

# **Guía de funcionamiento de Easy Interactive Tools v5.0**



---

# Contenido

<b>Introducción al software Easy Interactive Tools .....</b>	<b>5</b>
Funciones de Easy Interactive Tools.....	5
Dibujar en un fondo sencillo (modo de pizarra) .....	5
Dibujar en la imagen proyectada (modo de anotación) .....	6
Otras funciones interactivas .....	6
<b>Configuración del software por primera vez.....</b>	<b>8</b>
Requisitos de sistema para el software Easy Interactive Tools .....	8
Instalación del software .....	9
Instalación del software Easy Interactive Tools (Windows) .....	9
Instalación del software Easy Interactive Tools (Mac).....	10
<b>Uso del software Easy Interactive Tools .....</b>	<b>11</b>
Preparación para utilizar el software con el proyector .....	11
Inicio del software Easy Interactive Tools.....	12
Uso del lápiz interactivo .....	13
Operaciones táctiles.....	15
Pantallas y modos de dibujo.....	15
Dibujar en modo de pizarra .....	19
Cambiar entre la vista de pantalla completa y la vista de ventana .....	21
Dibujar en modo de anotación .....	21
Ajuste y edición de formas e imágenes .....	22
Opciones del submenú de la barra de herramientas.....	24
Ampliación de un área .....	25
Sombreado de un área .....	26
Iluminar un área con un foco .....	26
Dibujar en dos pantallas .....	26
Usar un mouse desde la imagen proyectada (operaciones de mouse) .....	28
Guardar las pantallas en un archivo .....	28
Tipos de archivos compatibles .....	29
Uso del software con una cámara de documentos.....	30
Uso de las herramientas de dibujo para presentaciones.....	31

Funciones de la barra de herramientas de dibujo de PowerPoint.....	32
Salir del software Easy Interactive Tools.....	33
<b>Resumen de las pantallas.....</b>	<b>34</b>
Funciones de la barra de herramientas.....	34
Funciones del panel de herramientas.....	36
Pantalla Cámara de documentos.....	40
Pantalla Configuración.....	42
Ficha General.....	43
Ficha Ampliar pantalla.....	45
Ficha Idioma (Windows solamente).....	46
Ficha Guardar.....	47
Ficha Cámara de documentos.....	49
Ficha Modo Pizarra.....	51
Funciones de las herramientas de la pizarra.....	52
<b>Solución de problemas.....</b>	<b>54</b>
Solución de problemas con el software Easy Interactive Tools.....	54
<b>Apéndice.....</b>	<b>57</b>
Actualización y desinstalación del software.....	57
Cómo obtener la última versión del software.....	57
Cómo desinstalar el software Easy Interactive Tools (Windows 7).....	57
Cómo desinstalar el software Easy Interactive Tools (Windows 8.x/Windows 10).....	58
Cómo desinstalar el software Easy Interactive Tools (Mac).....	58
Avisos.....	58
Aviso de derechos reservados.....	59
Acerca de las anotaciones.....	59
Aviso general.....	60
Licencia del software de código abierto.....	60
Atribución de derechos reservados.....	61

---

# Introducción al software Easy Interactive Tools

Consulte la siguiente información para aprender más sobre el software Easy Interactive Tools.

[Funciones de Easy Interactive Tools](#)

## Funciones de Easy Interactive Tools

El software Easy Interactive Tools es una aplicación que le permite dibujar en imágenes proyectadas. Puede realizar una variedad de funciones interactivas con el dedo (en los proyectores que son compatibles con la operación táctil), el lápiz interactivo proporcionado con un proyector o el mouse de su computadora.

[Dibujar en un fondo sencillo \(modo de pizarra\)](#)

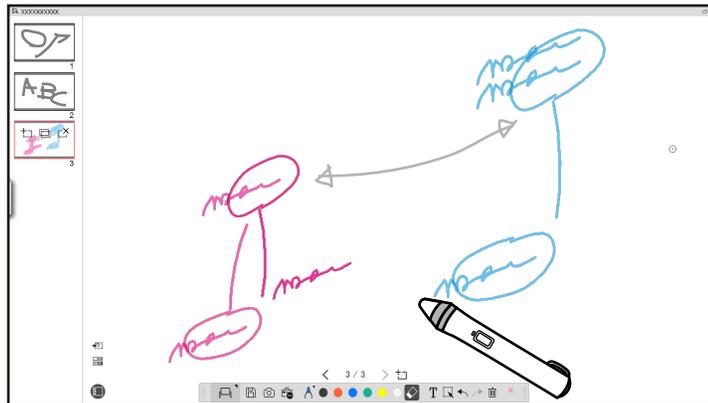
[Dibujar en la imagen proyectada \(modo de anotación\)](#)

[Otras funciones interactivas](#)

**Tema principal:** [Introducción al software Easy Interactive Tools](#)

## Dibujar en un fondo sencillo (modo de pizarra)

El modo de pizarra le permite añadir texto o imágenes a un fondo de color sólido. También puede seleccionar fondos diferentes, como líneas de cuadrícula o una hoja de música. Los fondos rayados pueden ser útiles para escribir minutas o notas durante una reunión.



**Tema principal:** [Funciones de Easy Interactive Tools](#)

### Referencias relacionadas

[Funciones del panel de herramientas](#)

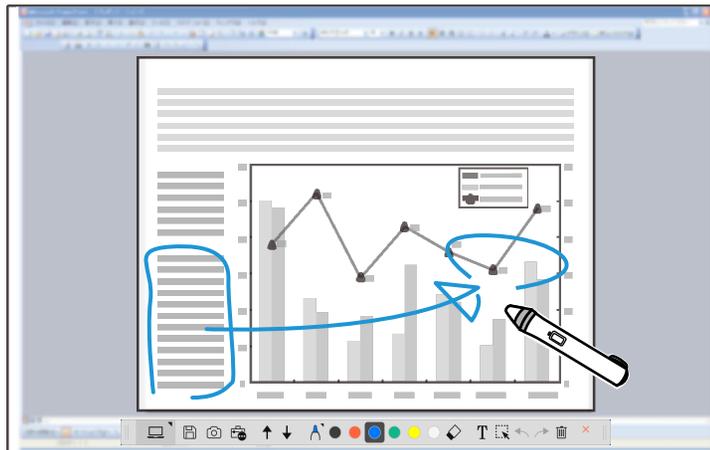
### Tareas relacionadas

[Dibujar en modo de pizarra](#)

[Ajuste y edición de formas e imágenes](#)

## Dibujar en la imagen proyectada (modo de anotación)

El modo de anotación le permite añadir notas a la imagen proyectada. Utilizando ilustraciones, imágenes y gráficos, puede mejorar las lecciones de aula y crear presentaciones más interesantes.



**Tema principal:** [Funciones de Easy Interactive Tools](#)

### Tareas relacionadas

[Dibujar en modo de anotación](#)

## Otras funciones interactivas

También puede realizar las siguientes operaciones con el software Easy Interactive Tools:

- Operar el mouse de la computadora
- Controlar una cámara de documentos Epson conectada a una computadora
- Editar contenido dibujado en la pantalla proyectada

- Guardar el contenido que creó
- Realizar teleconferencias en red

Cuando conecta un proyector a una computadora a través de una red utilizando el software Epson iProjection, puede compartir la pantalla proyectada con una ubicación remota.

Cuando se utiliza con el software Easy Interactive Tools, puede compartir las anotaciones y los dibujos realizados en la pantalla proyectada con varias ubicaciones.

Para obtener más información sobre el software Epson iProjection, visite la página web de Epson.

**Tema principal:** [Funciones de Easy Interactive Tools](#)

**Referencias relacionadas**

[Funciones del panel de herramientas](#)

**Tareas relacionadas**

[Usar un mouse desde la imagen proyectada \(operaciones de mouse\)](#)

[Uso del software con una cámara de documentos](#)

[Ajuste y edición de formas e imágenes](#)

---

## Configuración del software por primera vez

Revise los requisitos de sistema necesarios para ejecutar el software Easy Interactive Tools y luego instale el software.

[Requisitos de sistema para el software Easy Interactive Tools](#)

[Instalación del software](#)

## Requisitos de sistema para el software Easy Interactive Tools

Su computadora debe cumplir con los siguientes requisitos de sistema para utilizar el software Easy Interactive Tools.

Requisito	Windows	Mac
Sistema operativo	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"><li>• Ultimate (de 32 y 64 bits)</li><li>• Enterprise (de 32 y 64 bits)</li><li>• Professional (de 32 y 64 bits)</li><li>• Home Premium (de 32 y 64 bits)</li><li>• Home Basic (de 32 bits)</li></ul>	OS X <ul style="list-style-type: none"><li>• 10.11.x (de 64 bits)</li></ul> macOS <ul style="list-style-type: none"><li>• 10.12.x (de 64 bits)</li><li>• 10.13.x (de 64 bits)</li><li>• 10.14.x (de 64 bits)</li></ul>
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"><li>• Windows 8.1 (de 32 y 64 bits)</li><li>• Windows 8.1 Pro (de 32 y 64 bits)</li><li>• Windows 8.1 Enterprise (de 32 y 64 bits)</li></ul>	
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"><li>• Home (de 32 y 64 bits)</li><li>• Pro (de 32 y 64 bits)</li><li>• Enterprise (de 32 y 64 bits)</li><li>• Education (de 32 y 64-bits)</li></ul>	

Requisito	Windows	Mac
Procesador	Intel Core2 Duo 1.2 GHz o superior (se recomienda Intel Core i3 o superior)	Intel Core2 Duo 1.2 GHz o superior (se recomienda Intel Core i5 o superior)
Memoria	1 GB o más (se recomienda por lo menos 2 GB)	2 GB o más (se recomienda por lo menos 4 GB)
Espacio en el disco duro	100 MB o más	
Pantalla	Resolución entre 1024 × 768 (XGA) y 1920 × 1200 (WUXGA) Color de 16 bits o superior	

**Tema principal:** [Configuración del software por primera vez](#)

## Instalación del software

Descargue el software Epson Interactive Tools del sitio web de Epson para instalarlo.

**Nota:** Si el idioma seleccionado para la instalación es diferente al del sistema operativo que está utilizando, es posible que las pantallas no se muestren en el idioma correcto.

[Instalación del software Easy Interactive Tools \(Windows\)](#)

[Instalación del software Easy Interactive Tools \(Mac\)](#)

**Tema principal:** [Configuración del software por primera vez](#)

## Instalación del software Easy Interactive Tools (Windows)

Instale el software Easy Interactive Tools en su computadora.

**Nota:** Necesita derechos de administrador para instalar el software.

1. Encienda la computadora.
2. Cierre todas las aplicaciones que estén abiertas.
3. Descargue el software del sitio web de Epson.
4. Siga las instrucciones que aparecen en la pantalla para instalar el software.

5. Cuando vea el acuerdo de licencia, acepte los términos y haga clic en **Siguiente**.
6. Haga clic en **Instalar**.

**Tema principal:** [Instalación del software](#)

## **Instalación del software Easy Interactive Tools (Mac)**

Instale el software Easy Interactive Tools en su computadora.

1. Encienda la computadora.
2. Cierre todas las aplicaciones que estén abiertas.
3. Descargue el software del sitio web de Epson.
4. Siga las instrucciones que aparecen en la pantalla para instalar el software.
5. Cuando vea el acuerdo de licencia, acepte los términos, haga clic en **Continuar** y luego haga clic en **Aceptar**.
6. Haga clic en **Instalar**.

**Nota:** Para proyectores interactivos, necesita instalar el Easy Interactive Driver para Mac. Visite el sitio web de Epson para descargar el Easy Interactive Driver para el modelo de su proyector.

**Tema principal:** [Instalación del software](#)

---

# Uso del software Easy Interactive Tools

Siga las instrucciones de las siguientes secciones para utilizar el software Easy Interactive Tools.

[Preparación para utilizar el software con el proyector](#)

[Inicio del software Easy Interactive Tools](#)

[Uso del lápiz interactivo](#)

[Operaciones táctiles](#)

[Pantallas y modos de dibujo](#)

[Guardar las pantallas en un archivo](#)

[Uso del software con una cámara de documentos](#)

[Uso de las herramientas de dibujo para presentaciones](#)

[Salir del software Easy Interactive Tools](#)

## Preparación para utilizar el software con el proyector

Realice los siguientes preparativos para utilizar el software Easy Interactive Tools con el proyector.

### Nota:

- Algunos de los modelos de proyector requieren un cable USB para usar las funciones de interactividad. Para obtener detalles, consulte el *Manual del usuario* del proyector.
- Si ve un mensaje pidiéndole que permita el acceso a otras aplicaciones en un Mac, seleccione **Aceptar**.

### Cuando va a conectar una computadora al proyector con un cable USB:

- Conecte el cable USB al puerto USB de la computadora y al puerto USB-B del proyector.
- Configure el lápiz interactivo o la función táctil utilizando el sistema de menús del proyector. Para obtener detalles, consulte el *Manual del usuario* del proyector.

### Cuando va a conectar una computadora a un proyector a través de una red:

- Configure los ajustes de red para que la computadora se pueda conectar a la red.
- Conecte un módulo LAN inalámbrico (si es necesario) o un cable LAN para que el proyector se pueda conectar a la red.
- Seleccione los ajustes de red del sistema de menús del proyector.
- Instale el software Epson iProjection en su computadora.

- En el software Epson iProjection, abra la pantalla **Configurar opciones**, seleccione la ficha **Configuración general** y seleccione **Utilizar Easy Interactive Tools**.

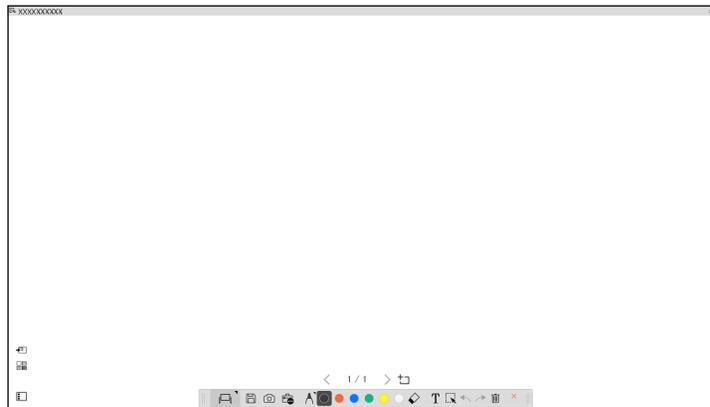
**Tema principal:** [Uso del software Easy Interactive Tools](#)

## Inicio del software Easy Interactive Tools

Siga los siguientes pasos para iniciar el software Easy Interactive Tools.

1. Encienda el proyector y proyecte imágenes desde la computadora.
2. Inicie el software Easy Interactive Tools en la computadora.
  - **Windows 7:** Haga clic en  > **Todos los programas** > **EPSON Projector** > **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
  - **Windows 8.1:** Navegue a la pantalla **Aplicaciones** y seleccione **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
  - **Windows 10:** Haga clic en  > **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
  - **Mac:** Desde la carpeta Aplicaciones, haga doble clic en **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.

Se inicia el software Easy Interactive Tools. Una ventana sencilla y una barra de herramientas se abren en modo de pizarra.



**Nota:** Si desea abrir un archivo que había guardado anteriormente, puede abrir el archivo haciendo doble clic en el archivo .eit o seleccionando el icono  >  en la barra de herramientas.

**Nota:**

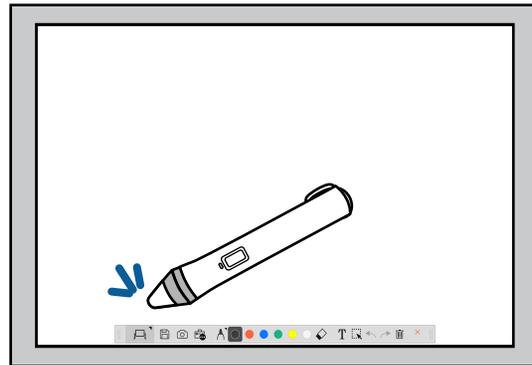
- Si inicia el software Easy Interactive Tools mientras está reproduciendo una película, la pantalla de reproducción se puede poner en negro. Reinicie la aplicación que está reproduciendo la película.
- Antes de que comience a dibujar en la imagen proyectada utilizando este software, guarde todos los dibujos realizados con la función interactiva del proyector y borre la pantalla.

**Tema principal:** [Uso del software Easy Interactive Tools](#)

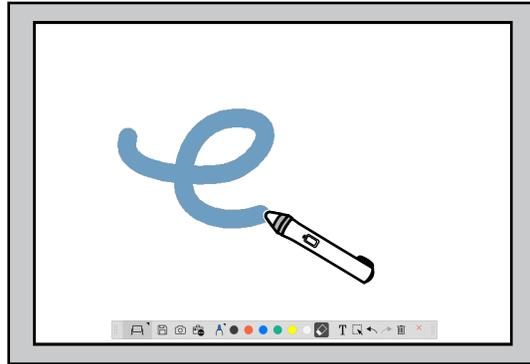
## Uso del lápiz interactivo

Puede utilizar el lápiz interactivo proporcionado con su proyector para operar el software Easy Interactive Tools. Las funciones y la forma del lápiz interactivo pueden ser diferentes dependiendo del modelo del proyector con el que fue incluido. Para obtener detalles, consulte el *Manual del usuario* de su proyector.

1. Compruebe que una pila esté instalada en el lápiz interactivo y luego enciéndalo.
2. Presione la punta del lápiz contra la pantalla para seleccionar un icono.



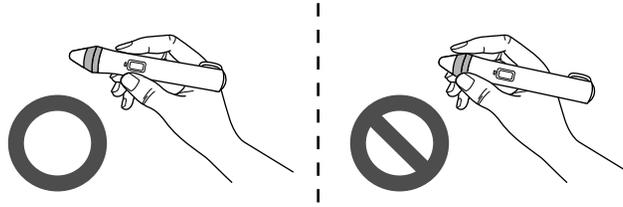
3. Presione y mueva el lápiz en la pantalla para dibujar.



**Nota:**

- Puede usar dos lápices interactivos al mismo tiempo, si esta función está disponible para el modelo de su proyector. Sin embargo, solo puede usar uno mientras está conectado a una red o mientras está en una ventana mostrada en modo de pizarra. Consulte el *Manual del usuario* del proyector para obtener más información.
- Puede utilizar el software Easy Interactive Tools con hasta seis dispositivos al mismo tiempo (hasta tres dispositivos con un Mac), tal como un mouse conectado a una computadora, lápices interactivos y operaciones táctiles, dependiendo del modelo de su proyector.
- Las siguientes operaciones solo se pueden realizar con un dispositivo:
  - Operaciones en las pantallas Configuración, Cámara de documentos, Insertar imagen, Seleccionar fondo, Abrir archivo, Guardar archivo, Exportar e Imprimir
  - Ajustar y editar formas e imágenes idénticas
  - Introducir texto
  - Operaciones en una ventana mostrada en modo de pizarra

**Precaución:** No sujete el lápiz interactivo por la punta y no permita que se agriete o ensucie. De lo contrario, el lápiz interactivo podría fallar.



**Tema principal:** [Uso del software Easy Interactive Tools](#)

## Operaciones táctiles

En proyectores que son compatibles con la función táctil, puede usar el dedo para realizar las mismas funciones que el lápiz interactivo.

Cuando realiza operaciones táctiles, puede usar dos dedos para operaciones multitáctiles, tal como ampliar o reducir la imagen. El proyector reconoce hasta seis puntos de contacto. Cuando un grupo de personas está realizando operaciones táctiles, todos los miembros deben usar la misma herramienta de dibujo.

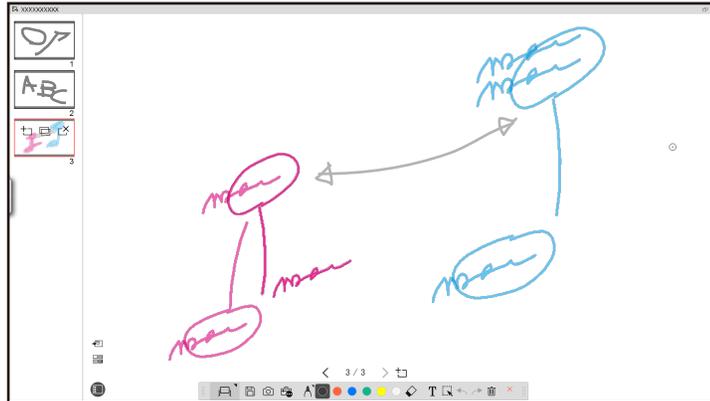
**Tema principal:** [Uso del software Easy Interactive Tools](#)

## Pantallas y modos de dibujo

El software Easy Interactive Tools proporciona dos modos de dibujo. Cuando cambia el modo, la pantalla cambia, tal como se muestra a continuación.

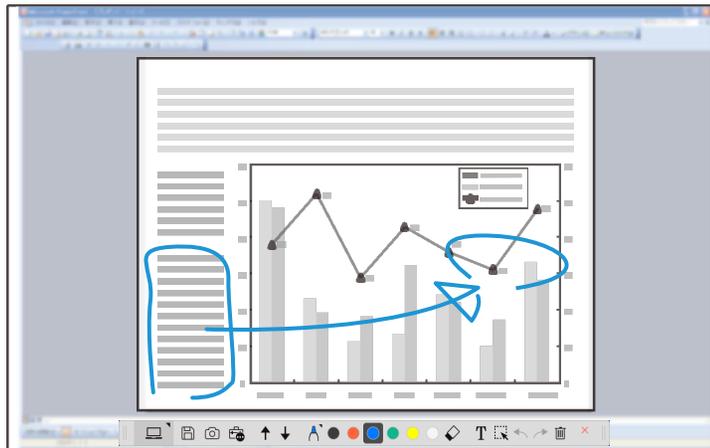
## Modo de pizarra

Le permite visualizar y dibujar en una pantalla sencilla. Puede usar el área de dibujo como una página y crear múltiples páginas en las que puede dibujar. También puede guardar sus dibujos como un archivo (con el formato .eit o .iwb) y abrirlos después.



## Modo de anotación

Le permite dibujar en la imagen que aparece actualmente en la pantalla de la computadora. Esto es útil cuando necesita enfatizar ciertos puntos o añadir notas. También puede dibujar en imágenes provenientes de una cámara de documentos.



## Operaciones de mouse

Le permite operar la computadora desde la imagen proyectada. Puede usar el lápiz interactivo para realizar operaciones como un clic, un clic con el botón derecho, y arrastrar y colocar un elemento.

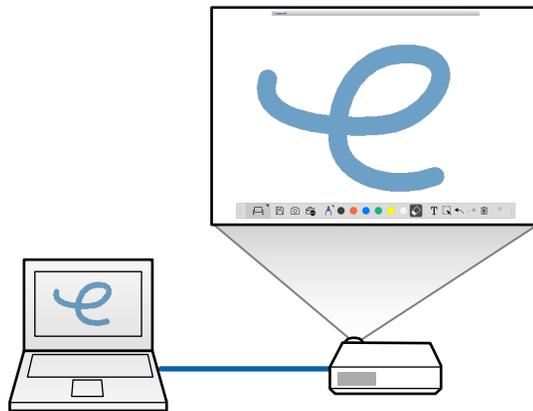


En el software Easy Interactive Tools, puede seleccionar una pantalla de dibujo de acuerdo al entorno en el que va a utilizar el proyector. Para habilitar la función de anotación en una pantalla secundaria o

en un escritorio extendido, haga clic en el icono  >  en la barra de herramientas y luego seleccione la ficha **Ampliar pantalla**.

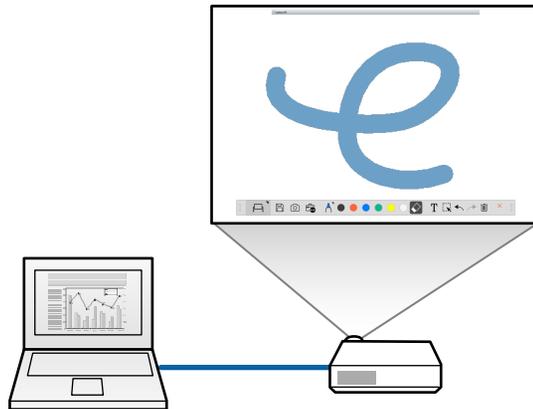
## Pantalla primaria

Puede proyectar la pantalla de su computadora para dibujar en la pantalla proyectada.



### **Pantalla secundaria (escritorio extendido)**

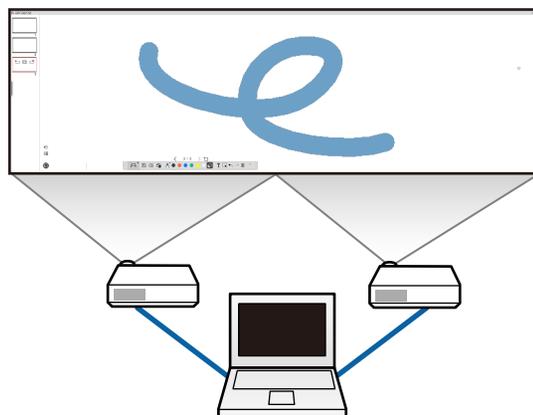
Mientras visualiza el contenido de la pantalla de su computadora, puede proyectar contenido diferente desde el proyector. Solo puede dibujar en la pantalla proyectada.



**Nota:** Primero debe configurar los ajustes de la pantalla de su computadora para la Pantalla secundaria (escritorio extendido). Consulte la documentación de su computadora para obtener más información.

### **Usar Multiproyección**

Puede proyectar imágenes desde múltiples proyectores y dibujar sobre dos de las pantallas proyectadas.



- Dibujar en modo de pizarra
- Dibujar en modo de anotación
- Ajuste y edición de formas e imágenes
- Ampliación de un área
- Sombreado de un área
- Iluminar un área con un foco
- Dibujar en dos pantallas
- Usar un mouse desde la imagen proyectada (operaciones de mouse)

**Tema principal:** Uso del software Easy Interactive Tools

## Dibujar en modo de pizarra

Puede dibujar en una página sencilla en modo de pizarra. Puede añadir páginas y mostrar una pantalla de la lista de páginas donde puede realizar operaciones de páginas adicionales.

1. Compruebe que el icono  aparezca en la barra de herramientas. Si aparece el icono  o , haga clic en él y seleccione el icono .



El modo de pizarra comienza y se muestra una página nueva.

**Nota:** Para abrir un archivo que guardó anteriormente, seleccione el icono  >  en la barra de herramientas.

2. Seleccione el icono  para seleccionar el tipo, el grosor y la forma del lápiz.



3. Seleccione el color del lápiz o la forma que está utilizando en la barra de herramientas.



4. Dibuje en la pantalla.
5. Para borrar los dibujos, seleccione una de las siguientes herramientas en la barra de herramientas:

-  Le permite usar el lápiz interactivo o el dedo (si es compatible) como un borrador.
-  Borra todos los dibujos actuales.



6. Haga clic en el icono  para mostrar la pantalla de la lista de páginas donde puede añadir, borrar, duplicar o mover las páginas.
  - Para añadir o mostrar una página nueva, haga clic en el icono .
  - Para hacer una copia de la página actualmente proyectada, haga clic en el icono .
  - Para borrar la página actualmente proyectada, haga clic en el icono .
  - Para cambiar la página que aparece en la pantalla de la lista de páginas, seleccione una imagen en miniatura.
  - Para cambiar el orden de visualización, arrastre y suelte una imagen en miniatura.
  - Para insertar la imagen, haga clic en el icono .
  - Para seleccionar el fondo, haga clic en el icono .

[Cambiar entre la vista de pantalla completa y la vista de ventana](#)

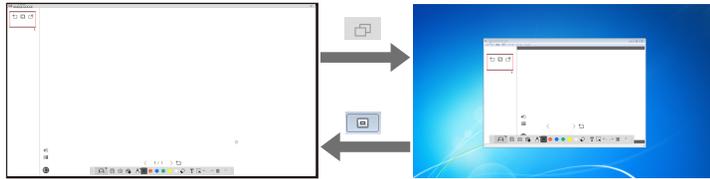
**Tema principal:** [Pantallas y modos de dibujo](#)

## Tareas relacionadas

[Guardar las pantallas en un archivo](#)

### Cambiar entre la vista de pantalla completa y la vista de ventana

Cuando selecciona el icono  o  en modo de pizarra, puede cambiar la pantalla de dibujo entre la vista de pantalla completa y la vista de ventana.



**Nota:** En la vista de ventana, solo puede usar el dedo (si su proyector es compatible) o un lápiz interactivo y las operaciones realizadas afuera de la ventana se convierten en operaciones de mouse de computadora.

**Tema principal:** [Dibujar en modo de pizarra](#)

### Dibujar en modo de anotación

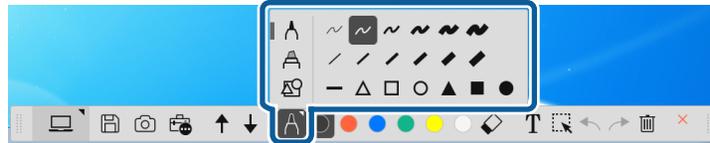
Puede dibujar en imágenes proyectadas desde la pantalla de una computadora o cámara de documentos en modo de anotación.

1. Seleccione el icono  >  en la barra de herramientas.



El modo de anotación comienza y se muestra la pantalla de la computadora.

2. Seleccione el icono  para seleccionar el tipo, el grosor y la forma del lápiz.



3. Seleccione el color del lápiz o la forma que está utilizando en la barra de herramientas.



4. Dibuje en la imagen proyectada.  
5. Para borrar los dibujos, seleccione una de las siguientes herramientas en la barra de herramientas:

-  Le permite usar el lápiz interactivo o el dedo (si es compatible) como un borrador.
-  Borra todos los dibujos actuales.



**Tema principal:** [Pantallas y modos de dibujo](#)

**Referencias relacionadas**

[Pantalla Cámara de documentos](#)

**Tareas relacionadas**

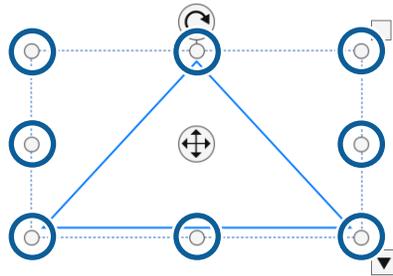
[Guardar las pantallas en un archivo](#)

## Ajuste y edición de formas e imágenes

Puede ajustar y editar formas, líneas e imágenes que haya insertado en sus dibujos utilizando las herramientas de la barra de herramientas.

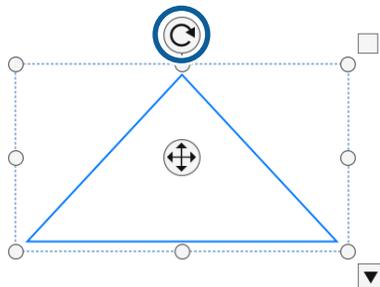
**Nota:** Cuando selecciona objetos dibujados con líneas, asegúrese de seleccionar la línea sólida.

- Para ampliar o reducir el tamaño de un objeto, seleccione el icono , seleccione el objeto y arrastre los puntos que se muestran a continuación para cambiar el tamaño.



**Nota:** Cuando utiliza la función táctil (si está disponible), seleccione dos puntos en el objeto. Para ampliarlo, separe los dedos. Para reducirlo, junte los dedos.

- Para girar un objeto, seleccione el icono , seleccione el objeto y gírelo utilizando el punto de giro que se muestra a continuación.



**Nota:** Cuando utiliza la función táctil (si está disponible), seleccione dos puntos en el objeto y mueva los dedos en la dirección en la que desea girar el objeto.

- Para realizar cualquier otra opción disponible de la barra de herramientas en su objeto, seleccione el icono , seleccione el objeto y seleccione el icono  para abrir el submenú de opciones.

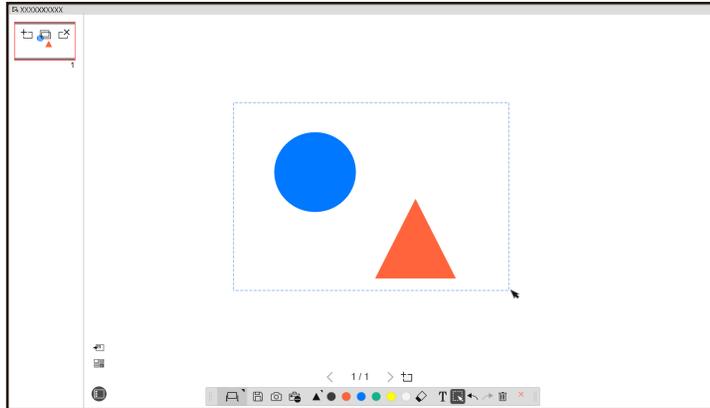
## Opciones del submenú de la barra de herramientas

**Tema principal:** Pantallas y modos de dibujo

### Opciones del submenú de la barra de herramientas

Puede seleccionar opciones para realizar otras operaciones en el submenú de la barra de herramientas.

**Nota:** Puede seleccionar varios objetos y realizar operaciones en ellos de forma simultánea arrastrando el mouse sobre los objetos.



Opción	Descripción
Grosor de línea	Selecciona el grosor de la línea del objeto seleccionado.
Duplicar	Crea una copia idéntica del objeto actualmente seleccionado y la coloca en la parte inferior derecha del objeto original.
Clonación infinita	Entra en modo Clonación infinita, el cual le permite copiar objetos seleccionados arrastrando y colocándolos. También puede seleccionar el icono <input type="checkbox"/> en la parte superior derecha del marco del objeto. El icono cambia a <input checked="" type="checkbox"/> para indicar que está en modo Clonación infinita.

Opción	Descripción
<b>Cancelar clonación infinita</b>	Cancela el modo Clonación infinita para el objeto seleccionado. También puede seleccionar el icono  en la parte superior derecha del marco del objeto. El icono cambia a  para indicar que ha cancelado el modo Clonación infinita.
<b>Copiar</b>	Copia el objeto seleccionado al portapapeles. Puede seleccionar múltiples objetos para copiar a la vez. (El atajo de teclado Ctrl + c no está disponible en el software Easy Interactive Tools).
<b>Pegar</b>	Pega un objeto del portapapeles en su dibujo. (El atajo de teclado Ctrl + v no está disponible en el software Easy Interactive Tools).
<b>Editar</b>	Le permite editar el texto seleccionado.
<b>Agrupar por</b>	Agrupar múltiples objetos seleccionados para crear un objeto.
<b>Desagrupar</b>	Deshace la agrupación de los objetos previamente agrupados.
<b>Traer al frente</b>	Cambia el orden de superposición para el objeto seleccionado en relación a los otros objetos.
<b>Enviar al fondo</b>	
<b>Traer adelante</b>	
<b>Enviar atrás</b>	
<b>Borrar</b>	Borra el objeto seleccionado.

Tema principal: [Ajuste y edición de formas e imágenes](#)

## Ampliación de un área

Puede acercar una parte de la imagen y ampliarla en la pantalla.

1. Seleccione el icono  >  en la barra de herramientas.  
Verá una cruz en la pantalla.
2. Arrastre el mouse sobre el área que desea ampliar.  
Verá la pantalla **Ampliar área**.
3. Para cerrar la pantalla **Ampliar área**, seleccione el icono  en la esquina superior derecha.

**Tema principal:** [Pantallas y modos de dibujo](#)

## Sombreado de un área

Puede ocultar una parte de la imagen o toda la pantalla proyectada cubriéndola con una pantalla negra.

1. Seleccione el icono  >  en la barra de herramientas.  
Verá la pantalla de sombreado sobre la pantalla proyectada.
2. Ajuste el tamaño de la pantalla de sombreado arrastrando el borde de la pantalla.
3. Ajuste la posición de la pantalla de sombreado arrastrando cualquier parte del área negra.
4. Para cerrar la pantalla de sombreado, seleccione el icono  en la esquina superior derecha.

**Tema principal:** [Pantallas y modos de dibujo](#)

## Iluminar un área con un foco

Puede mostrar una parte de la pantalla y ocultar el resto de la pantalla.

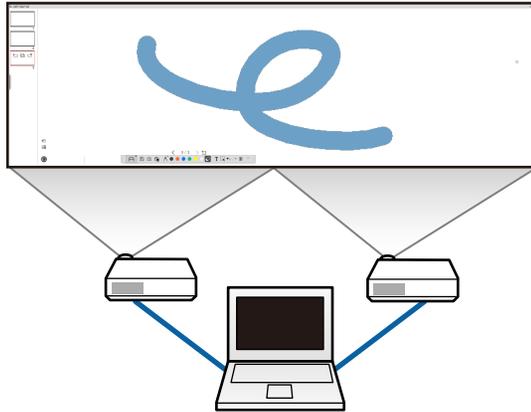
1. Seleccione el icono  >  en la barra de herramientas.  
Verá la pantalla del foco.
2. Ajuste el tamaño del área del foco arrastrando el borde del área del foco.
3. Ajuste la posición del área del foco arrastrando cualquier parte del área negra.
4. Para cerrar la pantalla del foco, seleccione el icono  en la esquina superior derecha.

**Tema principal:** [Pantallas y modos de dibujo](#)

## Dibujar en dos pantallas

Puede dibujar en dos pantallas cuando tiene múltiples proyectores conectados a una computadora.

**Nota:** Necesita instalar el Easy Interactive Driver Ver.4.0 para dibujar en dos pantallas. Las funciones de múltiples pantallas varían según el modelo del proyector. Para obtener detalles, consulte el *Manual del usuario* de su proyector.



Antes de dibujar en dos pantallas, haga lo siguiente:

- Conecte un cable de señal de imagen, tal como un cable para computadora o un cable HDMI a su computadora y a los proyectores.
- Conecte el cable USB al puerto USB de la computadora y al puerto USB-B del proyector.
- Configure el proyector para que pueda usar las funciones interactivas con un área de imagen unida creada por varios proyectores. Para obtener detalles, consulte el *Manual del usuario* de su proyector.

Compruebe lo siguiente en su computadora:

- Que la resolución de la pantalla primaria y de la pantalla secundaria sean iguales.
- Que la pantalla primaria y la pantalla secundaria estén al mismo nivel.
- Que la pantalla secundaria esté a la derecha de la pantalla primaria.
- Revise que el ajuste **Configuración del sistema > Mission Control > Espacio de funcionamiento para cada pantalla** esté configurado en **Desactivado** (Mac solamente).

1. En el software Easy Interactive Tools, haga clic en el icono  >  en la barra de herramientas. Verá la pantalla **Configuración**.

2. En la ficha **Ampliar pantalla**, seleccione **Usar Multiproyección** debajo de **Configuración de pantalla de usuario**.

**Tema principal:** [Pantallas y modos de dibujo](#)

## Usar un mouse desde la imagen proyectada (operaciones de mouse)

Cuando selecciona el icono  >  en la barra de herramientas, puede operar la computadora desde la imagen proyectada (operaciones de mouse). Cuando se habilitan las operaciones de mouse, puede usar el lápiz interactivo para realizar operaciones como un clic, un clic con el botón derecho y arrastrar y colocar un elemento.

- Para hacer clic, presione la punta del lápiz contra la imagen proyectada y retírela.
- Para hacer clic con el botón derecho, pulse el botón del lápiz interactivo o presione la punta del lápiz contra la imagen proyectada por unos segundos y luego retírela.
- Para arrastrar y colocar un elemento, presione la punta del lápiz sobre el icono u objeto que desea mover, arrastre la punta del lápiz al lugar donde desea mover el objeto y luego retire la punta del lápiz de la imagen proyectada.

**Tema principal:** [Pantallas y modos de dibujo](#)

## Guardar las pantallas en un archivo

Puede guardar el contenido de sus pantallas y dibujos en un archivo.

1. Seleccione el icono  en la barra de herramientas. Si no aparece el icono  en la barra de herramientas, haga clic en el icono .
2. Seleccione la ubicación donde desea guardar el archivo, el nombre del archivo y el formato del archivo.

Puede guardar todas las páginas con dibujos en formato .jpg, .bmp, .png, .pdf, .eit o .iwb. Si desea volver a editar un archivo más adelante, debe guardarlo en formato .eit o .iwb.

### **Nota:**

- Cuando guarda sus páginas en formato .jpg, .bmp o .png, cada página se guarda individualmente. Cuando guarda sus páginas en formato .pdf, .eit o .iwb, todas las páginas se guardan en un archivo.
- Puede seleccionar la ubicación donde desea guardar el archivo, el nombre del archivo y el formato del archivo en la ficha **Guardar** de la pantalla **Configuración**.

## Tipos de archivos compatibles

**Tema principal:** [Uso del software Easy Interactive Tools](#)

### Tipos de archivos compatibles

Puede usar los siguientes tipos de archivos con el software Easy Interactive Tools.

**.eit**

Tipos de archivos dedicados para el software Easy Interactive Tools

**.iwb**

Tipos de archivos para el modo de pizarra interactiva

**.ewf/.ewf2**

Tipos de archivos para el modo de pizarra de los proyectores Epson

**.avi (para Windows)/.mov (para Mac)**

Tipos de archivos de video para cada sistema operativo

**.pdf**

Tipos de archivos de documentos

**.jpg/.bmp/.png**

Tipos de archivos de imagen

Consulte la siguiente tabla para confirmar el formato de entrada o salida compatible con este software.

Tipos de archivos	Entrada	Salida
.eit	Compatible	Compatible
.iwb	Compatible	Compatible
.ewf/.ewf2	Compatible	No compatible
.avi	Admitido	No compatible
.mov	Compatible	No compatible
.pdf	No compatible	Compatible
.jpg/.bmp/.png	No compatible	Compatible

**Nota:**

- Cuando abre un archivo de formato .ewf/ewf2 en el software Easy Interactive Tools, los colores o las líneas se pueden mostrar de manera diferente al original.

- Los polígonos, las animaciones GIF y algunos objetos multimedia, tales como películas o audio incrustado en formato .iwb, no son compatibles con el software Easy Interactive Tools. Tenga en cuenta las siguientes limitaciones.
  - Los polígonos se convierten en objetos de imagen fija.
  - Las animaciones GIF no se muestran y solo se muestra la primera imagen de una animación.
  - Los objetos multimedia, tales como los archivos .wmf, .emf, .mpeg, .swf, .wav y .mp3, se muestran como los objetos no compatibles.
  - Los colores o las líneas pueden mostrarse de forma diferente al original.
  - Las líneas punteadas o de guiones se muestran como líneas continuas.
  - Cuando abre un archivo .iwb y guarda el contenido de los dibujos en un archivo .eit en el software Easy Interactive Tools, los objetos no compatibles se pierden. Seleccione el tipo de archivo .iwb si desea restaurar estos objetos.
- Si abre un archivo .eit, .iwb, .ewf o .ewf2 en otra computadora con una resolución de pantalla diferente, es posible que algunas partes del dibujo no se muestren o que se muestre la banda negra.

**Tema principal:** [Guardar las pantallas en un archivo](#)

## Uso del software con una cámara de documentos

Puede dibujar en imágenes proyectadas de una cámara de documentos.

**Nota:** Conecte la computadora a su proyector con un cable HDMI o VGA cuando esté utilizando una cámara de documentos.

1. Haga clic en  >  en la barra de herramientas.
2. Seleccione la cámara de documentos de la cual desea proyectar en la lista mostrada. Verá la imagen proyectada de la cámara de documentos en la pantalla **Cámara de documentos**.
3. Dibuje en las imágenes proyectadas de la cámara de documentos.
4. Si desea pegar la imagen de la cámara de documentos actualmente mostrada en una página en modo de pizarra, seleccione  en la barra de herramientas.
5. Seleccione  en la barra de herramientas para guardar la pantalla en un archivo.

**Tema principal:** [Uso del software Easy Interactive Tools](#)

## Referencias relacionadas

[Pantalla Cámara de documentos](#)

# Uso de las herramientas de dibujo para presentaciones

Cuando proyecta una presentación de PowerPoint, la barra de herramientas cambia para que pueda usar las herramientas de dibujo de PowerPoint.

Las siguientes versiones de PowerPoint son compatibles:

- Windows: Microsoft PowerPoint 2010/2013/2016/Office 365
- Mac: Microsoft PowerPoint 2016/Office 365

**Nota:** Puede elegir si desea o no usar las herramientas de dibujo de PowerPoint y seleccionar las opciones para las herramientas en la ficha **General** de la pantalla **Configuración**.

1. Inicie el software Easy Interactive Tools, luego inicie una presentación de PowerPoint. La barra de herramientas cambia a la barra de herramientas de dibujo de PowerPoint.



2. Utilice las herramientas para dibujar en su presentación de PowerPoint, según sea necesario.
3. En Windows, puede guardar su presentación de PowerPoint con el contenido dibujado. (En un Mac, solamente puede dibujar).

[Funciones de la barra de herramientas de dibujo de PowerPoint](#)

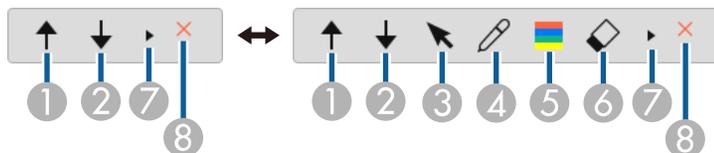
**Tema principal:** [Uso del software Easy Interactive Tools](#)

## Referencias relacionadas

[Ficha General](#)

## Funciones de la barra de herramientas de dibujo de PowerPoint

Puede realizar las siguientes funciones en la barra de herramientas de dibujo de PowerPoint.



1	 <b>Volver</b> Regresa a la página anterior de la presentación.
2	 <b>Siguiente</b> Va a la siguiente página de la presentación.
3	 <b>Flecha</b> Cambia del lápiz al cursor.
4	 <b>Lápiz</b> Cambia del cursor al lápiz.
5	 <b>Color</b> Selecciona el color del lápiz.
6	 <b>Borrador (Windows)/Borrar pantalla (Mac)</b> Cambia al borrador o borra todos los dibujos de la pantalla proyectada.
7	
	Cambia la barra de herramientas de dibujo de PowerPoint a la vista <b>Simple</b> o <b>Completo</b> .

8	 <b>Finalizar presentación</b> Sale de la presentación.
---	---

**Tema principal:** [Uso de las herramientas de dibujo para presentaciones](#)

## Salir del software Easy Interactive Tools

Puede utilizar uno de los siguientes métodos para salir del software Easy Interactive Tools.

- Haga clic en el icono  en la barra de herramientas.
- Windows: Haga clic con el botón derecho del mouse en el icono  en la barra de tareas y haga clic en **Salir**.
- Mac: Haga control-clic en el icono  en el Dock, vaya al software Easy Interactive Tools y seleccione **Cerrar Easy Interactive Tools**.

**Tema principal:** [Uso del software Easy Interactive Tools](#)

# Resumen de las pantallas

Consulte las siguientes secciones para obtener más información sobre las pantallas de Easy Interactive Tools.

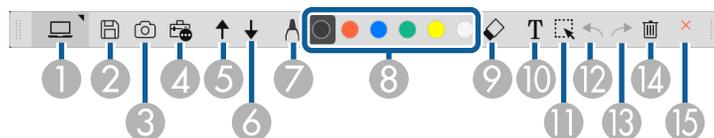
[Funciones de la barra de herramientas](#)

[Funciones de las herramientas de la pizarra](#)

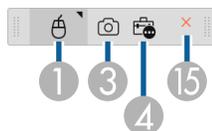
## Funciones de la barra de herramientas

Puede realizar las siguientes funciones en la barra de herramientas.

Modo de pizarra/Modo de anotación



Modo de mouse



### Nota:

- El formato de visualización de la barra de herramientas se optimiza según el modo y el tamaño de ventana que está utilizando.
- También puede utilizar la mini caja de herramientas haciendo clic con el botón derecho del mouse en cualquier parte del área de dibujo. Puede alternar entre el tipo de lápiz o borrador en la mini caja de herramientas.

1	 <b>Modo Pizarra/Modo Anotación/Mouse</b> Seleccione esta opción para alternar entre los modos.
---	---

2	 <b>Guardar</b> Guarda la pantalla proyectada. Puede abrir el archivo guardado en modo de pizarra. Si guarda las páginas en formato .pdf, .eit o .iwb, todas las páginas se guardan como un archivo. Si no aparece el icono  en la barra de herramientas, haga clic en el icono  .
3	 <b>Capturar</b> Toma una captura de la pantalla actual y la copia a la pizarra. En modo de pizarra, los dibujos afuera de la ventana actual no se copian.
4	 <b>Otras herramientas</b> Muestra el panel de herramientas.
5	 <b>Página anterior</b> (solamente en modo de anotación) Se desplaza hacia arriba en el documento seleccionado.
6	 <b>Página siguiente</b> (solamente en modo de anotación) Se desplaza hacia abajo en el documento seleccionado.
7	 <b>Ajustes de lápiz</b> Muestra el tipo de lápiz, el grosor o la forma disponible.
8	 <b>Negro/Rojo/Azul/Verde/Amarillo/Blanco</b> (Amarillo/Verde/Aguamarina/Rosa/Rojo/Azul para el rotulador fluorescente) Cambia el color para los dibujos.
9	 <b>Borrador</b> Cambia a un borrador. Seleccione el tamaño del borrador.

10	 <b>Introducir texto</b>
	Cambia al modo de entrada de texto. Seleccione el área de dibujo para mostrar el cuadro de texto.
11	 <b>Seleccionar</b>
	Selecciona el contenido dibujado o una imagen insertada para que pueda realizar operaciones, tal como mover el elemento o ajustar su tamaño.
12	 <b>Deshacer</b>
	Deshace la última operación.
13	 <b>Rehacer</b>
	Cancela una operación de deshacer y restaura el estado anterior.
14	 <b>Borrar pantalla</b>
	Borra todos los dibujos de la pantalla proyectada.
15	 <b>Salir</b>
	Sale del software Easy Interactive Tools.

[Funciones del panel de herramientas](#)

[Pantalla Cámara de documentos](#)

[Pantalla Configuración](#)

**Tema principal:** [Resumen de las pantallas](#)

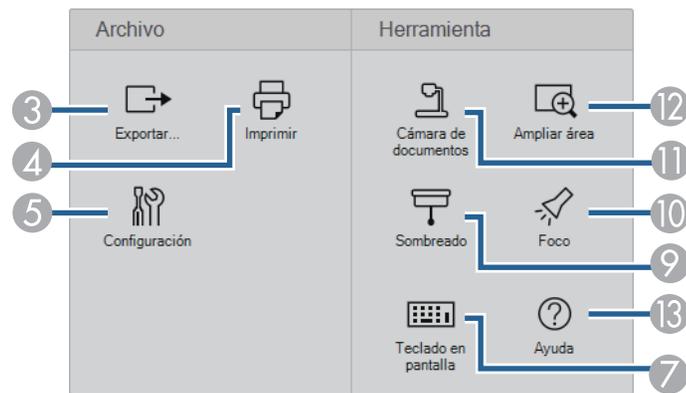
## Funciones del panel de herramientas

Quando selecciona el icono  en la barra de herramientas, aparece el panel de herramientas.

## Modo de pizarra



## Modo de anotación/Modo de mouse



**Nota:** El formato de visualización del panel de herramientas se optimiza según el modo que está utilizando.

1	 <b>Nuevo</b> (solamente en modo de pizarra) Crea un archivo nuevo.
---	---

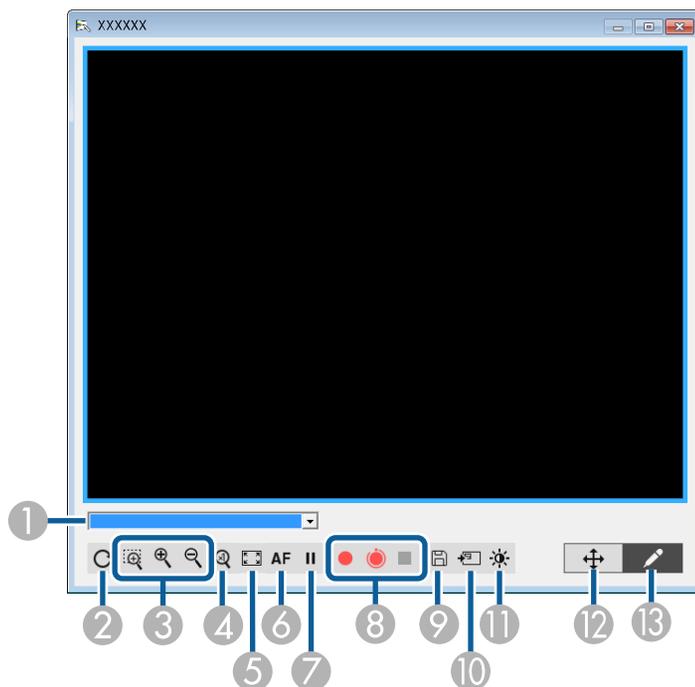
2	 <b>Abrir</b> (solamente en modo de pizarra) Abre archivos que se guardaron anteriormente.
3	 <b>Exportar...</b> Guarda la pantalla proyectada en formato .pdf, .eit o .iwb y todas las páginas se guardan como un solo archivo. Puede abrir el archivo guardado en modo de pizarra.
4	 <b>Imprimir</b> Imprime la página actual. El modo de pizarra, se imprimen todas las páginas. También puede seleccionar las páginas que desea imprimir en la pantalla de ajustes de impresión.
5	 <b>Configuración</b> Abre la pantalla <b>Configuración</b> .
6	 <b>Archivos recientes</b> (solamente en modo de pizarra) Muestra la lista de archivos guardados recientemente.
7	 <b>Teclado en pantalla</b> Muestra un teclado virtual en la pantalla que puede utilizar para introducir caracteres.
8	 <b>Pegar</b> (solamente en modo de pizarra) Pega el contenido del portapapeles.
9	 <b>Sombreado</b> Cubre la pantalla con una sombra. Arrastre el borde del área sombreada para cambiar su tamaño. Haga clic en el icono  para eliminar la sombra.

10	 <b>Foco</b> Realce una porción de la pantalla con un efecto de foco. Arrastre el borde del foco para seleccionar el área de énfasis. Haga clic en el icono  para eliminar el foco. Puede cambiar la forma del foco en la ficha <b>General</b> de la pantalla <b>Configuración</b> .
11	 <b>Cámara de documentos</b> Muestra la imagen proveniente de una cámara de documentos Epson conectada a la computadora.
12	 <b>Ampliar área</b> Muestra una vista ampliada de la imagen. Arrastre el cursor sobre el área que desea ampliar.
13	 <b>Ayuda</b> (solamente para operaciones de mouse) Muestra la información de ayuda.

**Tema principal:** [Funciones de la barra de herramientas](#)

## Pantalla Cámara de documentos

Cuando selecciona el icono  >  en la barra de herramientas, aparece la pantalla Cámara de documentos.



La pantalla Cámara de documentos le permite mostrar imágenes provenientes de una cámara de documentos Epson conectada. Puede ajustar las imágenes según sea necesario y guardarlas como un archivo de imagen o películas, dependiendo del modelo de la cámara de documentos.

1	Seleccione la cámara de documentos de la cual desea proyectar en la lista mostrada.
2	Gira la imagen 180°.

3	<p>Amplía o reduce la imagen de la siguiente manera:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>•  : Le permite arrastrar el cursor para ampliar un área de imagen seleccionada en una ventana nueva. (No puede grabar o guardar la imagen ampliada).</li> <li>•  : Amplía la imagen.</li> <li>•  : Reduce la imagen.</li> </ul>
4	Muestra la imagen a su tamaño real.
5	Alterna entre la vista de pantalla completa y la vista de ventana.
6	Automáticamente enfoca la imagen.
7	Congela la imagen temporalmente.
8	<p>Graba la imagen y la guarda en formato .avi en Windows o en formato .mov en un Mac. Seleccione la ubicación donde desea guardar la imagen en la ficha <b>Cámara de documentos</b> de la pantalla <b>Configuración</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>•  : Graba las imágenes y el audio de la cámara de documentos (excepto para dibujos). Muestra el tiempo de grabación en la esquina inferior derecha de la imagen. Si no se graba el audio, configure los ajustes del dispositivo de entrada de audio en la ficha <b>Cámara de documentos</b> de la pantalla <b>Configuración</b>.</li> <li>•  : Graba las imágenes y el audio de la cámara de documentos en intervalos de un segundo (excepto para dibujos). No se graba el audio.</li> <li>•  : Detiene la grabación.</li> </ul>
9	Guarda la imagen y los dibujos actualmente mostrados como una imagen fija.
10	Pega la imagen de la cámara de documentos actualmente mostrada en una página en modo de pizarra.

11	<p>Muestra la ventana Calidad imagen. (Esta opción no está disponible si la cámara de documentos no proporciona ajustes para el brillo, el contraste o el balance de blancos).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>•  : Ajusta el contraste de la imagen utilizando un control deslizante.</li> <li>•  : Ajusta el brillo de la imagen utilizando un control deslizante.</li> <li>• <b>WB</b> : Ajusta el balance de blancos de la imagen (tono). Para aumentar el tono azul, mueva el control deslizante hacia la derecha. Para aumentar el tono rojo, mueva el control deslizante hacia la izquierda. (Si seleccionó <b>Balance de blancos automático</b>, el tono se ajusta automáticamente).</li> <li>• Restablecer: Restaura los ajustes de brillo, contraste y balance de blancos a sus valores predeterminados.</li> </ul>
12	Le permite hacer una panorámica e inclinar una imagen ampliada arrastrando y colocándola.
13	Abre la barra de herramientas para que pueda dibujar en la imagen.

**Tema principal:** [Funciones de la barra de herramientas](#)

**Referencias relacionadas**

[Ficha Cámara de documentos](#)

## Pantalla Configuración

Para mostrar la pantalla **Configuración**, seleccione el icono  >  en la barra de herramientas.

Seleccione las fichas en la pantalla **Configuración** para ver y seleccionar todos los ajustes disponibles.

[Ficha General](#)

[Ficha Ampliar pantalla](#)

[Ficha Idioma \(Windows solamente\)](#)

[Ficha Guardar](#)

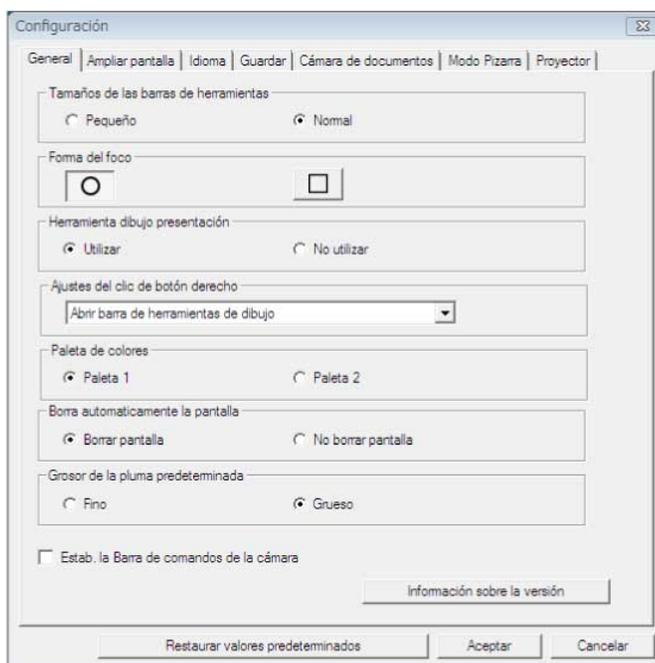
[Ficha Cámara de documentos](#)

[Ficha Modo Pizarra](#)

**Tema principal:** [Funciones de la barra de herramientas](#)

## Ficha General

Seleccione los ajustes generales en la ficha **General** de la pantalla **Configuración**.



Ajuste	Opciones/Descripción
<b>Tamaños de las barras de herramientas</b>	Seleccione el tamaño de la barra de herramientas.
<b>Orientación de barra de herramientas</b>	Seleccione la orientación de la barra de herramientas.
<b>Forma del foco</b>	Seleccione la forma del foco.
<b>Herramienta dibujo presentación</b>	Seleccione esta opción para usar la barra de herramientas exclusiva para presentaciones cuando proyecte diapositivas de PowerPoint.

Ajuste	Opciones/Descripción
<b>Ajustes del clic de botón derecho</b>	<p>Seleccione la operación realizada cuando hace clic con el botón derecho del mouse en el área de dibujo.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Abrir barra de herramientas rápida:</b> Abre la mini barra de herramientas.</li> <li>• <b>Cambiar modo de ratón:</b> Alterna entre operaciones de dibujo a operaciones de mouse en modo de anotación.</li> <li>• <b>Cambia entre lápiz y borrador:</b> Alterna entre la función de dibujo y la función de borrador.</li> <li>• <b>Borrar pantalla:</b> Borra todos los dibujos de la pantalla.</li> <li>• <b>Off:</b> No se ejecuta ninguna operación cuando hace clic con el botón derecho.</li> </ul>
<b>Borrar automáticamente la pantalla</b>	<p>Seleccione las opciones para borrar la pantalla. La opción <b>Borrar pantalla</b> borra todo el contenido dibujado cuando cambia a operaciones de mouse en modo de anotación o cuando selecciona el icono de página hacia arriba o página hacia abajo.</p>
<b>Información sobre la versión</b>	<p>Muestra la información de la versión del software Easy Interactive Tools.</p>

**Tema principal:** [Pantalla Configuración](#)

**Referencias relacionadas**

[Funciones de la barra de herramientas](#)

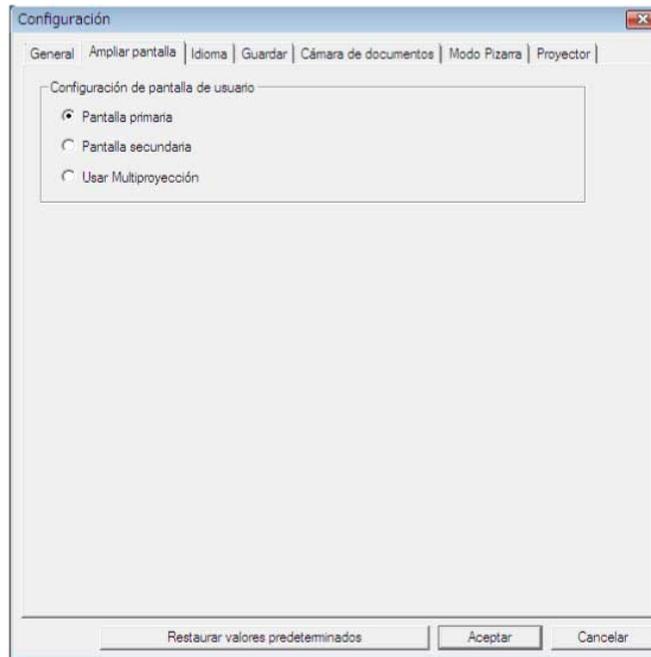
**Tareas relacionadas**

[Uso de las herramientas de dibujo para presentaciones](#)

[Iluminar un área con un foco](#)

## Ficha Ampliar pantalla

Seleccione en cuáles pantallas puede dibujar utilizando la ficha **Ampliar pantalla** de la pantalla **Configuración**.



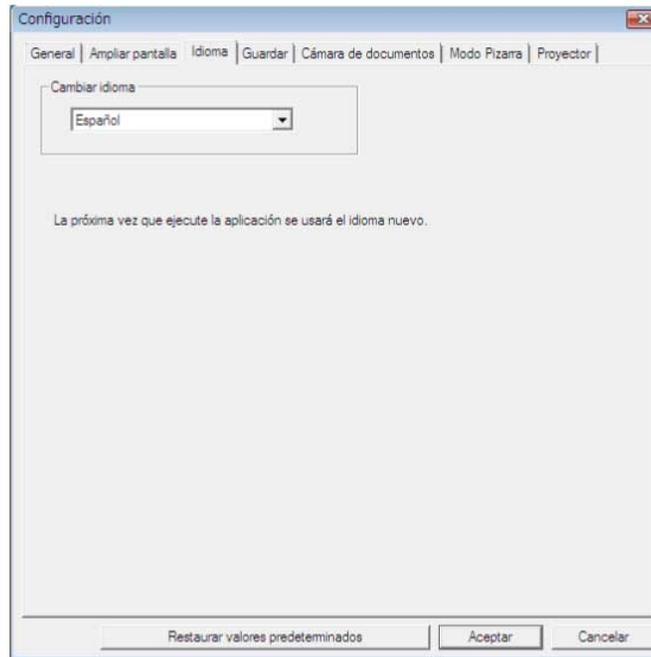
Seleccione una de las siguientes opciones de **Configuración de pantalla de usuario**:

- **Pantalla primaria:** Le permite dibujar solamente en la pantalla primaria.
- **Pantalla secundaria:** Le permite dibujar solamente en la pantalla secundaria.
- **Usar Multiproyección:** Le permite dibujar en las pantallas primaria y secundaria.

**Tema principal:** [Pantalla Configuración](#)

### Ficha Idioma (Windows solamente)

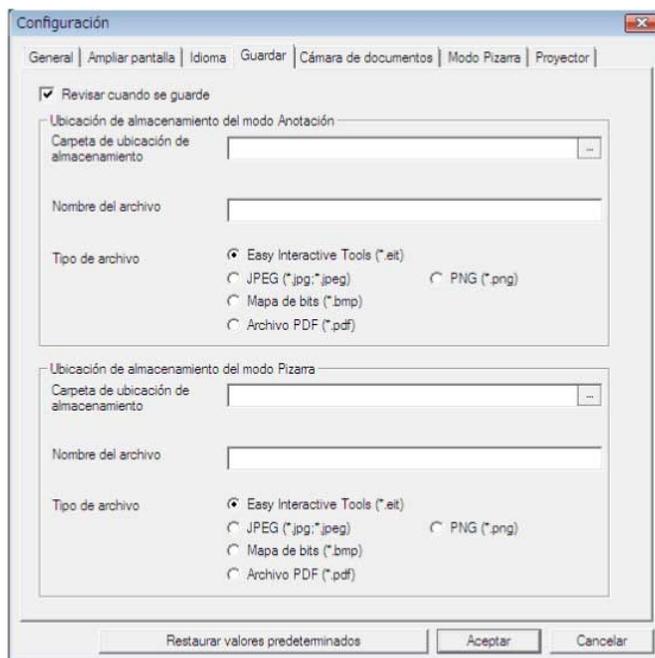
Seleccione el idioma que desea utilizar en el software Easy Interactive Tools en la ficha **Idioma** de la pantalla **Configuración**.



**Tema principal:** [Pantalla Configuración](#)

## Ficha Guardar

Seleccione ajustes para guardar archivos en cada modo del software Easy Interactive Tools en la ficha **Guardar** de la pantalla **Configuración**.



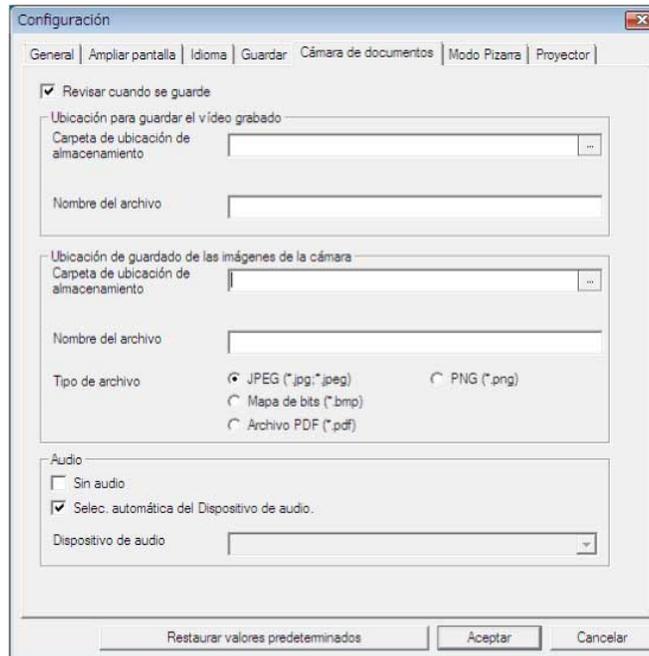
Ajuste	Opciones/Descripción
Revisar cuando se guarde	Seleccione esta opción para ver una pantalla que le permite seleccionar la ubicación de almacenamiento y el nombre y formato del archivo al guardar imágenes.

Ajuste	Opciones/Descripción
<b>Carpeta de ubicación de almacenamiento</b>	<p>Le permite seleccionar una carpeta para guardar las pantallas.</p> <p>Si no selecciona una carpeta, se utilizan las siguientes carpetas predeterminadas:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows:            &lt;unidad_de_arranque&gt;:\usuarios\&lt;&lt;nombre_de_usuario&gt;\Documentos\Easy Interactive Tools</li> <li>• Mac:            &lt;unidad_de_arranque&gt;:\Usuarios\&lt;&lt;nombre_de_usuario&gt;\Documentos\Easy Interactive Tools</li> </ul>
<b>Nombre del archivo</b>	<p>Le permite ingresar un nombre de archivo de hasta 32 caracteres para los archivos guardados. Cada archivo se enumera automáticamente, como, por ejemplo, AAA0001.jpg.</p> <p>No utilice los siguientes caracteres en el nombre de su archivo: \:?"&lt;&gt;!</p>
<b>Tipo de archivo</b>	<p>Le permite seleccionar el formato de archivo para los archivos guardados.</p>

Tema principal: [Pantalla Configuración](#)

## Ficha Cámara de documentos

Seleccione los ajustes de grabar y guardar archivos cuando realiza proyecciones de una cámara documentos en la ficha **Cámara de documentos** de la pantalla **Configuración**.



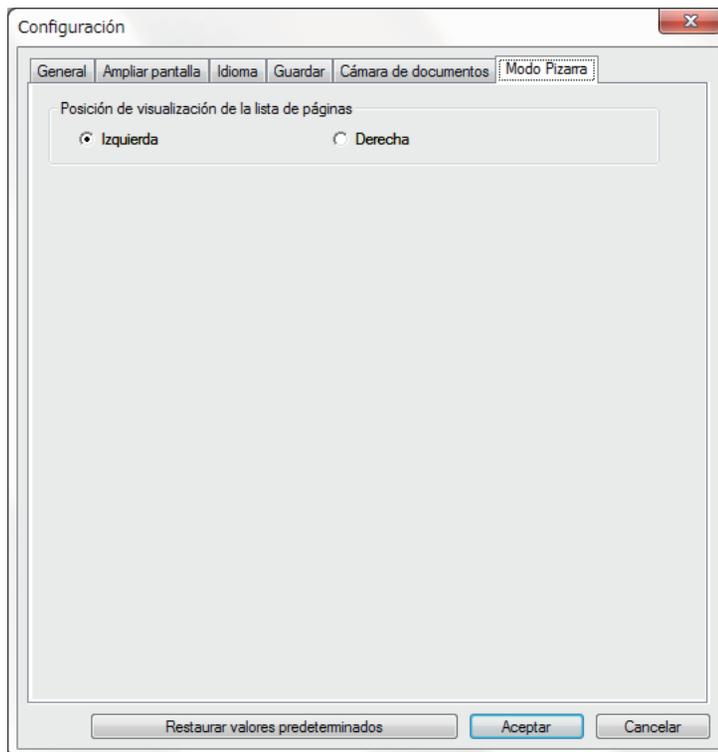
Ajuste	Opciones/Descripción
<b>Revisar cuando se guarde</b>	Seleccione esta opción para ver una pantalla que le permite seleccionar la ubicación de almacenamiento y el nombre y formato del archivo al guardar películas o imágenes.

Ajuste	Opciones/Descripción
<b>Carpeta de ubicación de almacenamiento</b>	<p>Le permite seleccionar una carpeta para guardar las películas o las imágenes.</p> <p>Si no selecciona una carpeta, se utilizan las siguientes carpetas predeterminadas:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows:            &lt;unidad_de_arranque&gt;:\usuarios\&lt;&lt;nombre_de_usuario&gt;\Documentos\Easy Interactive Tools</li> <li>• Mac:            &lt;unidad_de_arranque&gt;:\Usuarios\&lt;&lt;nombre_de_usuario&gt;\Documentos\Easy Interactive Tools</li> </ul>
<b>Nombre del archivo</b>	<p>Le permite ingresar un nombre de archivo de hasta 32 caracteres para los archivos guardados. Cada archivo se enumera automáticamente, como, por ejemplo, AAA0001.avi.</p> <p>No utilice los siguientes caracteres en el nombre de su archivo: \:?"&lt;&gt;!</p>
<b>Tipo de archivo</b>	<p>Le permite seleccionar el formato de archivo para los archivos guardados.</p>
<b>Sin audio</b>	<p>Seleccione esta opción si no desea grabar audio cuando grabe películas.</p>
<b>Selec. automática del Dispositivo de audio.</b>	<p>Seleccione esta opción para seleccionar el dispositivo de audio automáticamente cuando grabe películas.</p>
<b>Dispositivo de audio</b>	<p>Seleccione el dispositivo de audio que desea usar cuando grabe películas. (Esta opción no está disponible si la opción <b>Selec. automática del Dispositivo de audio</b> está seleccionada).</p>

Tema principal: [Pantalla Configuración](#)

## Ficha Modo Pizarra

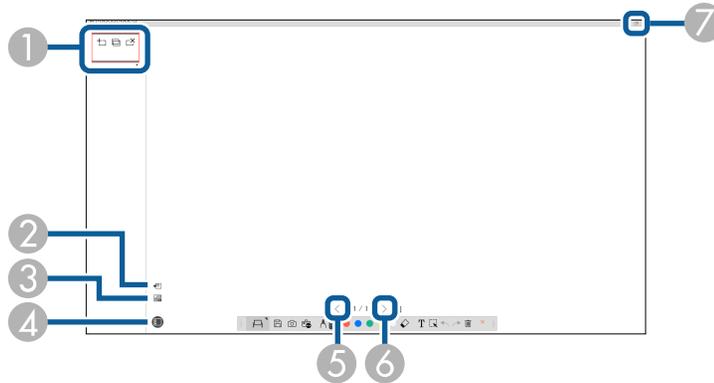
Seleccione la posición de visualización de la lista de páginas en modo de pizarra en la ficha **Modo Pizarra** de la pantalla **Configuración**.



Tema principal: [Pantalla Configuración](#)

## Funciones de las herramientas de la pizarra

Puede realizar las siguientes funciones utilizando las herramientas de la pizarra.



1	<ul style="list-style-type: none"><li>•  <b>Página nueva</b> Añade una página nueva después de la página actualmente mostrada.</li><li>•  <b>Duplicar página</b> Hace una copia de la página actual y la añade después de la página actual.</li><li>•  <b>Borrar página</b> Elimina la página actual.</li></ul>
2	<ul style="list-style-type: none"><li>•  <b>Insertar imagen</b> Le permite seleccionar un archivo de imagen .jpg, .bmp o .png para insertar en la página actualmente mostrada.</li></ul>

3	 <b>Seleccionar fondo</b> Le permite seleccionar una de las siguientes opciones como una imagen de fondo: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Uno de los 6 patrones proporcionados de 3 colores</li> <li>• Una imagen fija del escritorio de la computadora</li> <li>• Un archivo de imagen</li> <li>• Una imagen de la cámara de documentos</li> </ul>
4	 <b>Lista de páginas</b> Muestra la pantalla de la lista de páginas. Haga clic en el botón otra vez si desea ocultar la lista de páginas.
5	 <b>Página anterior</b> Muestra la página anterior.
6	 <b>Página siguiente</b> Muestra la siguiente página.
7	 <b>Vista ventana</b> Cambia la pantalla de dibujo entre la vista de pantalla completa y la vista de ventana.

Tema principal: [Resumen de las pantallas](#)

---

## Solución de problemas

Consulte la siguiente sección para buscar soluciones a problemas que pueda tener con el software Epson iProjection.

[Solución de problemas con el software Easy Interactive Tools](#)

### Solución de problemas con el software Easy Interactive Tools

Si tiene problemas al utilizar el software Easy Interactive Tools, pruebe las siguientes soluciones.

Problema	Solución
Los caracteres aparecen ilegibles después de cambiar el idioma.	Las fuentes para el idioma seleccionado no están disponibles en su sistema operativo. Seleccione <b>Restaurar valores predeterminados</b> en la pantalla <b>Configuración</b> para restaurar los valores predeterminados.
Cuando dos personas utilizan los lápices interactivos, uno de los lápices no funciona.	Está realizando una de las siguientes tareas que solo permiten el uso de un lápiz interactivo: <ul style="list-style-type: none"><li>• Operaciones en las pantallas Configuración, Cámara de documentos, Insertar imagen, Seleccionar fondo, Abrir archivo, Guardar archivo, Exportar e Imprimir</li><li>• Ajuste y edición de formas e imágenes idénticas</li><li>• Introducción de texto</li><li>• Operaciones en una ventana mostrada en modo de pizarra</li><li>• Está utilizando los menús.</li></ul>
No puede dibujar en una presentación de Keynote en un Mac.	No puede dibujar en diapositivas de Keynote en un Mac.
Las imágenes no se ven correctamente cuando utiliza la función Ampliar área.	Asegure que no esté mostrando imágenes desde un reproductor de DVD.

Problema	Solución
No puede guardar o imprimir imágenes desde Windows Media Player.	<p>Está realizando una de las siguientes operaciones no permitidas:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Está utilizando una aplicación que requiere la función Microsoft DirectX.</li> <li>• Está mostrando imágenes desde un reproductor de DVD.</li> </ul>
Cuando abre un archivo .eit, .iwb, .ewf o .ewf2, algunos de los dibujos aparecen incorrectamente.	<p>Una de las siguientes condiciones ha ocurrido:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ha abierto el archivo en modo de anotación en una computadora con una resolución de pantalla diferente a la de la computadora que originalmente guardó el archivo. Haga coincidir la resolución de la pantalla del archivo para obtener los mejores resultados.</li> <li>• Algunos tipos de objetos para un archivo .iwb/.ewf/.ewf2 no son compatibles con el software Easy Interactive Tools. Abra el archivo en el entorno original o cree el dibujo y el archivo otra vez en el software Easy Interactive Tools.</li> <li>• El archivo puede estar dañado. Cree el dibujo y el archivo otra vez.</li> </ul>
No puede reproducir películas grabadas correctamente.	<p>Para obtener los mejores resultados, utilice el Reproductor de Windows Media para reproducir películas grabadas con una cámara de documentos.</p> <p>Si no puede oír el audio, es posible que haya ocurrido uno de los siguientes casos:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Es posible que la película se grabó con una cámara de documentos no compatible.</li> <li>• El audio está en un formato de archivo .mp3 que no es compatible.</li> </ul>
Los dibujos a lo largo de dos pantallas se cortan.	<p>Asegure que haya instalado el Easy Interactive Driver Ver.4.0. (El entorno de instalación de los proyectores puede causar que algunos dibujos se recorten, por lo tanto, revise la instalación de los proyectores).</p>

Problema	Solución
No puede operar la cámara en un Mac.	En el Mac, seleccione <b>Preferencias del Sistema &gt; Seguridad y privacidad &gt; Privacidad</b> y verifique que el software Easy Interactive Tools tiene permiso para acceder a la aplicación que no puede operar.
No puede operar la barra de herramientas de dibujo de PowerPoint utilizando un Mac.	

**Tema principal:** [Solución de problemas](#)

**Temas relacionados**

[Pantalla Configuración](#)

---

# Apéndice

Consulte las siguientes secciones para aprender más sobre el software Epson Interactive Tools.

[Actualización y desinstalación del software](#)

[Avisos](#)

## Actualización y desinstalación del software

Siga estas instrucciones para actualizar o desinstalar el software Easy Interactive Tools.

[Cómo obtener la última versión del software](#)

[Cómo desinstalar el software Easy Interactive Tools \(Windows 7\)](#)

[Cómo desinstalar el software Easy Interactive Tools \(Windows 8.x/Windows 10\)](#)

[Cómo desinstalar el software Easy Interactive Tools \(Mac\)](#)

**Tema principal:** [Apéndice](#)

## Cómo obtener la última versión del software

Actualizaciones para este software y este manual pueden estar disponibles. Para buscar actualizaciones, visite la página [latin.epson.com/soporte](http://latin.epson.com/soporte) y seleccione su producto.

**Tema principal:** [Actualización y desinstalación del software](#)

## Cómo desinstalar el software Easy Interactive Tools (Windows 7)

Siga las siguientes instrucciones para desinstalar el software Easy Interactive Tools.

**Nota:** Debe tener derechos de administrador para desinstalar el software.

1. Encienda la computadora.
2. Cierre todas las aplicaciones que estén abiertas.
3. Haga clic en **Inicio** y luego haga clic en **Panel de control**.
4. Haga clic en **Desinstalar un programa** en la categoría **Programas**.
5. Seleccione **Easy Interactive Tools** y luego haga clic en **Desinstalar o cambiar**.
6. Siga las instrucciones que aparecen en pantalla.

**Tema principal:** [Actualización y desinstalación del software](#)

## Cómo desinstalar el software Easy Interactive Tools (Windows 8.x/Windows 10)

Siga las siguientes instrucciones para desinstalar el software Easy Interactive Tools.

**Nota:** Debe tener derechos de administrador para desinstalar el software.

1. Encienda la computadora.
2. Cierre todas las aplicaciones que estén abiertas.
3. Pulse la tecla  del teclado para mostrar todas las aplicaciones.
4. Haga clic con el botón derecho del mouse en (o pulse y mantenga presionado) **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** y luego seleccione **Desinstalar**.
5. Siga las instrucciones que aparecen en pantalla.

**Tema principal:** [Actualización y desinstalación del software](#)

## Cómo desinstalar el software Easy Interactive Tools (Mac)

Para Mac, siga las siguientes instrucciones para desinstalar el software Easy Interactive Tools.

1. Encienda la computadora.
2. Cierre todas las aplicaciones que estén abiertas.
3. Abra la carpeta **Aplicaciones**.
4. Abra la carpeta **Easy Interactive Tools Ver. X.XX - Herramientas** y luego haga doble clic en **Easy Interactive Tools Uninstaller**.
5. Siga las instrucciones que aparecen en pantalla.

**Tema principal:** [Actualización y desinstalación del software](#)

## Avisos

Consulte las siguientes secciones para conocer avisos importantes acerca del software.

[Aviso de derechos reservados](#)

[Acerca de las anotaciones](#)

[Aviso general](#)

[Licencia del software de código abierto](#)

[Atribución de derechos reservados](#)

**Tema principal:** [Apéndice](#)

## Aviso de derechos reservados

Quedan reservados todos los derechos. Ninguna parte de esta publicación podrá ser reproducida, almacenada en un sistema de recuperación, transmitida bajo ninguna forma por ningún medio, ya sea electrónico, mecánico, de fotocopiado, grabación o cualquier otro, sin el previo consentimiento por escrito de Seiko Epson Corporation. No se asume ninguna responsabilidad de patente con respecto a la utilización de la información aquí contenida. Tampoco se asume ninguna responsabilidad con respecto a los daños resultantes de la utilización de la información aquí contenida

Ni Seiko Epson Corporation ni sus filiales asumirán responsabilidad ante el comprador de este producto o ante terceros por daños, pérdidas, costos o gastos en que incurrieren los usuarios como consecuencia de: accidente, uso inadecuado o abuso de este producto o modificaciones, reparaciones o alteraciones no autorizadas al mismo, o (excluidos los EE. UU.) por no seguir rigurosamente las instrucciones de operación y mantenimiento de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no se hace responsable por ningún daño o problemas causados por el uso de diferentes accesorios o productos consumibles que no sean Productos originales Epson o Productos aprobados Epson ratificados por Seiko Epson Corporation.

El contenido de esta guía puede cambiar o actualizarse sin previo aviso.

Las ilustraciones de esta guía pueden diferir del proyector real.

**Tema principal:** [Avisos](#)

## Acerca de las anotaciones

- Sistema operativo Microsoft® Windows® 7
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8.1
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 10

En esta guía, los sistemas operativos indicados arriba se denominan "Windows 7", "Windows 8.1" y "Windows 10". Además, se puede emplear el término colectivo "Windows" para referirse a todos ellos.

- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x

En esta guía, se emplea el término colectivo "Mac" para referirse a todos los sistemas operativos mencionados arriba.

**Tema principal:** [Avisos](#)

## Aviso general

EPSON es una marca registrada, EXCEED YOUR VISION y su logotipo son marcas registradas o marcas comerciales de Seiko Epson Corporation.

Keynote, Mac, OS X y macOS son marcas comerciales de Apple Inc.

Microsoft, DirectX, PowerPoint y Windows son marcas comerciales o marcas registradas de Microsoft Corporation en EE.UU. y/o en otros países.

El resto de los productos que se mencionan en esta publicación aparecen únicamente con fines de identificación y pueden ser marcas comerciales de sus respectivos propietarios. Epson renuncia a todos los derechos sobre dichas marcas.

Derechos de autor del software: Este producto utiliza software gratuito al igual que software sobre el cual esta compañía tiene derechos.

© 2019 Epson America, Inc.

**Tema principal:** [Avisos](#)

## Licencia del software de código abierto

### zlib

This projector product includes the open source software program “zlib” which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the “zlib”.

The “zlib” are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

- zlib-1.2.8

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly

jloup@gzip.org

Mark Adler

madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate \*not\* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

**Tema principal:** [Avisos](#)

## **Atribución de derechos reservados**

11/19

CPD-58158

**Tema principal:** [Avisos](#)