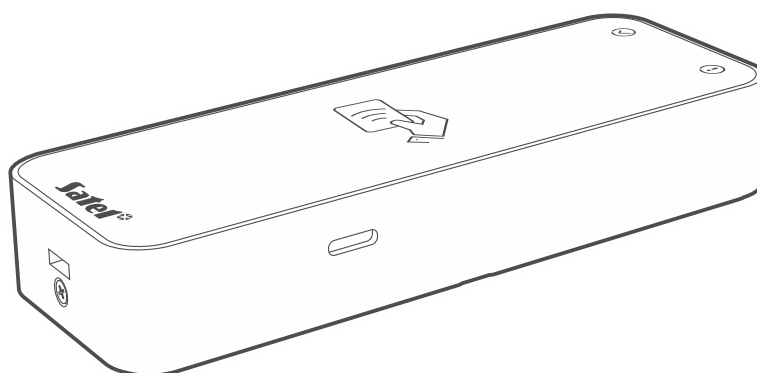


Programátor karet MIFARE

SO-PRG

Firmware verze 1.00

CZ



CE

so-prg_cz 11/23

Satel®

SATEL sp. z o.o. • ul. Budowlanych 66 • 80-298 Gdańsk • POLAND
tel. +48 58 320 94 00
www.satel.pl

DŮLEŽITÉ

Změny, úpravy nebo opravy, které nejsou schváleny výrobcem, vedou ke ztrátě vašich práv vyplývajících ze záruky.

Společnost SATEL se snaží neustále zlepšovat kvalitu svých produktů, což může vést ke změnám jejich technických specifikací a softwaru. Aktuální informace o zaváděných změnách jsou k dispozici na našich webových stránkách.

Navštivte nás na adrese:

<https://support.satel.pl>

Prohlášení o shodě je k dispozici na adrese www.satel.pl/ce

V tomto manuálu jsou použity následující symboly:



- poznámka,



- varování.

OBSAH

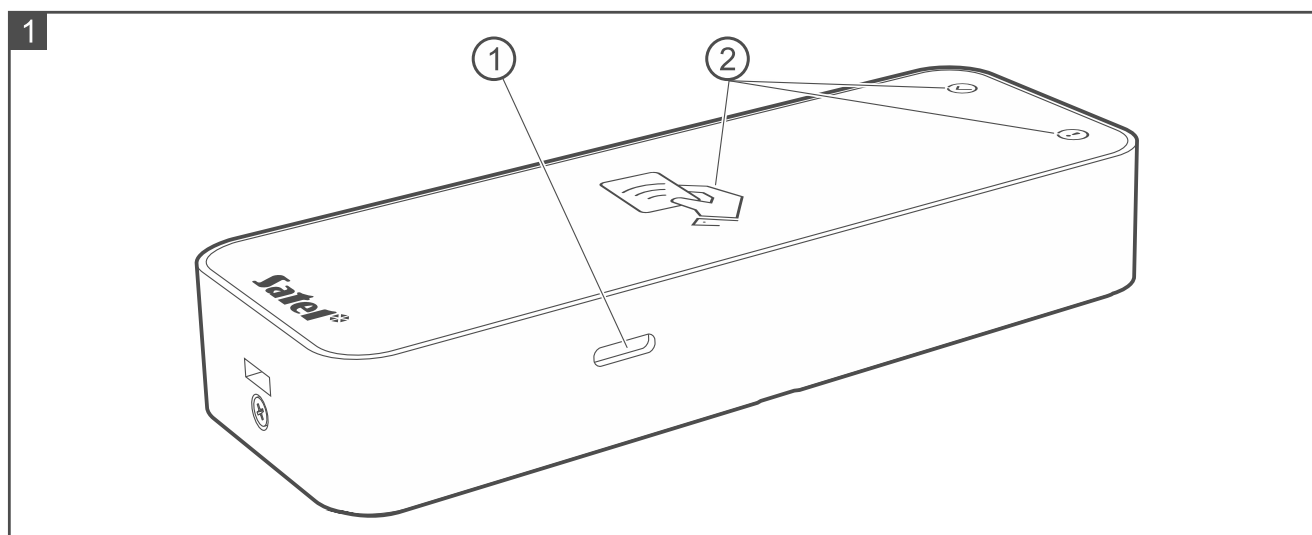
1. Funkce	2
2. Popis	2
3. Připojení k počítači	3
4. Program CR SOFT	3
4.1 Začínáme	3
4.1.1 Nastavení hesla administrátora	3
4.1.2 Změna hesla	4
4.1.3 Změna jazyka programu	4
4.2 Okno programu	5
4.2.1 Okno programu se seznamem projektů	5
Seznam projektů	6
Panel nástrojů pro seznam projektů	6
4.2.2 Okno programu po otevření projektu	6
Tabulky	7
Lišta s nadpisem	7
4.2.3 Lišta menu	7
4.2.4 Menu	8
4.2.5 Okno zpráv	9
Nastavení okna zpráv	9
4.3 Stručný průvodce programováním uživatelských karet	9
4.4 Používání programu	9
4.4.1 Vytvoření projektu	9
4.4.2 Import projektu	11
4.4.3 Odstranění projektu	11
4.4.4 Navázání spojení s programátorem	11
4.4.5 Programování nastavení karty	12
Nastavení tokenů pro systém INTEGRA/ACCO on-line	13
Nastavení tokenu pro jiný on-line systém nebo autonomní systém	13
4.4.6 Správa karet	16
popis tabulky „KARTY“	16
Přidání karty uživatele do projektu	17
Programování karty již přidané do projektu	19
Vymazání karty	19
Přejmenování karty	21
Smazání karty z projektu	21
Kontrola čísla uživatelské karty	21
4.4.7 Přidání uživatele projektu	21
4.4.8 Uložení změn v projektu	22
4.4.9 Export projektu	22
5. Provozní režim klávesnice HID	23
6. Aktualizace firmwaru	23
7. Specifikace	24

Programátor SO-PRG slouží k programování karet MIFARE® (vyžadován program CR SOFT). Lze jej také použít ke čtení čísel naprogramovaných karet a jejich zápisu do jiného programu (režim klávesnice HID).


1. Funkce

- Podporované karty MIFARE®:
 - Ultralight,
 - Classic,
 - DESFire (EV1 / EV2 / EV3).
- Port USB 2.0 (Micro-B).
- Napájení z USB portu počítače.
- LED kontrolky.
- Kryt přizpůsobený pro stolní použití s gumovými nožičkami.

2. Popis



- ① Port USB Micro-B.
- ② LED kontrolky (viz tabulka níže).

Kontrolka	Barva	Popis
☑	zelená	svítí – počítač je správně připojen
⚠	žlutá	svítí – počítač není správně připojen (kabel USB není vhodný pro přenos dat)
	bílá	svítí – napájení je přítomno bliká – programátor čeká na přiložení karty (programování nebo vymazání karty pomocí programu CR SOFT)

3. Připojení k počítači

Propojte port USB programátoru s portem USB počítače. Použijte kabel USB vhodný pro přenos dat. Operační systém Windows automaticky detekuje zařízení a nainstaluje příslušné ovladače. Po instalaci ovladačů bude v počítači k dispozici virtuální sériový port COM a klávesnice kompatibilní s HID.



Po připojení programátoru k počítači budou všechny LED kontrolky programátoru několik sekund blikat, což signalizuje spouštění.

Klávesnice kompatibilní s HID není k dispozici, pokud je programátor připojen k programu CR SOFT.

4. Program CR SOFT

K programování karet MIFARE je vyžadován program CR SOFT. Lze jej také použít k programování nastavení zařízení pro kontrolu přístupu dodávaných se čtečkou karet MIFARE (CR-MF5 a CR-MF3). Můžete si jej stáhnout ze stránek www.satel.pl.



Program vyžaduje operační systém Windows 10 (nebo novější).

Na snímcích obrazovky v tomto manuálu jsou ukázková nastavení.

4.1 Začínáme

4.1.1 Nastavení hesla administrátora

Při prvním spuštění programu se zobrazí okno "NASTAV HESLO". V něm nastavte heslo administrátora. Administrátor má přístup ke všem projektům vytvořeným v programu.



Pokud heslo nenastavíte, zobrazí se při každém spuštění programu okno "NASTAV HESLO". Nenastavené heslo administrátora znamená žádnou ochranu proti neoprávněnému přístupu k projektům a jejich datům.

NASTAV HESLO

Nové heslo 0 / 16

Potvrď heslo 0 / 16

NASTAVIT ZRUŠIT

1. Do pole „Nové heslo“ zadejte heslo (1-16 číslic, písmen nebo speciálních znaků).
2. Do pole „Potvrď heslo“ zadejte stejné heslo.

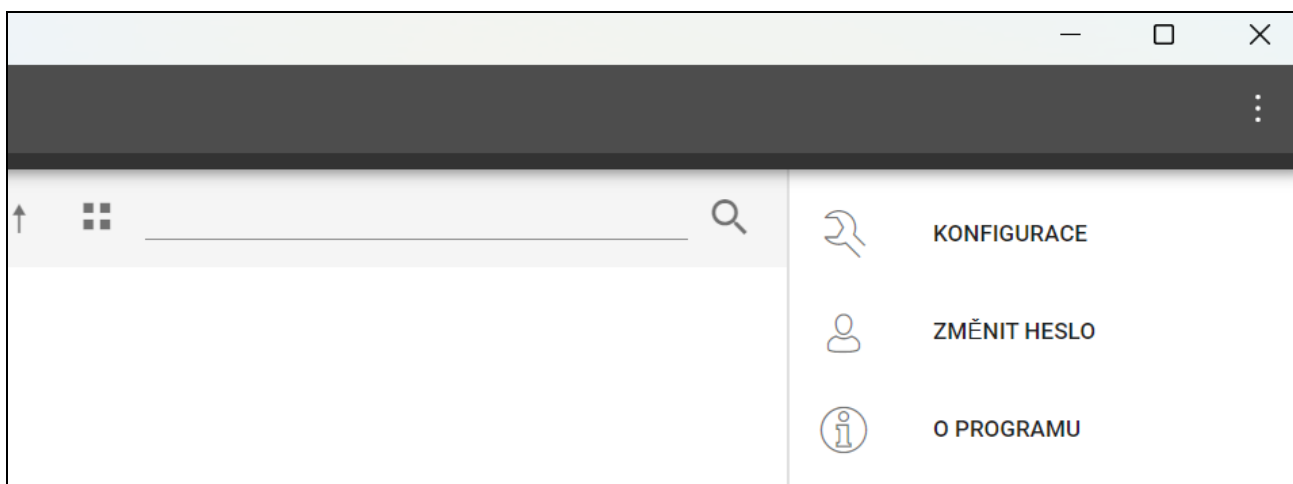
3. Klikněte na tlačítko „Nastavit“. Okno " NASTAV HESLO " se zavře. Zobrazí se zpráva potvrzující, že heslo bylo nastaveno. Zobrazí se okno programu (viz: „Okno programu se seznamem projektů“ str.5).



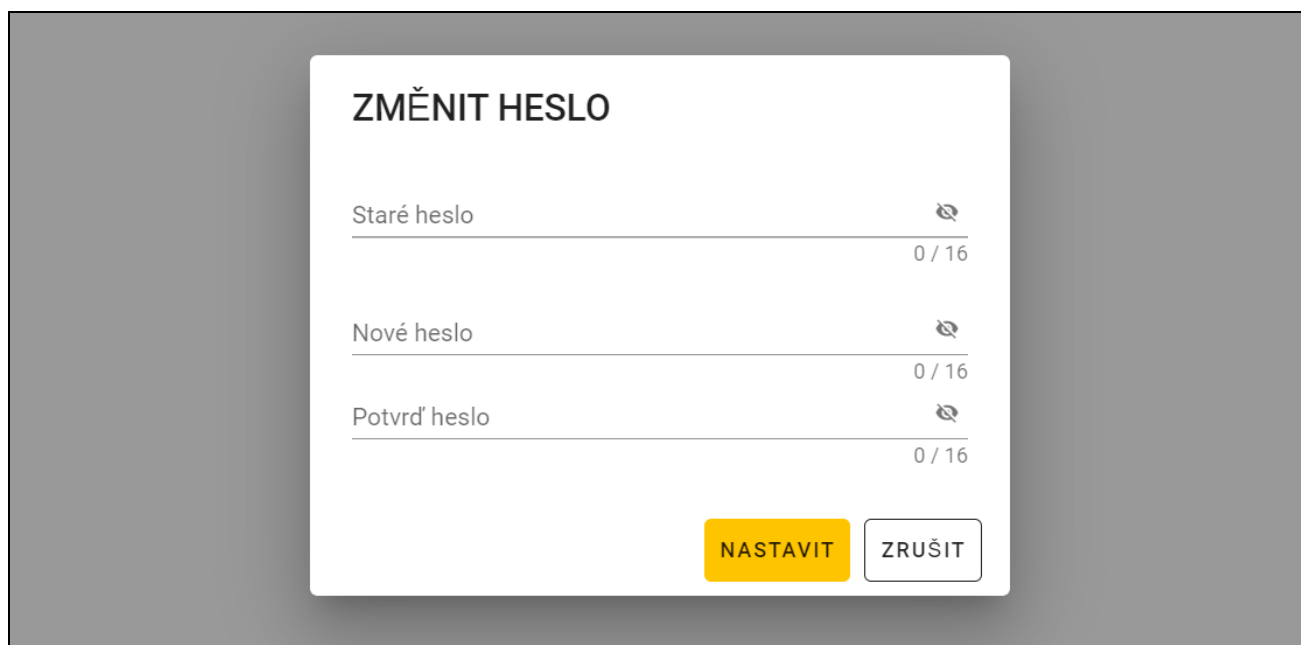
Při příštím spuštění programu se budete muset přihlásit, abyste se dostali do okna programu.

4.1.2 Změna hesla

1. Klikněte na  na liště menu. Zobrazí se menu.



2. Klikněte na tlačítko „ZMĚNIT HESLO“. Zobrazí se okno „ZMĚNIT HESLO“.

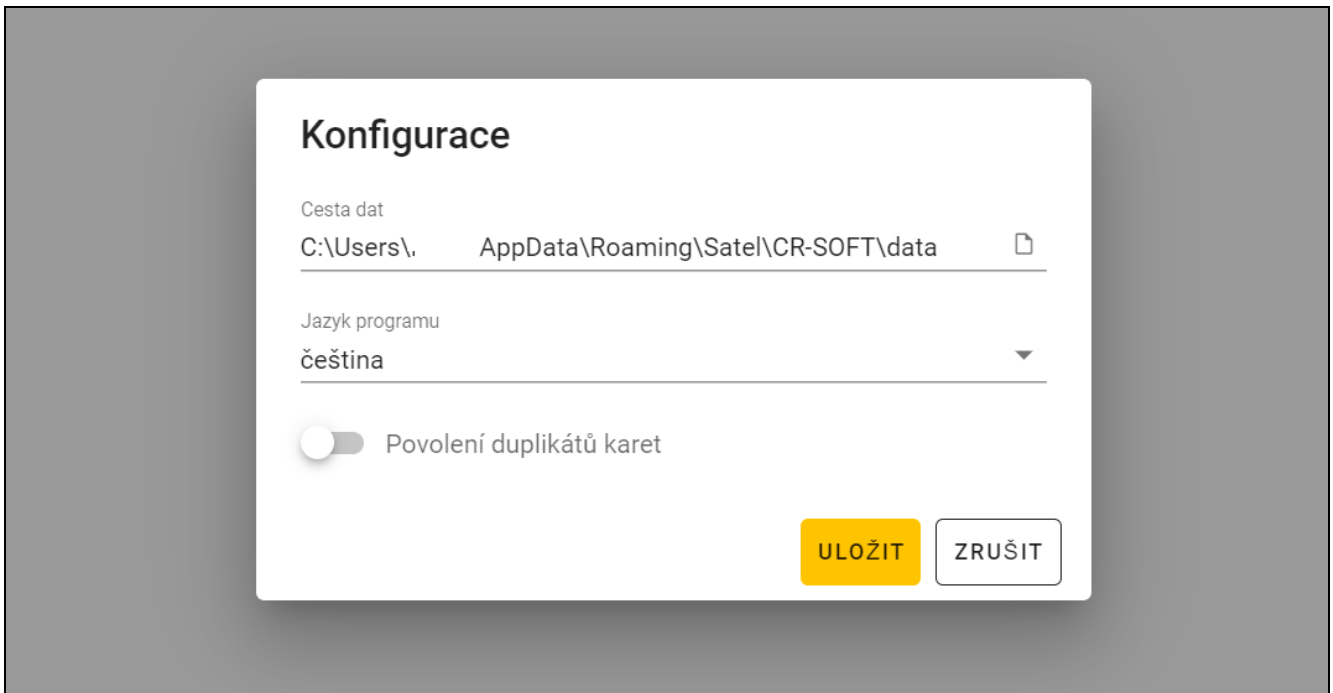


3. Do pole „Staré heslo“ zadejte aktuální heslo.
4. Do pole „Nové heslo“ zadejte nové heslo (1-16 číslic, písmen nebo speciálních znaků).
5. Do pole „Potvrdit heslo“ znovu zadejte nové heslo.
6. Klikněte na tlačítko „Nastavit“. Okno „ZMĚNIT HESLO“ se zavře. Zobrazí se zpráva potvrzující, že heslo bylo změněno.

4.1.3 Změna jazyka programu

1. Klikněte na  na liště menu. Zobrazí se menu.

2. Klikněte na „KONFIGURACE“. Zobrazí se okno „Konfigurace“.



3. Klikněte na pole „Jazyk programu“. Zobrazí se seznam jazyků.

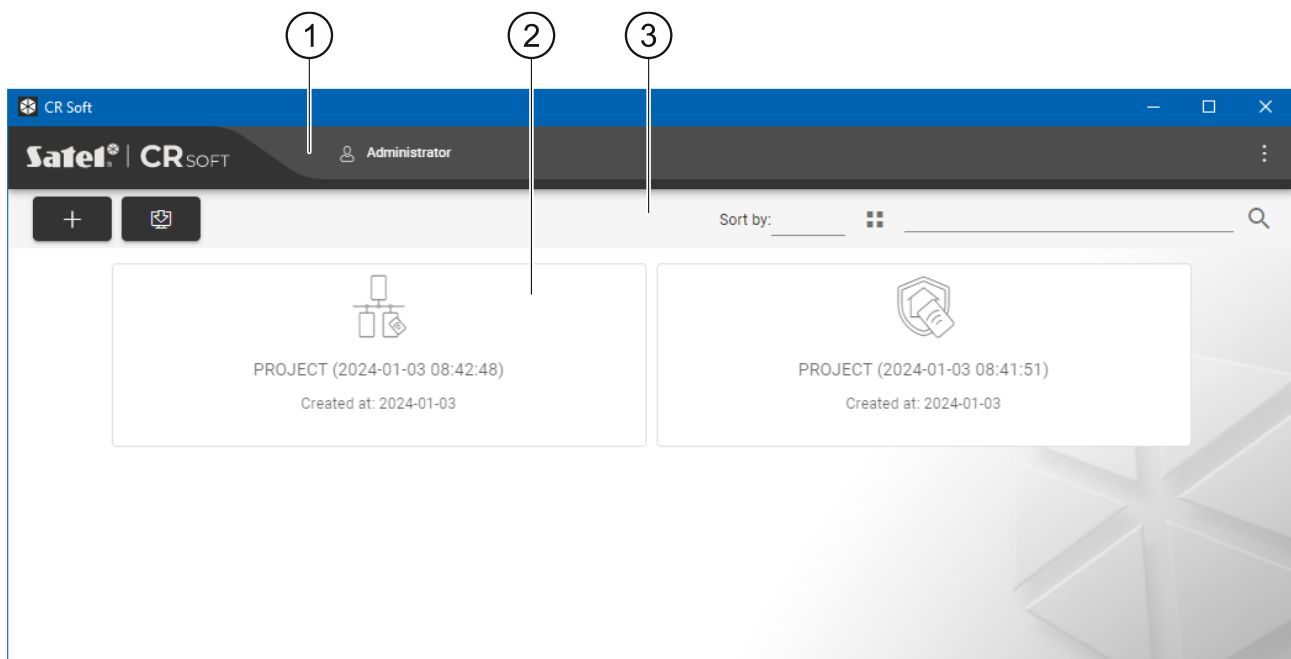
4. Klikněte na jazyk, který má být použit.

5. Klikněte na tlačítko „ULOŽIT“. Okno „KONFIGURACE“ se zavře.

4.2 Okno programu

4.2.1 Okno programu se seznamem projektů

Po přihlášení se v okně programu zobrazí seznam projektů.



① lišta menu (viz: „Lišta menu“ str. 7).

② seznam projektů.

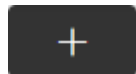
③ panel nástrojů pro seznam projektů.

Seznam projektů

V seznamu se zobrazí všechny projekty, ke kterým máte přístup. Kliknutím na projekt jej otevřete.

Panel nástrojů pro seznam projektů

Tlačítka a funkce související s projektem se zobrazují na panelu nástrojů.



- kliknutím vytvoříte nový projekt (viz: „Vytvoření projektu“ str. 9).



- klikněte na import projektu (viz: „Import projektu“ str. 11).


Třídít dle – můžete vybrat, jak budou projekty v seznamu seřazeny (podle názvu nebo data vytvoření).



- kliknutím změňte režim zobrazení seznamu projektů na tabulku.




- kliknutím změňte režim zobrazení seznamu projektů na dlaždice.

Filtr – zadejte řetězec znaků a kliknutím na tlačítko  zobrazte projekty, jejichž název nebo nastavení na kartě „PROJEKT“ obsahují tento řetězec znaků.

4.2.2 Okno programu po otevření projektu

CR Soft: PROJECT (2024-01-08 08:21:28)

Satel® | CR SOFT Administrátor COM...

PROJEKT 

Jméno projektu
PROJECT (2024-01-08 08:21:28)

Typ projektu
Autonomní systém

Vlastník _____ Vytvořil _____
Vytvořeno
2024-01-08 08:21:28
Aktualizováno
2024-01-08 08:21:28
Synchronizováno _____

Adresa _____

Kontaktní telefon / E-mail _____

Poznámky _____

TOVÁRNÍ NASTAVENÍ

① tabulky.

- ② lišta s nadpisem.
- ③ lišta menu (viz: „Lišta menu“ str. 7).
- ④ nastavení dostupná v tabulce.

Tabulky

Kliknutím na tabulku zobrazíte nastavení dostupná v tabulce.

PROJEKT – podrobnosti o projektu.

SYSTEM – nastavení systému:

PŘEVODNÍKY – nastavení komunikačních rozhraní.

NASTAVENÍ TOKENŮ – nastavení karet MIFARE.

ZAŘÍZENÍ – seznam zařízení pro kontrolu přístupu v projektu a jejich nastavení.

KARTY – seznam MIFARE karet v projektu.

UŽIVATELE – seznam uživatelů v projektu a jejich nastavení. Tato tabulka je k dispozici pouze v projektu typu *Autonomní systém*.



Po navázání spojení s programátorem jsou k dispozici pouze tyto karty: „PROJEKT“, „NASTAVENÍ TOKENŮ“, „KARTY“ a „UŽIVATELE“.



- kliknutím povolíte automatické skrývání štítků tabulek.



- kliknutím zakážete automatické skrývání štítků tabulek.

Lišta s nadpisem

V lišta s nadpisem se zobrazí název otevřeného projektu.

4.2.3 Lišta menu

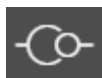
V liště menu se zobrazují tlačítka a informace. Vzhled lišty menu závisí na velikosti okna programu, obsahu zobrazeném v okně programu atd.



- kliknutím zobrazíte tabulky. Toto tlačítko se zobrazí, pokud se tabulky nezobrazí kvůli velikosti okna.



- kliknutím se odhlásíte. Vedle tlačítka se zobrazí jméno přihlášeného uživatele.



- kliknutím na tlačítko se naváže spojení se zařízením pro kontrolu přístupu / programátorem. Toto tlačítko se zobrazí, pokud je otevřen projekt a program není propojen se zařízeními pro řízení přístupu / programátorem.



Pokud nebyl vybrán žádný COM port pro komunikaci, zobrazí se po kliknutí na tlačítko okno „Připojení“.



- kliknutím na tlačítko se odpojíte od zařízení kontroly přístupu / programátoru. Toto tlačítko se zobrazí, pokud je otevřen projekt a program je propojen se zařízeními řízení přístupu / programátorem. Informace o tom, zda je program připojen k zařízením pro řízení přístupu nebo k programátoru, se zobrazuje vlevo od tlačítka.



- kliknutím vyberte COM port pro komunikaci se zařízením pro řízení přístupu / programátorem. Po výběru COM portu se místo tří teček zobrazí číslo portu. Port COM můžete vybrat také v okně „Připojení“. Toto tlačítko se zobrazí, pokud je otevřen projekt.



- klikněte na tlačítko pro načtení dat ze zařízení pro kontrolu přístupu. Toto tlačítko se zobrazí, pokud je otevřen projekt a program je propojen se zařízeními kontroly přístupu.

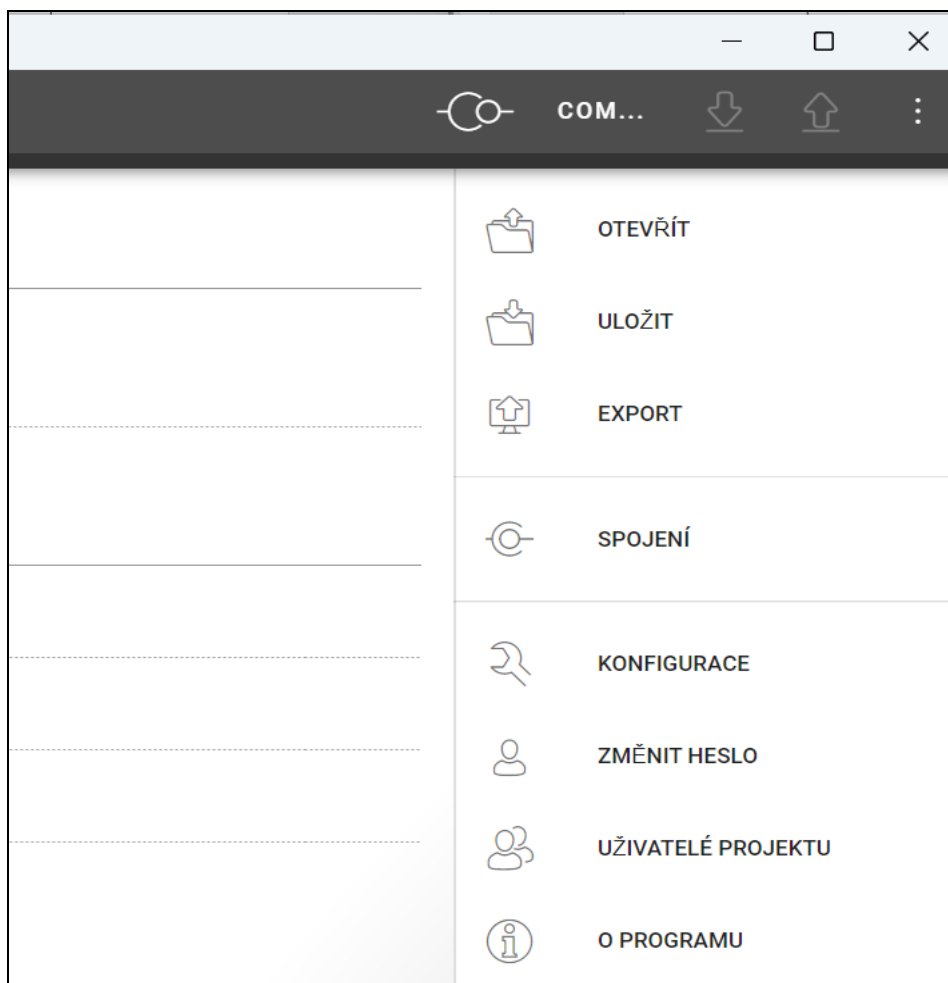


- klikněte pro zápis dat do zařízení pro kontrolu přístupu nebo do programátoru. Toto tlačítko se zobrazí, pokud je otevřen projekt a program je propojen se zařízeními řízení přístupu / programátorem.



- kliknutím zobrazíte menu.

4.2.4 Menu



V menu jsou k dispozici následující příkazy:

OTEVŘÍT – kliknutím zavřete projekt a vrátíte se do seznamu projektů.

ULOŽIT – kliknutím uložíte změny v projektu (viz: „Uložení změn v projektu“ str. 22).

EXPORT – kliknutím exportujete projekt (viz: „Export projektu“ str. 22).

SPOJENÍ – kliknutím otevřete okno „Spojení“.

KONFIGURACE – kliknutím otevřete okno „Konfigurace“.

ZMĚNIT HESLO – kliknutím změníte heslo (viz: "Změna hesla" str. 4).

UŽIVATELÉ PROJEKTU – kliknutím otevřete okno „UŽIVATELÉ PROJEKTU“.

O PROGRAMU – kliknutím zobrazíte informace o programu.



Pokud je zobrazen seznam projektů, jsou v nabídce k dispozici pouze následující příkazy: „KONFIGURACE“, „ZMĚNIT HESLO“ a „O PROGRAMU“.

4.2.5 Okno zpráv

Okno se zprávou se zobrazí v dolní části okna programu. Upozorňuje uživatele na akce prováděné programem.

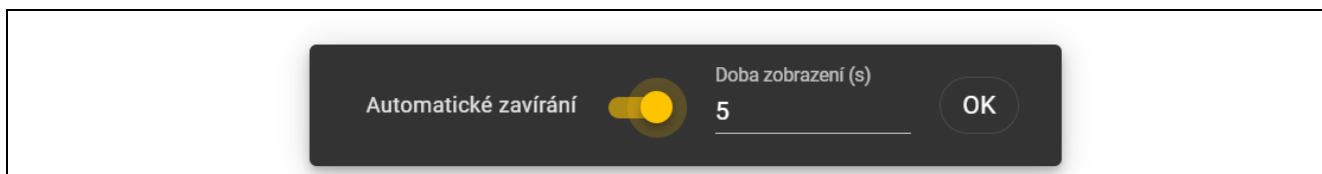


- kliknutím přejdete do nastavení okna zprávy.



- kliknutím zavřete okno zprávy.

Nastavení okna zpráv



Automatické zavírání – pokud je tato volba povolena, okno zprávy se automaticky zavře.

Doba zobrazení (s) – doba, po které se okno zprávy zavře, pokud je povolena volba *Automatické zavírání*.

OK – kliknutím zavřete nastavení okna zprávy.

4.3 Stručný průvodce programováním uživatelských karet



Z bezpečnostních důvodů doporučujeme používat karty DESFire.


Pokud byla karta několikrát zapsána a vymazána a její paměť je plná, není možné ji znovu naprogramovat. V takovém případě musíte kartu před programováním naformátovat (viz: "Vymazání karty" str. 19).

1. Vytvořte nový projekt (str. 9) nebo otevřete stávající projekt.
2. Vytvoření spojení mezi programem a programátorem (str. 11).
3. Pokud jste vytvořili nový projekt, naprogramujte nastavení karet (str. 12). Pokud jste otevřeli existující projekt, ve kterém jsou nastavení karet již naprogramována, přejděte k dalšímu kroku.
4. Přidejte karty do projektu a naprogramujte je (str. 17).
5. Uložte projekt (str. 22).

4.4 Používání programu

4.4.1 Vytvoření projektu

Tato funkce je k dispozici při zobrazení seznamu projektů.

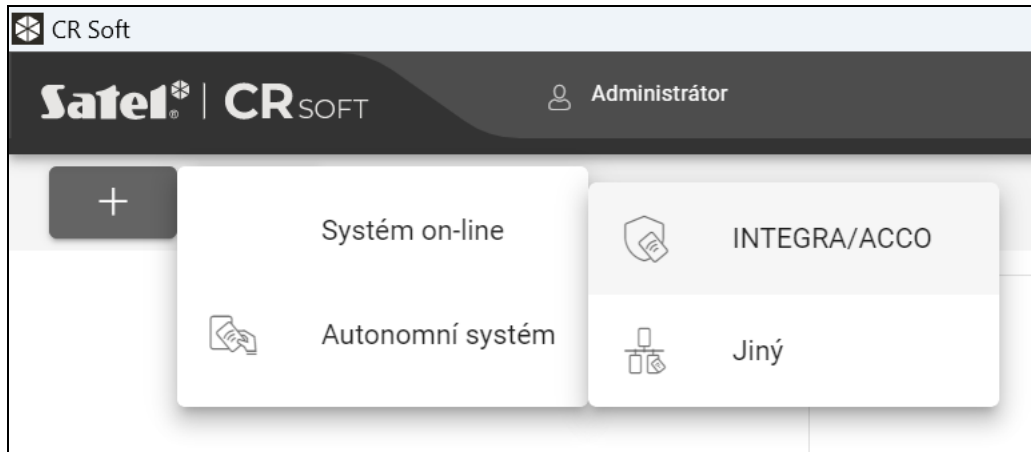
1. Klikněte na . Zobrazí se menu dostupných typů projektů:

System on-line – systém, ve kterém je zařízení pro kontrolu přístupu připojeno k jinému zařízení (např. řídicí jednotce nebo ústředně), které rozhoduje o tom, zda přístup povolit, či nikoli. Můžete si vybrat:

INTEGRA/ACCO – zařízení a karty pro kontrolu přístupu budou použity v jednom ze systémů SATEL: zabezpečovací ústředna INTEGRA nebo systém kontroly přístupu ACCO.


Jiný – zařízení a karty pro kontrolu přístupu budou použity v systému jiného výrobce.

Autonomní systém – systém, ve kterém zařízení kontroly přístupu samo rozhoduje, zda povolí přístup k jednotlivým dveřím, nebo ne (funguje jako samostatný modul kontroly dveří).



2. Klikněte na typ projektu, který chcete vytvořit. Zobrazí se okno „Zadejte hlavní klíč projektu (OSDP)“.

The screenshot shows a form titled 'Zadejte hlavní klíč projektu (OSDP)'. It has a label 'Hlavní klíč' above a long, empty text input field. To the right of the input field is a key icon with a plus sign. Below the input field are two buttons: a yellow 'NASTAVIT' button and a white 'ZRUŠIT' button.


3. Zadejte hlavní klíč (32 hexadecimálních znaků) nebo klikněte na  pro vygenerování náhodného hlavního klíče.

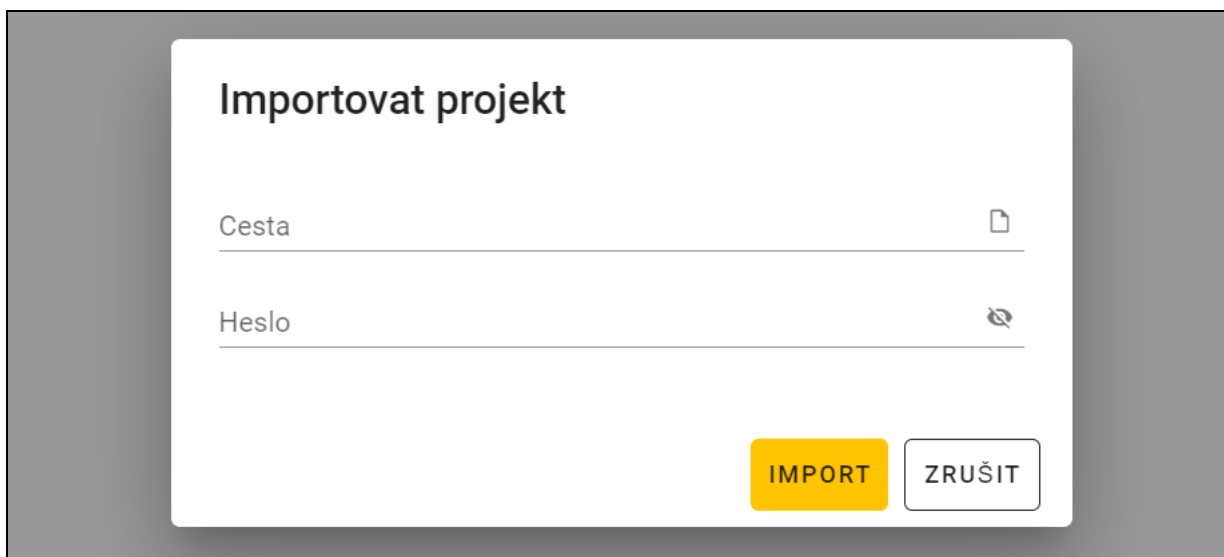
The screenshot shows the same form as above, but now the input field contains the hexadecimal string 'FD:99:96:5D:6B:C8:CB:0F:20:D6:1E:B3:74:D4:73:13'. The key icon with a plus sign is now highlighted with a grey circle.


4. Klikněte na tlačítko „NASTAVIT“. Okno „Zadejte hlavní klíč projektu (OSDP)“ se zavře. Zobrazí se tabulka „PROJEKT“ pro nově vytvořený projekt.

4.4.2 Import projektu

Tato funkce je k dispozici při zobrazení seznamu projektů.



1. Klikněte na . Zobrazí se okno „Importovat projekt“.



2. Do pole „Cesta“ zadejte cestu k souboru nebo klikněte na tlačítko , čímž označíte umístění souboru v systémovém okně.
3. Do pole „Heslo“ zadejte heslo importovaného souboru.
4. Klikněte na tlačítko „IMPORT“. Úspěšně importovaný projekt se zobrazí v seznamu projektů.

4.4.3 Odstranění projektu

Tato funkce je k dispozici při zobrazení seznamu projektů.

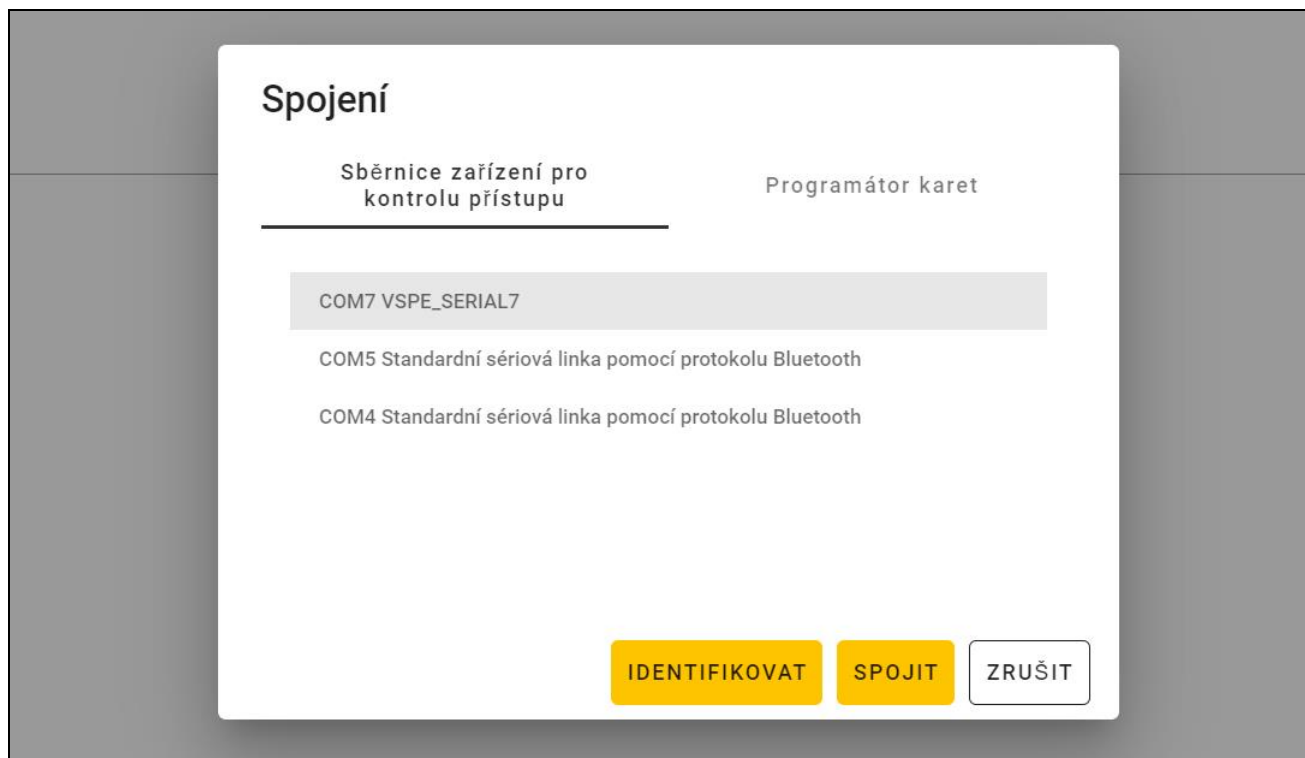
1. Najeděte myší na projekt. Zobrazí se tlačítko .
2. Klikněte na . Zobrazí se okno pro potvrzení smazání.
3. Klikněte na tlačítko „OK“. Zobrazí se zpráva potvrzující, že projekt byl smazán.

4.4.4 Navázání spojení s programátorem

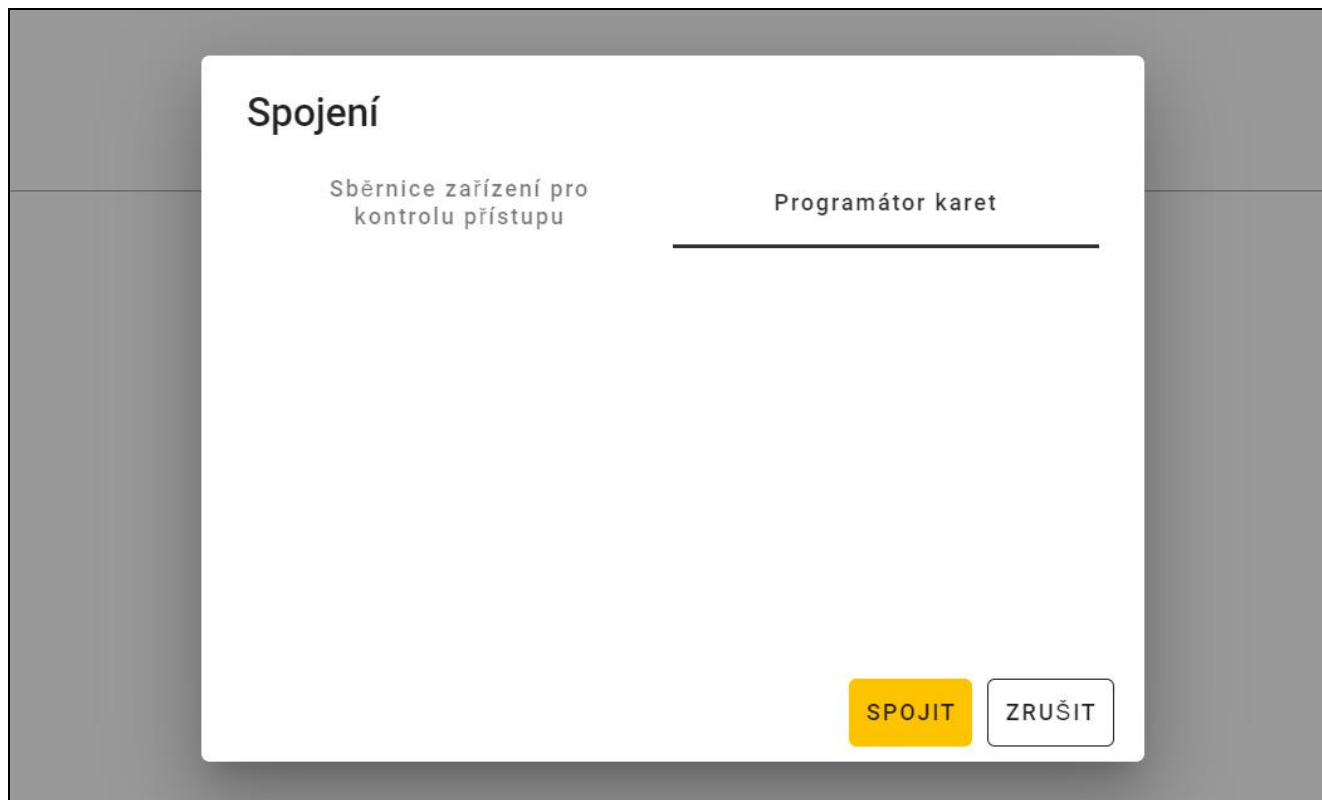
Tato funkce je k dispozici po otevření projektu.

1. Klikněte na  na liště menu. Zobrazí se menu.

2. Klikněte na tlačítko „SPOJENÍ“. Zobrazí se okno „Spojení“.



3. Klikněte na kartu "Programátor karet". Zobrazí se seznam programátorů připojených k počítači.



4. Klikněte na COM port přiřazený programátoru, ke kterému se má program připojit.


5. Klikněte na tlačítko „SPOJIT“. Program se spojí s programátorem.

4.4.5 Programování nastavení karty

Tato funkce je k dispozici po otevření projektu.

1. Klikněte na kartu „NASTAVENÍ TOKENŮ“.

2. Naprogramujte nastavení tokenu.

3. Kliknutím na  na liště menu nahrajte nastavení karty do programátoru.

Nastavení tokenů pro systém INTEGRA/ACCO on-line

PROJEKT	
SYSTÉM	Klíč tokenů SATEL 91:30:66:E6:F8:F3:1A:DA:FC:63:B6:8E:93:FC:82:86
PŘEVODNÍKY	<input type="checkbox"/> Bez šifrování
NASTAVENÍ TOKENŮ	MIFARE Classic <input checked="" type="checkbox"/>
ZAŘÍZENÍ	MIFARE DESFire <input checked="" type="checkbox"/>
KARTY	MIFARE Ultralight <input checked="" type="checkbox"/>

Klíč tokenů SATEL – číslo přístupového klíče karty pro všechny typy karet. Po vytvoření projektu je stejný jako *hlavní klíč*. Můžete jej změnit.

i Klíč by měl být pro každý projekt jedinečný.

Bez šifrování – pokud je tato volba povolena, použije se jako číslo karty výchozí číslo z výroby (CSN). Karty není třeba programovat.

i *Délka čísla karty v systému INTEGRA/ACCO je 5 bajtů.*

U typů karet MIFARE Classic se používá pouze 6 dolních bajtů klíče.

Pokud povolíte volbu Bez šifrování, klíč tokenu SATEL bude vymazán.

Stejná nastavení naprogramujte v zabezpečovacím systému INTEGRA / systému kontroly přístupu ACCO.


Nastavení tokenu pro jiný on-line systém nebo autonomní systém

PROJEKT	Délka čísla karty 8
SYSTÉM	
PŘEVODNÍKY	<input checked="" type="checkbox"/> MIFARE Classic <input checked="" type="checkbox"/> MIFARE DESFire <input checked="" type="checkbox"/> MIFARE Ultralight
NASTAVENÍ TOKENŮ	
ZAŘÍZENÍ	
KARTY	

Délka čísla karty – počet bajtů použitých pro číslo karty. Můžete zadat číslo od 5 do 8.

i *Nastavení pro jednotlivé typy karet jsou k dispozici, pokud je podpora těchto typů karet povolena.*

MIFARE Classic

^ MIFARE Classic 

Režim
MIFARE Application Directory Sector Number (MSN) ▼

Identifikátor aplikace
569A

MIFARE Application Directory (MAD): typ klíče	MIFARE Application Directory (MAD): klíč
A ▼	FF:FF:FF:FF:FF:FF
<hr/>	
Sector Serial Number (SSN): typ klíče	Sector Serial Number (SSN): klíč
A ▼	FF:FF:FF:FF:FF:FF

Režim – provozní režim karty:

Sériové číslo čipu (CSN) – jako číslo karty se používá výrobní číslo karty. Karty není třeba programovat. Pro tento režim nejsou k dispozici žádná další nastavení.

Sériové číslo sektoru (SSN) – číslo karty lze naprogramovat a zapsat do vybraného sektoru paměti karty.

Sériové číslo adresáře aplikací MIFARE (MSN) – číslo karty lze naprogramovat a zapsat do sektoru paměti karty identifikovaného *ID aplikace (AID)*.

Číslo sektoru – číslo datového sektoru, do kterého má být zapsáno číslo karty. Můžete zadat číslo od 0 do 16. Tento parametr platí pro režim *sériového čísla sektoru (SSN)*.


Blok – číslo bloku v sektoru, do kterého má být zapsáno číslo karty. Lze zadat číslo od 0 do 2. Tento parametr platí pro režim *sériového čísla sektoru (SSN)*.

Posun – pozice prvního bajtu čísla karty v bloku. Můžete zadat číslo od 0 do 15. Tento parametr platí pro režim *sériového čísla sektoru (SSN)*.

Identifikátor aplikace – identifikátor aplikace, který označuje sektor obsahující číslo karty (AID). Můžete zadat 4 hexadecimální znaky (2 bajty). Tento parametr platí pro režim *MIFARE Application Directory Serial Number (MSN)*.

MIFARE Application Directory (MAD): typ klíče – typ přístupového klíče do sektoru s ID aplikace. Můžete vybrat A nebo B. Tento parametr se vztahuje na režim *MIFARE Application Directory Serial Number (MSN)*.

MIFARE Application Directory (MAD): klíč – přístupový klíč k sektoru s ID aplikace. Zadává se 12 hexadecimálních znaků (6 bajtů). Tento parametr platí pro režim *MIFARE Application Directory Serial Number (MSN)*.

 Klíč by měl být pro každý projekt jedinečný.

Sériové číslo sektoru (SSN): typ klíče – typ přístupového klíče k sektoru obsahujícímu číslo karty. Můžete vybrat A nebo B.

Sériové číslo sektoru (SSN): klíč – přístupový klíč k sektoru obsahujícímu číslo karty. Zadává se 12 hexadecimálních znaků (6 bajtů).

 Klíč by měl být pro každý projekt jedinečný.

MIFARE DESFire

Režim – provozní režim karty:

Sériové číslo čipu (CSN) – jako číslo karty se používá výrobní číslo karty. Karty není třeba programovat. Pro tento režim nejsou k dispozici žádná další nastavení.

Sériové číslo adresáře aplikací MIFARE (MSN) – číslo karty lze naprogramovat a zapsat na kartu.

Identifikátor aplikace – identifikátor aplikace, který označuje adresář obsahující soubor s číslem karty. Můžete zadat 6 hexadecimálních znaků (3 bajty).

Identifikátor souboru – číslo souboru s číslem karty.

Posun – pozice prvního bajtu čísla karty v souboru. Můžete zadat číslo od 0 do 99.

Komunikace – typ šifrování používaný pro komunikaci:

BEZ ŠIFROVÁNÍ – komunikace není šifrovaná.

MAC – komunikace není šifrovaná, ale je digitálně podepsaná.

ENC – komunikace je šifrovaná.

Číslo klíče – číslo klíče použitého k zašifrování souboru s číslem karty. Tento parametr platí pro digitálně podepsanou komunikaci (MAC) a šifrovanou komunikaci (ENC).

Šifrování – typ šifrovacího klíče. Můžete vybrat *DES*, *2K3DES* nebo *AES128*. Tento parametr se vztahuje na digitálně podepsanou komunikaci (MAC) a šifrovanou komunikaci (ENC).

Klíč – přístupový klíč k číslu karty. Tento parametr platí pro digitálně podepsanou komunikaci (MAC) a šifrovanou komunikaci (ENC).



Klíč by měl být pro každý projekt jedinečný.

MIFARE Ultralight

Režim – provozní režim karty:

Sériové číslo čipu (CSN) – jako číslo karty se používá výrobní číslo karty. Karty není třeba programovat. Pro tento režim nejsou k dispozici žádná další nastavení.

Sektorové sériové číslo (SSN) – číslo karty lze naprogramovat a zapsat na kartu.

Strana – číslo strany obsahující číslo karty. Můžete zadat číslo od 0 do 100.

Posun – pozice prvního bajtu čísla karty na stránce. Můžete zadat číslo od 0 do 3.

4.4.6 Správa karet

Tato funkce je k dispozici po otevření projektu. Karty můžete spravovat v tabulce „KARTY“.

popis tabulky „KARTY“

Č.	Stav	Jméno	Číslo karty	Datum ↓	Režim
1	–	Karta 3	00:00:00:00:00:00:03	2024-01-23 09:27:56	Režim: Neznámý
2	–	Karta 2	00:00:00:00:00:00:02	2024-01-23 09:27:56	Režim: Neznámý
3	–	Karta 1	00:00:00:00:00:00:01	2024-01-23 09:27:52	Režim: Neznámý

- ① panel nástrojů pro seznam karet.
- ② část, kde jsou zobrazeny informace o kartě, která je aktuálně přiložena k programátoru karet (viz: „Kontrola čísla uživatelské karty“ p. 21).
- ③ seznam karet.

Panel nástrojů pro seznam karet

Tlačítka a funkce související s kartou se zobrazují na panelu nástrojů.

- + - kliknutím přidáte kartu do projektu (viz: "Přidání karty uživatele do projektu" p. 17).
- ↑ - kliknutím naprogramujete kartu již přidanou do projektu (viz: "Programování karty již přidané do projektu" p. 19).
- 🗑️ - kliknutím odstraníte vybrané karty z projektu (viz: "Smazání karty z projektu" p. 21).
- 🖨️ - kliknutím kartu vymažete (viz: "Vymazání karty" p. 19).
- ↓ - klikněte na tlačítko pro import souboru CSV s kartami vyexportovaného z programu DLOADX.
- ☰ - kliknutím změníte režim zobrazení seznamu karet na dlaždice.
- 🔲 - kliknutím změníte režim zobrazení seznamu karet na tabulku.

Filtr – zadejte řetězec znaků a kliknutím na tlačítko 🔍 zobrazte karty, jejichž název, číslo nebo datum přidání do projektu obsahuje tento řetězec znaků.

Seznam karet

V seznamu se zobrazí karty přidané do projektu.

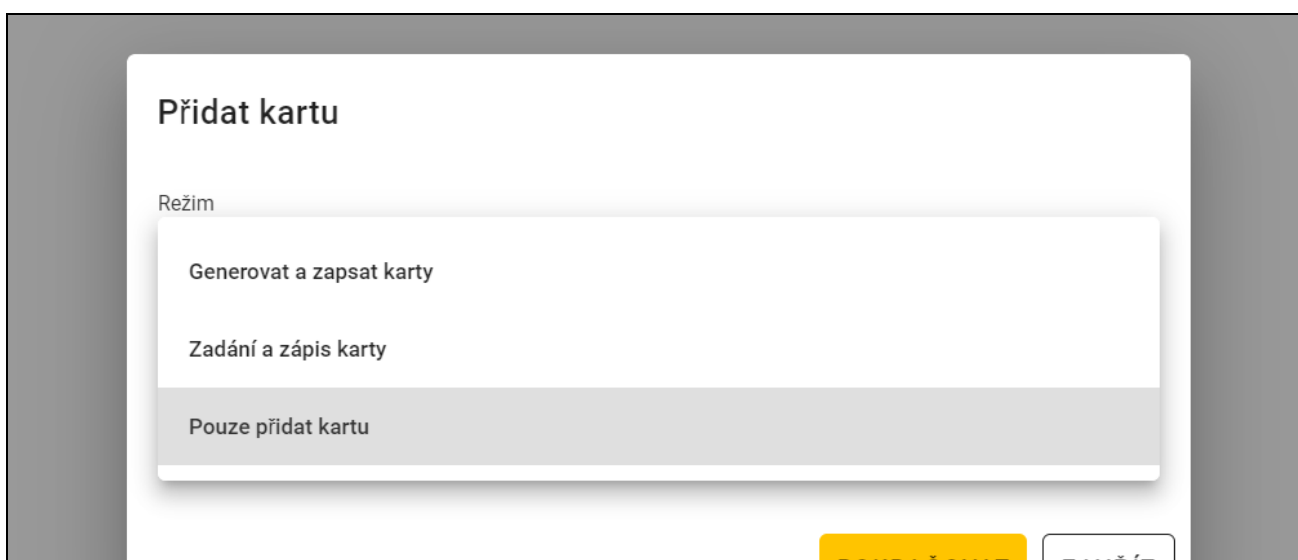
Přidání karty uživatele do projektu

1. Klikněte na **+**. Zobrazí se okno „Přidat kartu“.
2. Vyberte režim přidávání karet:

Generovat a zapsat karty – číslo karty se vygeneruje a zapíše na kartu. Tento režim nelze zvolit, pokud je pro všechny typy karet použito výrobní sériové číslo (CSN) nebo program není propojen s programátorem.

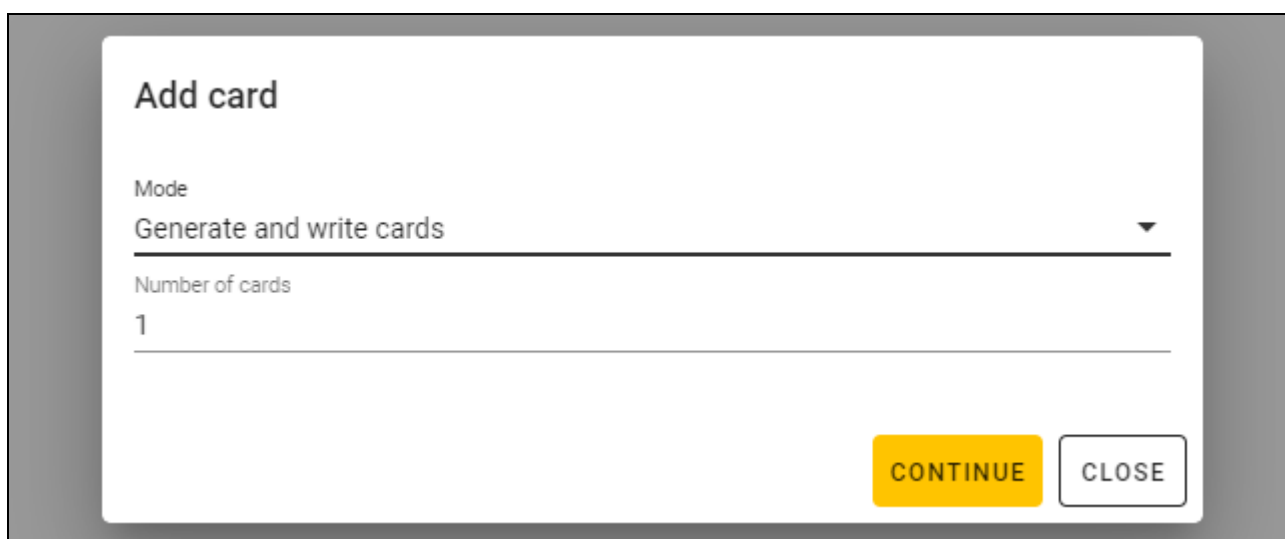
Zadání a zápis karty – můžete zadat vlastní číslo karty a zapsat ho na kartu. Tento režim nelze zvolit, pokud je pro všechny typy karet použito výrobní sériové číslo (CSN) nebo program není propojen s programátorem.

Pouze přidat kartu – karta bude přidána do projektu, ale nebude naprogramována.




Pokud přidáte karty do projektu typu Autonomní systém, bude v okně k dispozici možnost Vytvořit uživatele. Pokud tuto možnost povolíte, bude po přidání karty vytvořen uživatel a karta mu bude přiřazena.

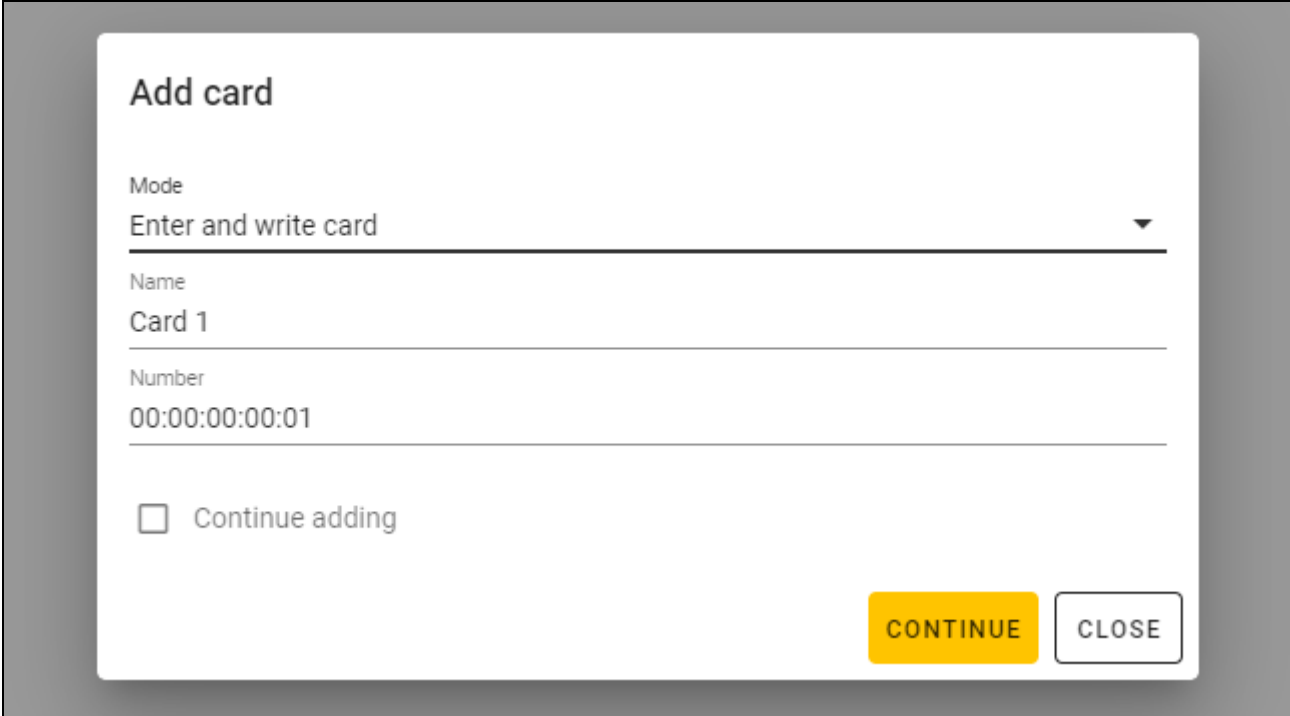
Generovat a zapsat karty




1. Zadejte počet karet, které chcete přidat.

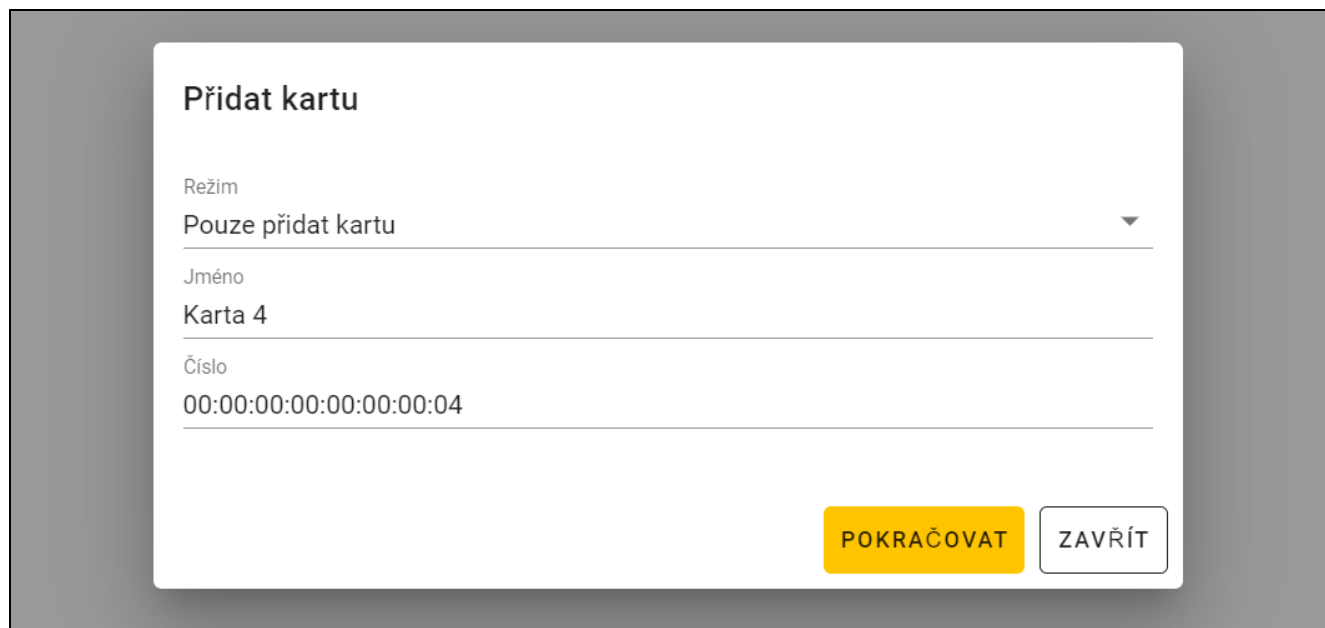
2. Klikněte na tlačítko „POKRAČOVAT“. Zobrazí se okno „Přiložte a podržte kartu“.
3. Přiložte kartu k symbolu  na programátoru. Po naprogramování karty se zobrazí zpráva.
4. Krok 3 opakujte pro každou další kartu, kterou chcete naprogramovat.
5. Po naprogramování poslední karty se okno „Přiložte a podržte kartu“.

Zadání a zápis karty



1. Do pole „Jméno“ zadejte jméno karty.
2. Do pole „Číslo“ zadejte číslo karty.
3. Pokud chcete zadat číslo a naprogramovat více než 1 kartu, povolte možnost *Pokračovat v přidávání*.
4. Klikněte na tlačítko „POKRAČOVAT“. Zobrazí se okno „Přiložte a podržte kartu“.
5. Přiložte kartu k symbolu  na programátoru. Po naprogramování karty se zobrazí zpráva. Okno „Přiložte a podržte kartu“ se zavře. Pokud jste povolili možnost *Pokračovat v přidávání*, zobrazí se okno "Přidat kartu" a budete moci přidat a naprogramovat další kartu.



Pouze přidat kartu



1. Do pole „Jméno“ zadejte jméno karty.
2. Do pole „Číslo“ zadejte číslo karty.
3. Klikněte na tlačítko „POKRAČOVAT“. Zobrazí se zpráva potvrzující, že karta byla přidána.


Programování karty již přidané do projektu

Pokud jste do projektu přidali kartu, ale nenaprogramovali jste ji (např. jste použili režim *Pouze přidat kartu*):

1. Kliknutím na kartu ji vyberete.
2. Klikněte na . Zobrazí se okno „Zápis karet“.
3. Klikněte na tlačítko „POKRAČOVAT“. Zobrazí se okno „Přiložte a podržte kartu“.
4. Přiložte kartu k symbolu  na programátoru. Po naprogramování karty se zobrazí zpráva.

Vymazání karty

Pokud chcete naprogramovat již naprogramovanou kartu, musíte ji nejprve vymazat:

1. Klikněte na . Zobrazí se okno „Vymazat kartu“.
2. Vyberte režim vymazání karty:

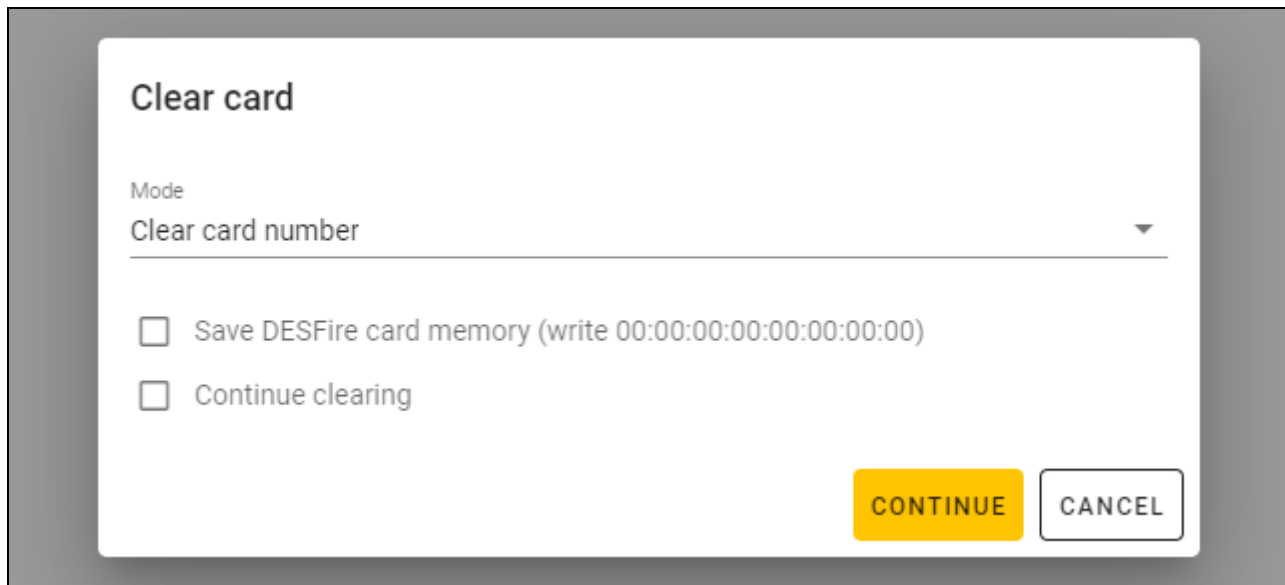
Vymazat číslo karty – tento režim použijte, pokud chcete z karty vymazat číslo, které bylo naprogramováno podle nastavení na kartě „NASTAVENÍ TOKENU“.


Formátovat kartu – tento režim použijte, pokud chcete vymazat všechna data zapsaná na kartu nebo neznáte nastavení karty a chcete vymazat její číslo.



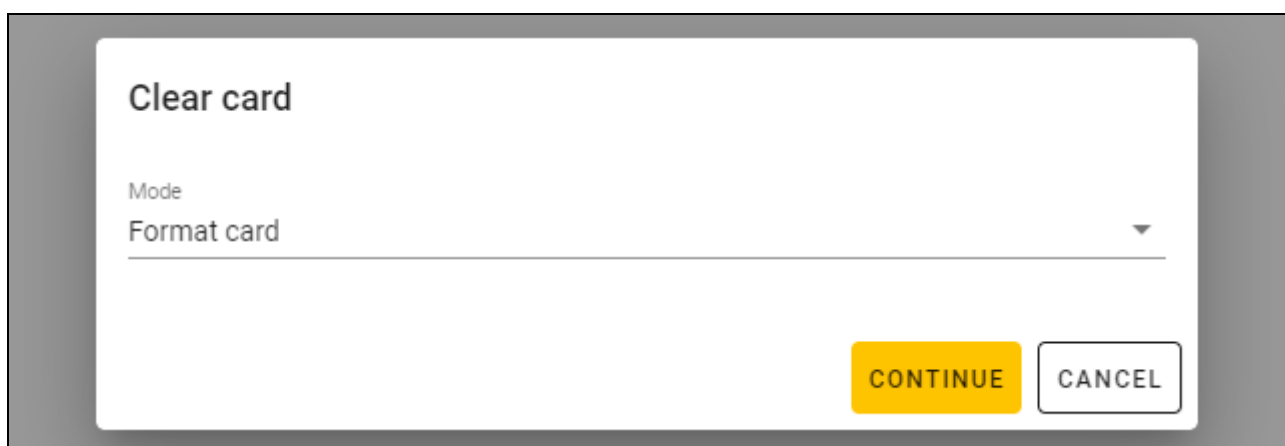
Pokud je karta v seznamu karet v projektu, bude po vymazání jejího čísla nebo naformátování ze seznamu odstraněna.


Vymazání čísla karty





1. Povolte možnost *Uložit paměť karty DESFire* (zapsat 00:00:00:00:00:00:00), pokud chcete nadále používat paměť obsazenou smazaným číslem (pokud tato možnost není povolena, paměť obsazená smazaným číslem se již nebude používat - pro její obnovení bude nutné kartu naformátovat).
2. Pokud chcete vymazat číslo více než 1 karty, povolte možnost *Pokračovat ve vymazávání*.
3. Klikněte na tlačítko „POKRAČOVAT“. Zobrazí se okno „Přiložte a podržte kartu“.
4. Přiložte kartu k symbolu  na programátoru. Po naprogramování karty se zobrazí zpráva.
5. Po vymazání posledního čísla karty klikněte na tlačítko „UZAVŘÍT“ a zavřete okno „Přiložte a podržte kartu“.

Formátování karty




1. Klikněte na tlačítko „POKRAČOVAT“. Zobrazí se okno „Přiložte a podržte kartu“.
2. Přiložte kartu k symbolu  na programátoru. Po naprogramování karty se zobrazí zpráva.
3. klikněte na tlačítko „ZAVŘÍT“ a zavřete okno „Vymazat kartu“.

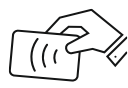
Přejmenování karty

1. Najedte myší na kartu. Zobrazí se tlačítko .
2. Klikněte na . Přejdete do režimu úprav.
3. Zadejte nové jméno karty.
4. Kliknutím mimo oblast názvu ukončíte režim úprav.

Smazání karty z projektu


1. Kliknutím na kartu v seznamu ji vyberete.
2. Klikněte na . Zobrazí se okno pro potvrzení smazání.
3. Klikněte na tlačítko „OK“. Zobrazí se zpráva potvrzující, že karta byla odstraněna.

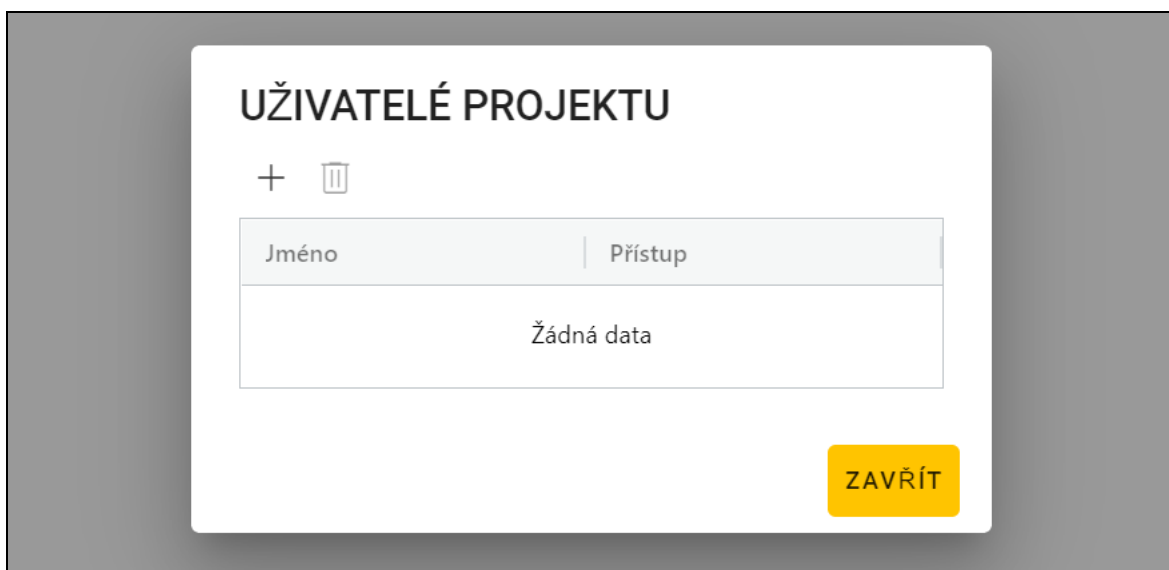
Kontrola čísla uživatelské karty

Přiložte kartu k symbolu  na programátoru. V horní části okna se zobrazí číslo karty a další údaje o kartě.

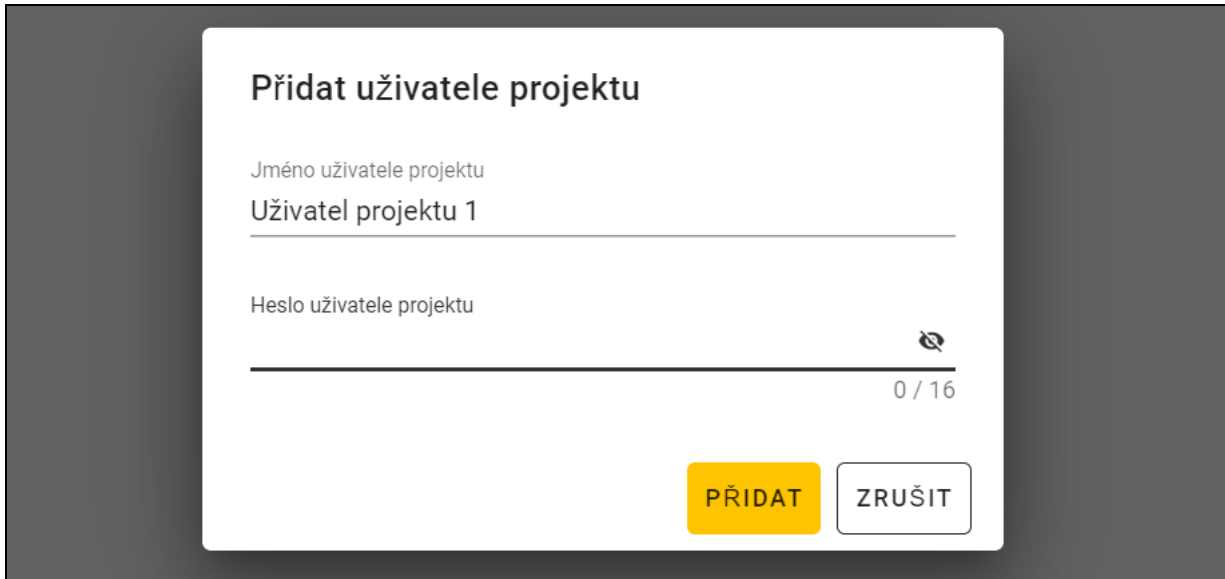
4.4.7 Přidání uživatele projektu

Tato funkce je k dispozici po otevření projektu. Uživatelé projektu mají přístup pouze k projektu, do kterého byli přidáni. Mohou spravovat pouze karty uživatelů.

1. Klikněte na  na liště menu. Zobrazí se menu.
2. Klikněte na položku „UŽIVATELÉ PROJEKTU“. Zobrazí se okno „UŽIVATELÉ PROJEKTU“.




3. Klikněte na **+**. Zobrazí se okno „Přidat uživatele projektu“.



4. Do pole „Jméno uživatele projektu“ zadejte jméno uživatele projektu.
5. Do pole „Heslo uživatele projektu“ zadejte heslo uživatele projektu (1-16 číslic, písmen nebo speciálních znaků).
6. Klikněte na tlačítko „PŘIDAT“. Zobrazí se zpráva potvrzující, že uživatel projektu byl přidán.

4.4.8 Uložení změn v projektu

Tato funkce je k dispozici po otevření projektu.

1. Klikněte na  na liště menu. Zobrazí se menu.
2. Klikněte na tlačítko „ULOŽIT“. Zobrazí se okno pro uložení.
3. Klikněte na tlačítko „ULOŽIT“, pokud nechcete projekt přejmenovat, nebo na tlačítko „ULOŽIT JAKO“, pokud chcete projekt přejmenovat.



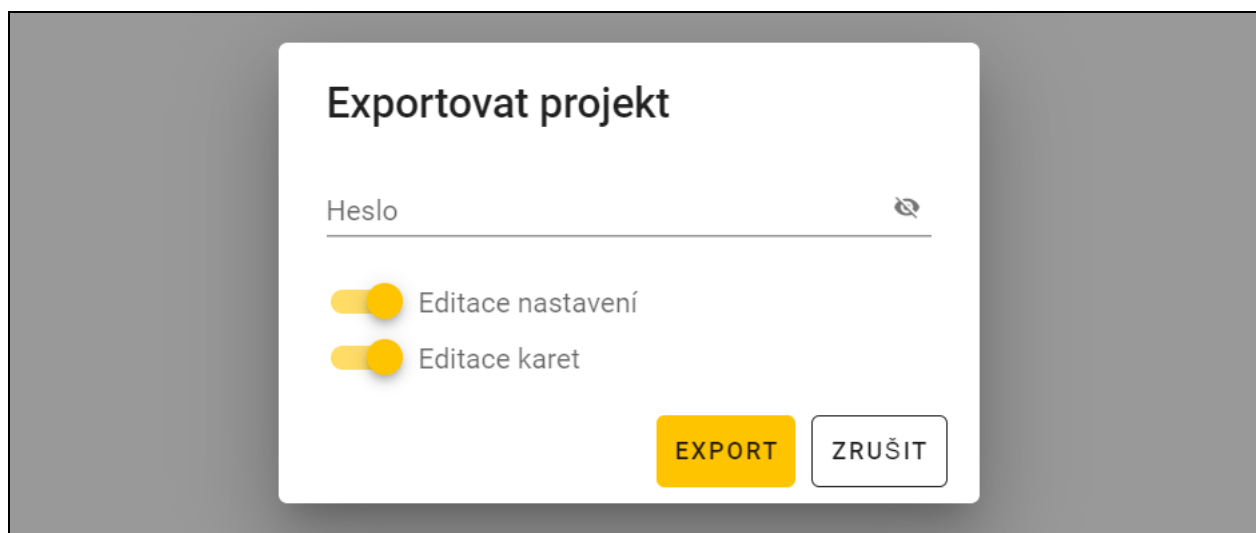
*Pomocí klávesové zkratky **Ctrl + S** můžete přeskočit první dva kroky a rovnou otevřít okno pro ukládání.*

4.4.9 Export projektu

Tato funkce je k dispozici po otevření projektu.

1. Klikněte na  na liště menu. Zobrazí se menu.

2. Klikněte na tlačítko „EXPORT“. Zobrazí se okno „Exportovat projekt“.




3. Do pole „Heslo“ zadejte heslo pro zabezpečení exportovaného souboru (1-16 číslic, písmen nebo speciálních znaků).
4. Pokud mají být systémová nastavení po importu souboru nedostupná (karty „Systém“ a „Zařízení“ se nezobrazí), zakažte možnost *Editace nastavení*.
5. Pokud má být editace karet po importu souboru nedostupná, zakažte možnost *Editace karet* (karta „Karty“ se zobrazí, ale karty nebude možné spravovat).
6. Klikněte na tlačítko „EXPORT“. Zobrazí se systémové okno, ve kterém je třeba uvést, kam má být exportovaný soubor uložen.


5. Provozní režim klávesnice HID

Režim klávesnice HID je k dispozici, pokud programátor není připojen k programu CR SOFT. Programátor pak lze použít ke čtení čísla uživatelské karty a zapsat jej do libovolného programu, kde se nachází kurzor. Pokud má být programátor použit ke čtení šifrovaných karet:

1. Otevřete projekt obsahující karty, jejichž čísla chcete zapsat do jiného programu v režimu klávesnice HID.
2. Vytvoření spojení mezi programem a programátorem (str. 11).

3. Kliknutím na  na liště menu pro nahrání nastavení karty do programátoru.

4. Klepnutím na  na liště menu pro odpojení od programátoru.


 *Programátor uloží naposledy uložené nastavení karty. Při navázání spojení s programem CR SOFT se tato nastavení vymažou.*

5. Spusťte program, ve kterém chcete zadat čísla karet (např. DLOADX nebo ACCO-WEB).
6. Klikněte na místo, kam chcete zadat číslo karty.

7. Přiložte kartu k symbolu  na programátoru. Číslo se vloží do vybraného pole.

6. Aktualizace firmwaru

1. Stáhněte si program pro aktualizaci firmwaru programátoru z webové stránky support.satel.pl.

2. Spusťte stažený program.
3. Klikněte na tlačítko .
4. V otevřeném okně zvolte port COM používaný programátorem a klikněte na tlačítko „OK“.
5. Když se zobrazí příkaz k vypnutí a zapnutí programátoru, odpojte programátor od počítače a poté jej znovu připojte.
6. Program přečte informace o verzi nainstalovaného firmwaru z programátoru.
7. Když se zobrazí výzva s dotazem, zda chcete pokračovat v aktualizaci firmwaru, klikněte na „Ano“.
8. Firmware programátoru bude aktualizován.

7. Specifikace

Napájecí napětí (z portu USB)	5 VDC
Spotřeba proudu v pohotovostním režimu	45 mA
Maximální odběr proudu	74 mA
Pracovní frekvence	13,553...13,567 MHz
Rozsah provozních teplot.....	-10...+55 °C
Maximální relativní vlhkost.....	93±3%
Rozměry.....	45 x 21 x 129 mm
Hmotnost.....	65 g