンドポイントのエンドポイントも必要です。

- Deadline Cloud は AWS STS を使用してワーカーを認証し、ワーカーがジョブアセットにアクセスできるようにします。詳細については AWS STS、「AWS Identity and Access Management ユーザーガイド」の「[IAM の一時的なセキュリティ認証情報](#)」を参照してください。
- インターネット接続のないサブネットにカスタマーマネージドフリートを設定する場合は、ワーカーがログを書き込めるように Amazon CloudWatch Logs の VPC エンドポイントを作成する必要があります。詳細については、「[Amazon CloudWatch によるモニタリング](#)」を参照してください。
- ジョブアタッチメントを使用する場合は、ワーカーがアタッチメントにアクセスできるように、Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) の VPC エンドポイントを作成する必要があります。詳細については、「[のジョブアタッチメント Deadline Cloud](#)」を参照してください。

## のエンドポイントを作成する Deadline Cloud

Amazon VPC コンソールまたは AWS Command Line Interface ( ) Deadline Cloud を使用して、 のインターフェイスエンドポイントを作成できます AWS CLI。詳細については、「AWS PrivateLink ガイド」の「[インターフェイスエンドポイントを作成](#)」を参照してください。

次のサービス名 Deadline Cloud を使用して、 の管理エンドポイントとスケジューリングエンドポイントを作成します。 *region* をデプロイした に置き換え AWS リージョン ます Deadline Cloud。

```
com.amazonaws.region.deadline.management
```

```
com.amazonaws.region.deadline.scheduling
```

インターネットエンドポイントのプライベート DNS を有効にすると、デフォルトのリージョン DNS 名 `Deadline Cloud` を使用してに API リクエストを行うことができます。例えば、ワーカーオペレーション `worker.deadline.us-east-1.amazonaws.com` の場合は、その他すべてのオペレーション `management.deadline.us-east-1.amazonaws.com` の場合は です。

また、次のサービス名 AWS STS を使用して のエンドポイントを作成する必要があります。

```
com.amazonaws.region.sts
```

カスタマーマネージドフリートがインターネット接続のないサブネット上にある場合は、次のサービス名を使用して CloudWatch Logs エンドポイントを作成する必要があります。

```
com.amazonaws.region.logs
```

ジョブアタッチメントを使用してファイルを転送する場合は、次のサービス名を使用して Amazon S3 エンドポイントを作成する必要があります。

```
com.amazonaws.region.s3
```

## Deadline Cloud のセキュリティのベストプラクティス

AWS Deadline Cloud (Deadline Cloud) には、独自のセキュリティポリシーを開発および実装する際に考慮すべきさまざまなセキュリティ機能が用意されています。以下のベストプラクティスは一般的なガイドラインであり、完全なセキュリティソリューションを説明するものではありません。これらのベストプラクティスはお客様の環境に適切ではないか、十分ではない場合があるため、これらは指示ではなく、有用な考慮事項と見なしてください。

### Note

多くのセキュリティトピックの重要性の詳細については、[「責任共有モデル」](#)を参照してください。

## データ保護

データ保護の目的で、AWS アカウント 認証情報を保護し、AWS Identity and Access Management (IAM) を使用して個々のアカウントを設定することをお勧めします。この方法により、それぞれの

ジョブを遂行するために必要な権限のみが各ユーザーに付与されます。また、次の方法でデータを保護することもお勧めします:

- 各アカウントで多要素認証 (MFA) を使用します。
- SSL/TLS を使用して AWS リソースと通信します。TLS 1.2 が必須で、TLS 1.3 をお勧めします。
- で API とユーザーアクティビティのログ記録を設定します AWS CloudTrail。
- AWS 暗号化ソリューションと、内のすべてのデフォルトのセキュリティコントロールを使用します AWS のサービス。
- Amazon S3 (Amazon Simple Storage Service) に保存されている個人情報の発見と保護を支援する Amazon Macie などのアドバンスドマネージドセキュリティサービスを使用します。
- コマンドラインインターフェイスまたは API を使用して AWS にアクセスするときに FIPS 140-2 検証済みの暗号化モジュールが必要な場合は、FIPS エンドポイントを使用します。利用可能な FIPS エンドポイントの詳細については、「[連邦情報処理規格 \(FIPS\) 140-2](#)」を参照してください。

顧客のアカウント番号などの機密の識別情報は、[Name ] (名前) フィールドなどの自由形式のフィールドに配置しないことを強くお勧めします。これは、コンソール、API、AWS CLI または SDK AWS のサービスを使用して Deadline Cloud または他のを使用する場合も同様です。AWS SDKs Deadline Cloud または他のサービスに入力したデータはすべて、診断ログに取り込まれる可能性があります。外部サーバーへの URL を指定するときは、そのサーバーへのリクエストを検証するための認証情報を URL に含めないでください。

## AWS Identity and Access Management アクセス許可

ユーザー、AWS Identity and Access Management (IAM) ロール、およびユーザーに最小権限を付与して、AWS リソースへのアクセスを管理します。AWS アクセス認証情報を作成、配布、ローテーション、および取り消すための認証情報管理ポリシーと手順を確立します。詳細については、「IAM ユーザーガイド」の「[IAM のベストプラクティス](#)」を参照してください。

## ユーザーおよびグループとしてジョブを実行する

Deadline Cloud でキュー機能を使用する場合は、オペレーティングシステム (OS) ユーザーとそのプライマリグループを指定して、OS ユーザーがキューのジョブに対する最小特権のアクセス許可を持つようにするのがベストプラクティスです。

「ユーザーとして実行」(およびグループ)を指定すると、キューに送信されたジョブのプロセスは、その OS ユーザーを使用して実行され、そのユーザーに関連付けられた OS アクセス許可を継承します。

フリート設定とキュー設定を組み合わせて、セキュリティ体制を確立します。キュー側では、「ユーザーとして実行されるジョブ」と IAM ロールを指定して、キューのジョブに OS と AWS アクセス許可を使用できます。フリートは、特定のキューに関連付けられているときにキュー内でジョブを実行するインフラストラクチャ(ワーカーホスト、ネットワーク、マウントされた共有ストレージ)を定義します。ワーカーホストで使用可能なデータには、1つ以上の関連付けられたキューのジョブからアクセスする必要があります。ユーザーまたはグループを指定すると、ジョブ内のデータを他のキュー、インストールされている他のソフトウェア、またはワーカーホストにアクセスできる他のユーザーから保護できます。キューにユーザーがない場合、キューユーザーはエージェントユーザーとして実行され、任意のキューユーザーを偽装(sudo)できます。このようにして、ユーザーのないキューは別のキューに特権をエスカレートできます。

## ネットワーク

トラフィックが傍受またはリダイレクトされないようにするには、ネットワークトラフィックがルーティングされる方法と場所を保護することが重要です。

ネットワーク環境は、次の方法で保護することをお勧めします。

- Amazon Virtual Private Cloud (Amazon VPC) サブネットルートテーブルを保護して、IP レイヤートラフィックのルーティング方法を制御します。
- ファームまたはワークステーションのセットアップで Amazon Route 53 (Route 53) を DNS プロバイダーとして使用している場合は、Route 53 API への安全なアクセスを確保します。
- オンプレミスのワークステーションやその他のデータセンターなどを使用しての外部 AWS で Deadline Cloud に接続する場合は、オンプレミスのネットワークインフラストラクチャを保護します。これには、ルーター、スイッチ、その他のネットワークデバイスの DNS サーバーとルートテーブルが含まれます。

## ジョブとジョブデータ

Deadline Cloud ジョブは、ワーカーホストのセッション内で実行されます。各セッションはワーカーホストで1つ以上のプロセスを実行します。通常、出力を生成するにはデータを入力する必要があります。

このデータを保護するには、キューを使用してオペレーティングシステムユーザーを設定できます。ワーカーエージェントはキュー OS ユーザーを使用してセッションサブプロセスを実行します。これらのサブプロセスは、キュー OS ユーザーのアクセス許可を継承します。

ベストプラクティスに従って、これらのサブプロセスがアクセスするデータへのアクセスを保護することをお勧めします。詳細については、[責任共有モデル](#)を参照してください。

## ファーム構造

Deadline Cloud フリートとキューは、さまざまな方法で配置できます。ただし、特定の配置にはセキュリティ上の影響があります。

ファームは、フリート、キュー、ストレージプロファイルなど、他のファームと Deadline Cloud リソースを共有できないため、最も安全な境界の 1 つです。ただし、ファーム内で外部 AWS リソースを共有することで、セキュリティの境界を侵害できます。

適切な設定を使用して、同じファーム内のキュー間にセキュリティ境界を確立することもできます。

同じファームに安全なキューを作成するには、次のベストプラクティスに従います。

- フリートを同じセキュリティ境界内のキューにのみ関連付けます。次の点に注意してください：
  - ワーカーホストでジョブが実行された後、一時ディレクトリやキューユーザーのホームディレクトリなどにデータが残っている場合があります。
  - ジョブの送信先のキューに関係なく、同じ OS ユーザーがサービス所有のフリートワーカーホストですべてのジョブを実行します。
  - ジョブがワーカーホストで実行されているプロセスを離れ、他のキューのジョブが実行中の他のプロセスを監視できるようになる場合があります。
- 同じセキュリティ境界内のキューのみが、ジョブアタッチメントの Amazon S3 バケットを共有していることを確認します。
- 同じセキュリティ境界内のキューのみが OS ユーザーを共有していることを確認します。
- ファームに統合されている他の AWS リソースを境界に保護します。

## ジョブアタッチメントキュー

ジョブアタッチメントは、Amazon S3 バケットを使用するキューに関連付けられています。

- ジョブアタッチメントは、Amazon S3 バケットのルートプレフィックスに対して書き込みおよび読み取りを行います。このルートプレフィックスは CreateQueue API コールで指定します。

- バケットには対応する `Queue Role`、キューユーザーにバケットとルートプレフィックスへのアクセスを許可するロールを指定します。キューを作成するときは、ジョブアタッチメントバケットとルートプレフィックスとともに `Queue Role Amazon` リソースネーム (ARN) を指定します。
- `AssumeQueueRoleForRead`、および `AssumeQueueRoleForWorker` API オペレーションへの認可された呼び出しは `AssumeQueueRoleForUser`、の一時的なセキュリティ認証情報のセットを返します `Queue Role`。

キューを作成し、Amazon S3 バケットとルートプレフィックスを再利用すると、情報が不正な当事者に開示されるリスクがあります。例えば、`QueueA` と `QueueB` は同じバケットとルートプレフィックスを共有します。安全なワークフローでは、`ArtistA` は `QueueA` にアクセスできますが、`QueueB` にはアクセスできません。ただし、複数のキューがバケットを共有する場合、`ArtistA` は `QueueB` データ内のデータにアクセスできます。 `QueueA`

コンソールは、デフォルトで安全なキューを設定します。キューが共通のセキュリティ境界の一部でない限り、Amazon S3 バケットとルートプレフィックスの個別の組み合わせがあることを確認します。

キューを分離するには、バケットとルートプレフィックスへのキューアクセスのみを許可する `Queue Role` ように を設定する必要があります。次の例では、各 `#####` をリソース固有の情報に置き換えます。

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Action": [
        "s3:GetObject",
        "s3:PutObject",
        "s3:ListBucket",
        "s3:GetBucketLocation"
      ],
      "Effect": "Allow",
      "Resource": [
        "arn:aws:s3:::JOB_ATTACHMENTS_BUCKET_NAME",
        "arn:aws:s3:::JOB_ATTACHMENTS_BUCKET_NAME/JOB_ATTACHMENTS_ROOT_PREFIX/*"
      ],
      "Condition": {
        "StringEquals": { "aws:ResourceAccount": "ACCOUNT_ID" }
      }
    }
  ]
}
```

```
    },
    {
      "Action": ["logs:GetLogEvents"],
      "Effect": "Allow",
      "Resource": "arn:aws:logs:REGION:ACCOUNT_ID:log-group:/aws/deadline/FARM_ID/*"
    }
  ]
}
```

また、ロールに信頼ポリシーを設定する必要があります。次の例では、#####テキストをリソース固有の情報に置き換えます。

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Action": ["sts:AssumeRole"],
      "Effect": "Allow",
      "Principal": { "Service": "deadline.amazonaws.com" },
      "Condition": {
        "StringEquals": { "aws:SourceAccount": "ACCOUNT_ID" },
        "ArnEquals": {
          "aws:SourceArn": "arn:aws:deadline:REGION:ACCOUNT_ID:farm/FARM_ID"
        }
      }
    },
    {
      "Action": ["sts:AssumeRole"],
      "Effect": "Allow",
      "Principal": { "Service": "credentials.deadline.amazonaws.com" },
      "Condition": {
        "StringEquals": { "aws:SourceAccount": "ACCOUNT_ID" },
        "ArnEquals": {
          "aws:SourceArn": "arn:aws:deadline:REGION:ACCOUNT_ID:farm/FARM_ID"
        }
      }
    }
  ]
}
```

## カスタムソフトウェア Amazon S3 バケット

に次のステートメントを追加してQueue Role、Amazon S3 バケット内のカスタムソフトウェアにアクセスできます。次の例では、`software_BUCKET_NAME` を S3 バケットの名前に置き換えます。

```
"Statement": [
  {
    "Action": [
      "s3:GetObject",
      "s3:ListBucket"
    ],
    "Effect": "Allow",
    "Resource": [
      "arn:aws:s3:::SOFTWARE_BUCKET_NAME",
      "arn:aws:s3:::SOFTWARE_BUCKET_NAME/*"
    ]
  }
]
```

Amazon S3 セキュリティのベストプラクティスの詳細については、Amazon Simple Storage Service ユーザーガイドの「Amazon [Amazon S3 のセキュリティのベストプラクティス](#)」を参照してください。

## ワーカーホスト

ワーカーホストを保護して、各ユーザーが割り当てられたロールに対してのみオペレーションを実行できるようにします。

ワーカーホストを保護するには、次のベストプラクティスをお勧めします。

- これらのキューに送信されたジョブが同じセキュリティ境界内にある場合を除き、複数のキューで同じjobRunAsUser値を使用しないでください。
- キューをjobRunAsUser、ワーカーエージェントが実行される OS ユーザーの名前に設定しないでください。
- 目的のキューワークロードに必要な最小特権の OS アクセス許可をキューユーザーに付与します。エージェントプログラムファイルやその他の共有ソフトウェアを操作するためのファイルシステムの書き込みアクセス許可がないことを確認します。
- のルートユーザーLinuxと のAdministrator所有アカウントのみがWindows自分自身であり、ワーカーエージェントプログラムファイルを変更できることを確認します。

- Linux ワーカーホストでは、ワーカーエージェントユーザーがキューユーザーとしてプロセスを起動/etc/sudoersできるように、でumaskオーバーライドを設定することを検討してください。この設定は、他のユーザーがキューに書き込まれたファイルにアクセスできないようにするのに役立ちます。
- 信頼された個人に、ワーカーホストへの最小特権アクセスを付与します。
- ローカル DNS オーバーライド設定ファイル (/etc/hosts LinuxC:\Windows\system32\etc\hostsおよび Windows) へのアクセス許可と、ワークステーションおよびワーカーホストオペレーティングシステム上のテーブルのルーティングアクセス許可を制限します。
- ワークステーションとワーカーホストオペレーティングシステムの DNS 設定へのアクセス許可を制限します。
- オペレーティングシステムとインストールされているすべてのソフトウェアに定期的にパッチを適用します。このアプローチには、送信者、アダプター、ワーカーエージェント、OpenJDパッケージなど、Deadline Cloud で特に使用されるソフトウェアが含まれます。
- Windows キュー に強力なパスワードを使用します jobRunAsUser。
- キュー のパスワードを定期的にローテーションします jobRunAsUser。
- Windows パスワードシークレットへの最小特権アクセスを確保し、未使用のシークレットを削除します。
- キューに、今後実行するスケジュールコマンドの jobRunAsUserアクセス許可を付与しないでください。
  - でLinux、これらのアカウントによる cronおよび へのアクセスを拒否しますat。
  - でWindows、これらのアカウントによるWindowsタスクスケジューラへのアクセスを拒否します。

### Note

オペレーティングシステムとインストール済みソフトウェアに定期的にパッチを適用する重要性の詳細については、[「責任共有モデル」](#)を参照してください。

## ワークステーション

Deadline Cloud にアクセスできるワークステーションを保護することが重要です。このアプローチは、Deadline Cloud に送信するジョブが、 に請求される任意のワークロードを実行できないようにするのに役立ちます AWS アカウント。

アーティストワークステーションを保護するには、次のベストプラクティスをお勧めします。詳細については、[責任共有モデル](#)を参照してください。

- Deadline Cloud など AWS、へのアクセスを提供する永続的な認証情報を保護します。詳細については、「IAM ユーザーガイド」の「[IAM ユーザーのアクセスキーの管理](#)」を参照してください。
- 信頼できる安全なソフトウェアのみをインストールします。
- ID プロバイダーとフェデレーションして、一時的な認証情報 AWS でにアクセスすることをユーザーに要求します。
- Deadline Cloud 送信者プログラムファイルに対する安全なアクセス許可を使用して、改ざんを防止します。
- 信頼できる個人にアーティストワークステーションへの最小特権アクセスを付与します。
- Deadline Cloud Monitor を通じて取得した送信者とアダプターのみを使用してください。
- ローカル DNS オーバーライド設定ファイル (/etc/hosts Linux および、C:\Windows\system32\etc\hosts の Windows) と macOS、ワークステーションおよびワーカーホストオペレーティングシステムのルートテーブルへのアクセス許可を制限します。
- ワークステーションとワーカーホストオペレーティングシステム/etc/resolve.confのへのアクセス許可を制限します。
- オペレーティングシステムとインストールされているすべてのソフトウェアに定期的にパッチを適用します。このアプローチには、送信者、アダプター、ワーカーエージェント、OpenJD パッケージなど、Deadline Cloud で特に使用されるソフトウェアが含まれます。

# AWS Deadline Cloud のモニタリング

モニタリングは、AWS Deadline Cloud (Deadline Cloud) と AWS ソリューションの信頼性、可用性、パフォーマンスを維持する上で重要な部分です。マルチポイント障害が発生した場合は、その障害をより簡単にデバッグできるように、AWS ソリューションのすべての部分からモニタリングデータを収集します。Deadline Cloud のモニタリングを開始する前に、以下の質問に対する回答を含むモニタリング計画を作成する必要があります。

- どのような目的でモニタリングしますか？
- どのリソースをモニタリングしますか？
- どのくらいの頻度でこれらのリソースをモニタリングしますか？
- どのモニタリングツールを使用しますか？
- 誰がモニタリングタスクを実行しますか？
- 問題が発生したときに誰が通知を受け取りますか？

AWS および Deadline Cloud には、リソースをモニタリングし、潜在的なインシデントに対応するために使用できるツールが用意されています。これらのツールの中には、モニタリングを行うものもあれば、手動による介入を必要とするものもあります。モニタリングタスクはできるだけ自動化する必要があります。

- Amazon CloudWatch は、AWS リソースと AWS で実行しているアプリケーションをリアルタイムでモニタリングします。メトリクスの収集と追跡、カスタマイズしたダッシュボードの作成、および指定したメトリクスが指定したしきい値に達したときに通知またはアクションを実行するアラームの設定を行うことができます。例えば、CloudWatch で Amazon EC2 インスタンスの CPU 使用率などのメトリクスを追跡し、必要に応じて新しいインスタンスを自動的に起動できます。詳細については、「[Amazon CloudWatch ユーザーガイド](#)」を参照してください。

Deadline Cloud には 3 つの CloudWatch メトリクスがあります。

- Amazon CloudWatch Logs では、Amazon EC2 インスタンス、CloudTrail、およびその他のソースからのログファイルをモニタリング、保存、およびアクセスできます。CloudWatch Logs は、ログファイル内の情報をモニタリングし、特定のしきい値が満たされたときに通知します。高い耐久性を備えたストレージにログデータをアーカイブすることも可能です。詳細については、「[Amazon CloudWatch Logs ユーザーガイド](#)」を参照してください。
- Amazon EventBridge を使用すると、AWS サービスを自動化し、アプリケーションの可用性の問題やリソースの変更などのシステムイベントに自動的に対応できます。AWS サービスからのイベ

ントは、ほぼリアルタイムで EventBridge に配信されます。簡単なルールを記述して、注目するイベントと、イベントがルールに一致した場合に自動的に実行するアクションを指定できます。詳細については、「[Amazon EventBridge ユーザーガイド](#)」を参照してください。

- AWS CloudTrail は、AWS アカウントによって、またはアカウントに代わって行われた API コールおよび関連イベントをキャプチャし、指定した Amazon S3 バケットにログファイルを配信します。が呼び出したユーザーとアカウント AWS、呼び出し元のソース IP アドレス、および呼び出しの発生日時を特定できます。詳細については、[AWS CloudTrail ユーザーガイド](#)をご参照ください。

詳細については、Deadline Cloud デベロッパーガイドの以下のトピックを参照してください。

- [CloudTrail ログ](#)
- [EventBridge を使用したイベントの管理](#)
- [CloudWatch によるモニターリング](#)

## のクォータ Deadline Cloud

AWS Deadline Cloud は、ジョブの処理に使用できるファーム、フリート、キューなどのリソースを提供します。を作成すると AWS アカウント、それぞれのリソースにデフォルトのクォータが設定されます AWS リージョン。

Service Quotas は、 のクォータを表示および管理できる中心的な場所です AWS のサービス。使用する多くのリソースのクォータ引き上げをリクエストすることもできます。

のクォータを表示するには Deadline Cloud、 [Service Quotas コンソール](#)を開きます。ナビゲーションペインで、[AWS のサービス] を選択し、次に [Deadline Cloud] を選択します。

クォータの引き上げをリクエストするには、「Service Quotas ユーザーガイド」の「[クォータ引き上げリクエスト](#)」を参照してください。Service Quotas でクォータがまだ利用できない場合は、サービス [クォータ引き上げフォーム](#)を使用します。

# を使用した Deadline Cloud AWS リソースの作成 AWS CloudFormation

AWS Deadline Cloud は と統合されています。これは AWS CloudFormation、AWS リソースとインフラストラクチャの作成と管理に費やす時間を短縮できるように、リソースのモデル化とセットアップを支援するサービスです。必要なすべての AWS リソース (ファーム、キュー、フリートなど) を記述するテンプレートを作成すると、はそれらのリソースを AWS CloudFormation プロビジョニングして設定します。

を使用すると AWS CloudFormation、テンプレートを再利用して Deadline Cloud リソースを一貫して繰り返しセットアップできます。リソースを 1 回記述し、複数の AWS アカウント およびリージョンで同じリソースを何度もプロビジョニングします。

## Deadline Cloud と AWS CloudFormation テンプレート

Deadline Cloud および関連サービスのリソースをプロビジョニングして設定するには、[AWS CloudFormation テンプレート](#)を理解する必要があります。テンプレートは、JSON や YAML でフォーマットされたテキストファイルです。これらのテンプレートは、AWS CloudFormation スタックにプロビジョニングするリソースを記述します。JSON または YAML に慣れていない場合は、[デザイナー](#)を使用して AWS CloudFormation AWS CloudFormation テンプレートの使用を開始できます。詳細については、「AWS CloudFormation ユーザーガイド」の「[AWS CloudFormation Designer とは](#)」を参照してください。

Deadline Cloud は、でのファーム、キュー、フリートの作成をサポートしています AWS CloudFormation。ファーム、キュー、フリートの JSON テンプレートと YAML テンプレートの例を含む詳細については、「AWS CloudFormation ユーザーガイド」の[AWS 「Deadline Cloud」](#)を参照してください。

## の詳細 AWS CloudFormation

詳細については AWS CloudFormation、以下のリソースを参照してください。

- [AWS CloudFormation](#)
- [AWS CloudFormation ユーザーガイド](#)
- [AWS CloudFormation API リファレンス](#)
- [AWS CloudFormation コマンドラインインターフェイスユーザーガイド](#)

# トラブルシューティング

次の手順とヒントは、Deadline Cloud AWS ファームとリソースに関する問題のトラブルシューティングに役立ちます。

## トピック

- [ユーザーがファーム、フリート、またはキューを表示できないのはなぜですか？](#)
- [ワーカーがジョブを取得しないのはなぜですか？](#)
- [Deadline Cloud ジョブのトラブルシューティング](#)
- [追加リソース](#)

## ユーザーがファーム、フリート、またはキューを表示できないのはなぜですか？

### ユーザーアクセス

ユーザーが Deadline Cloud モニターにファーム、フリート、またはキューが表示されない場合、ファームとリソースへのアクセスに問題がある可能性があります。

ファームにアクセスできないユーザーは、Deadline Cloud モニターで「利用可能なファームはありません」というメッセージを受け取ります。

ファーム、フリート、またはキューに正しいユーザーまたはグループが割り当てられていることを確認するには

1. AWS Deadline Cloud コンソールで、ファーム、フリート、またはキューを検索し、アクセス管理を選択します。
2. グループタブはデフォルトで選択されています。グループごとにアクセス許可を割り当てる場合は、グループがリストに表示され、アクセスレベルが割り当てられます。

グループがリストにない場合は、グループを追加を選択して、グループに許可を割り当てます。

3. ユーザーごとにアクセス許可を割り当てる場合は、ユーザータブを選択します。ユーザーがリストに表示され、アクセスレベルが割り当てられている必要があります。

ユーザーがリストにない場合は、ユーザーを追加を選択して、ユーザーにアクセス許可を割り当てます。

ユーザーをグループに割り当てたことを確認するには

1. AWS Deadline Cloud コンソールで、ファーム、フリート、またはキューを検索し、アクセス管理を選択します。
2. グループタブはデフォルトで選択されています。メンバーを表示するグループ名を選択します。
3. ユーザーがグループにリストされていない場合は、追加する必要があります。

デフォルトの ID 設定を使用している場合は、Identity Center コンソールでユーザーをグループに直接追加できます。Okta や などの外部 ID プロバイダーに接続している場合は Google Workspace、ID プロバイダーのグループにユーザーを追加できます。

#### Note

一部の外部 ID プロバイダーはユーザーを同期しますが、グループを Identity Center に同期しません。この場合、グループごとではなく、ユーザーに直接アクセス許可を割り当てることを検討してください。

Deadline Cloud へのユーザーアクセスの管理の詳細については、「」を参照してください [Deadline Cloud でのユーザーの管理](#)。

## ワーカーがジョブを取得しないのはなぜですか？

### フリートロールの設定

ワーカーは作成されても初期化を完了せず、ジョブの処理を開始しない場合、フリートロールが正しく設定されていないことが原因です。

これが起こっていることを確認するには、CloudTrail ログでアクセス拒否エラーがないか確認します。アクセス拒否の問題を確認したら、フリートに移動し、ロール設定を正しいアクセス許可に更新します。詳細については、Deadline [CloudTrail logs](#)」を参照してください。

# Deadline Cloud ジョブのトラブルシューティング

AWS Deadline Cloud のジョブに関する一般的な問題については、以下のトピックを参照してください。

## ジョブの作成が失敗したのはなぜですか？

ジョブが検証チェックに失敗する理由には、次のようなものがあります。

- ジョブテンプレートが OpenJD 仕様に従っていない。
- ジョブに含まれるステップが多すぎます。
- ジョブの合計タスクが多すぎます。
- ジョブの作成を妨げる内部サービスエラーが発生しました。

ジョブ内のステップとタスクの最大数のクォータを確認するには、Service Quotas コンソールを使用します。詳細については、「[のクォータ Deadline Cloud](#)」を参照してください。

## ジョブに互換性がないのはなぜですか？

ジョブがキューと互換性がない一般的な理由は次のとおりです。

- ジョブが送信されたキューに関連付けられたフリートはありません。Deadline Cloud モニターを開き、キューにフリートが関連付けられていることを確認します。キューを表示する方法の詳細については、「」を参照してください[Deadline Cloud でキューとフリートの詳細を表示する](#)。
- ジョブには、キューに関連付けられているフリートによって満たされていないホスト要件があります。確認するには、ジョブテンプレートのhostRequirementsエントリをファーム内のフリートの設定と比較します。いずれかのフリートがホスト要件を満たしていることを確認します。フリートの互換性の詳細については、「」を参照してください[フリートの互換性を確認する](#)。フリート設定を表示するには、「」を参照してください[Deadline Cloud でキューとフリートの詳細を表示する](#)。

## ジョブの準備が整うのはなぜですか？

ジョブが READY 状態でスタックしているように見える理由には、次のようなものがあります。

- キューに関連付けられているフリートの最大ワーカー数は 0 に設定されています。確認するには、「」を参照してください[Deadline Cloud でキューとフリートの詳細を表示する](#)。

- キューには優先度の高いジョブがあります。確認するには、「」を参照してください[Deadline Cloud でキューとフリートの詳細を表示する](#)。
- カスタマーマネージドフリートの場合は、自動スケーリング設定を確認します。詳細については、「Deadline Cloud [Developer Guide](#)」の「[Create fleet infrastructure with an Amazon EC2 Auto Scaling group](#)」を参照してください。

## ジョブが失敗したのはなぜですか？

ジョブは、さまざまな理由で失敗する可能性があります。問題を検索するには、Deadline Cloud モニターを開き、失敗したジョブを選択します。失敗したタスクを選択し、タスクのログを表示します。手順については、[Deadline Cloud でログを表示する](#) を参照してください。

- ライセンスエラーが発生した場合、またはソフトウェアに有効なライセンスがないためにウォーターマークが発生した場合は、ワーカーが必要なライセンスサーバーに接続できることを確認してください。詳細については、「Deadline Cloud Developer Guide」の「[Connect customer-managed fleets to a license endpoint](#)」を参照してください。
- 最後のセッションアクションメッセージまたはプロセス終了コードは、ジョブが失敗した理由に関する情報を提供する場合があります。を使用してWindowsいて、終了コードが負の場合は、終了コードの署名なしバージョンを検索してみてください。

```
2,147,483,647 - |your exit code|
```

## ステップが保留になっているのはなぜですか？

ステップは、1つ以上の依存関係が完了していない場合、PENDING状態のままになることがあります。Deadline Cloud モニターを使用して、依存関係の状態を確認できます。手順については、[Deadline Cloud でステップを表示する](#) を参照してください。

## 追加リソース

追加情報とリソースは[GitHub](#)にあります。

# Deadline Cloud ユーザーガイドのドキュメント履歴

次の表に、AWS Deadline Cloud ユーザーガイドの各リリースにおける重要な変更点を示します。

変更	説明	日付
<a href="#">Adobe After Effects 送信者インストーラ</a>	デジタルコンテンツ作成ソフトウェアに Adobe After Effects 送信者インストーラを追加する手順を追加しました。詳細については、「 <a href="#">Adobe After Effects</a> 」を参照してください。	2025 年 2 月 13 日
<a href="#">トラブルシューティング</a>	Deadline Cloud の問題をトラブルシューティングするための情報を追加しました。詳細については、「 <a href="#">トラブルシューティング</a> 」を参照してください。	2025 年 2 月 7 日
<a href="#">ジョブリソースの制限</a>	新しいジョブリソースの制限とワーカーホストの最大数に関するドキュメントを追加しました。詳細については、「 <a href="#">ジョブのリソース制限を作成する</a> 」を参照してください。	2025 年 1 月 30 日
<a href="#">Adobe After Effects UBL</a>	Deadline Cloud の Adobe After Effects 使用ベースのライセンス (UBL) に関する情報を追加しました。詳細については、「 <a href="#">ライセンスエンドポイントに接続する</a> 」を参照してください。	2025 年 1 月 30 日

## [ユーザーガイドからコンテンツを再編成](#)

デベロッパー向けのコンテンツをユーザーガイドからデベロッパーガイドに移動しました。

2025 年 1 月 6 日

- デベロッパーガイドのカスタマーマネージドフリートを作成する手順を新しい[カスタマーマネージドフリート](#)の章に移動しました。
- 開発者ガイドの「[ソフトウェアライセンスの使用](#)」の章に、独自のライセンスの使用に関する情報を追加しました。
- CloudTrail、CloudWatch、EventBridge によるモニタリングの詳細を、デベロッパーガイドの「[モニタリング](#)」の章に移動しました。

## [予算しきい値イベント](#)

新しい予算しきい値 EventBridge イベントを追加しました。詳細については、「[Deadline Cloud Events detail reference](#)」を参照してください。

2024 年 10 月 30 日

## [ジョブステータスイベント](#)

新しいジョブとタスクのステータス EventBridge イベントを追加しました。詳細については、「[Deadline Cloud Events detail reference](#)」を参照してください。

2024 年 10 月 24 日

<a href="#">ジョブの再送信</a>	ジョブを再送信する方法に関する情報を追加しました。詳細については、 <a href="#">「ジョブの再送信」</a> を参照してください。	2024 年 10 月 7 日
<a href="#">AWS マネージドポリシーの更新</a>	既存の AWS マネージドポリシーを更新しました。詳細については、 <a href="#">AWS 「Deadline Cloud の マネージドポリシー」</a> を参照してください。	2024 年 10 月 7 日
<a href="#">自分のライセンスを使用する</a>	Deadline Cloud で独自のライセンスサーバーまたはライセンスプロキシインスタンスを使用する方法に関する情報を追加しました。詳細については、 <a href="#">「サービスマネージドフリート」</a> を参照してください。	2024 年 7 月 26 日
<a href="#">Autodesk 3ds 最大 UBL</a>	Deadline Cloud の Autodesk 3ds Max 使用ベースライセンス (UBL) に関する情報を追加しました。詳細については、 <a href="#">「ライセンスエンドポイントに接続する」</a> を参照してください。	2024 年 6 月 18 日

## [モニタリングとコスト管理の機能](#)

EventBridge を使用して、Deadline Cloud でのモニタリングをサポートできます。詳細については、[EventBridge イベントに対するアクション](#)」を参照してください。Deadline Cloud は、ジョブのコストを制御および視覚化するのに役立つ予算と使用状況エクスペローラーを提供します。これらのコストの管理に役立つベストプラクティスについて説明します。詳細については、「[コスト管理](#)」を参照してください。

2024 年 5 月 23 日

## [初回リリース](#)

これは Deadline Cloud ユーザーガイドの最初のリリースです。

2024 年 4 月 2 日

# AWS 用語集

最新の AWS 用語については、「AWS の用語集 リファレンス」の [AWS 「用語集」](#) を参照してください。

翻訳は機械翻訳により提供されています。提供された翻訳内容と英語版の間で齟齬、不一致または矛盾がある場合、英語版が優先します。