

ScreenBeam 960 无线显示接收器

快速安装指南

本快速安装指南将指导您如何安装 ScreenBeam 960 接收器、连接客户端设备和进行部署相关的设置。有关完整的部署指南、最新固件、和最佳实践，请参阅我们的技术支持网站。

开始部署之前

在部署 ScreenBeam 产品之前，请检查是否有最新的固件、发布文档、和技术诀窍。

- 如需ScreenBeam 接收器的部署指南、固件升级、和发布说明，请访问：
<https://customersupport.screenbeam.com/hc/en-us>
- 如需获取Miracast™ 或原生macOS/iOS无线显示连接教程，请访问：
<https://www.screenbeam.com/setup>
- 如需获取ScreenBeam中央管理系统 (CMS) 软件，请访问：
<https://support.screenbeam.com/cms>
- 如需获取开源 (Open Source) 信息，请访问：
<https://opensource.screenbeam.com/>

包装清单

- ScreenBeam 960 接收器
- 快速安装指南 (本文件)
- 电源
- 规范性文件
- HDMI 电缆



文档

有关常见问题解答 (FAQ)、故障排除诀窍、和技术支持，请访问：

<https://customersupport.screenbeam.com/>

需要帮助？

如需获得技术支持，请访问：

<https://support.screenbeam.com/ticket>

系统要求

最低系统要求

最新的Windows 7及更高， macOS 10.10及更高， iOS 9 及更高， 或者 Android 4.2 或更高（支持Miracast）； 或者， 登陆我们的在线支持网站， 浏览最新的系统要求清单。

网络要求

请登陆我们的在线支持网站， 浏览最新的信息。

注意：对于支持Wi-Fi Miracast的设备，无需额外的网络配置即可进行连接。请确认组策略和防火墙的设置允许Wi-Fi接连组或承载网络。

安装要求

- ScreenBeam 960 接收器
- 配备可用HDMI输入端口的显示器
- 支持DHCP分配IP的以太网连接或Wi-Fi路由器

注：网络连接用于基于局域网的无线显示 (Wireless Display over LAN) 和设备管理。

- ScreenBeam 无线显示应用程序

注：对于原生支持无线显示的Windows 10/8.1, macOS 以及 iOS设备，则不需要。

A. 连接接收器到显示器

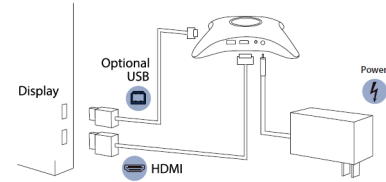


图 1 连接指南

- 1 把接收器放置于显示器旁边。
- 2 将提供的HDMI电缆的一端连接到接收器的HDMI端口，另一端连接到显示器上可用的HDMI端口。
注：有关VGA连接的详细信息，请参阅 ScreenBeam 960 用户指南。
- 3 （可选）如果显示器支持USB HID触控功能，请将HID USB 连接头插入接收器的USB端口。（USB电缆不提供）
- 4 将接收器的电源连接到接收器的电源输入端口，然后再连接电源插座。
- 5 （可选）将以太网的一端连接到接收器的以太网端口，另一端连接到支持DHCP分配IP的网络交换机。（以太网电缆不提供）。
注：请参阅第B部分，了解有关设置网络连接的详细信息。
- 6 打开显示器，切换到与接收器相对应的输入端。
- 7 等待大约30秒，然后确认显示器上出现“等待连接”画面。

B. 建立网络连接

ScreenBeam 需要网络连接以实现各种用途，如基于局域网的无线显示和接收器管理。ScreenBeam 可以通过有线连接或 Wi-Fi 连接进行联网。

有线连接

ScreenBeam 连接到支持 DHCP 的网络后，“等待连接”画面将显示分配给 ScreenBeam 的 IP 地址。

Wi-Fi 连接或静态 IP 地址

要将接收器连接到无线网络或为其配置静态的 IP 地址，需要配置适当的网络信息，这需要额外的步骤才能完成。详细指导可在线获取：<https://support.screenbeam.com>。对于初始测试，我们建议使用支持 DHCP 的有线网络连接。

C. 连接客户端设备

本部分内容介绍如何使用常见操作系统的原生屏幕镜像功能进行连接。请参阅 www.screenbeam.com/setup 获取所有其他操作系统的详细信息和连接指南。

注：网页所显示的连接指南是基于客户端的操作系统跳转相对应的页面。用户可以通过网页底部的链接来选择特定操作系统的连接操作指南。

使用 Windows 10/8.1 连接

使用 Windows 10 连接时，请遵循以下操作指南。Windows 8.1 的操作步骤可能有所不同。

- 1 轻扫触屏的右侧或选择屏幕右下角的通知气泡图标，打开操作中心。(Windows 键 + K)
- 2 选择“连接”然后等待可用的接收器出现。
- 3 选择与“等待连接”屏幕上显示的名称相同的接收器。
- 4 输入 PIN 码（如需要）。如果 PIN 码没有显示，请尝试输入隐藏的 PIN 码“12345670”，或联系您的 ScreenBeam 设备管理员。
- 5（可选）如果显示设备/投影仪支持互动触控，可以勾选“允许从此设备进行鼠标、键盘、触摸和笔输入”选择框。有关使用互动触控的详细信息，请参阅第 F 部分。
- 6（可选）如果需要的话，可以选择“更改投影模式”然后选择“扩展”或“复制”。

注：如需断开连接或更改投影模式，请返回“连接”菜单。

使用iOS连接

在iPad或iPhone上使用iOS 11 或 12连接时，请遵循以下操作指南。其他iOS版本的连接步骤可能有所不同。

- 1 确认iOS设备的Wi-Fi已经打开，并且和ScreenBeam 960连接到相同的网络。
- 2 从iOS设备屏幕的底部向上轻扫或从右上角向下轻扫，打开“控制中心”。轻点“屏幕镜像”图标，然后等待可用的接收器出现。
- 3 选择与“等待连接”屏幕上显示的名称相同的接收器。
- 4 输入PIN码（如需要）。

注：如需断开连接，请返回到“控制中心”，选择“屏幕镜像”选项，然后选择“停止镜像”。

使用macOS连接

在MacBook上使用macOS连接时，请遵循以下操作指南。其他macOS版本的连接步骤可能有所不同。

- 1 确认macOS设备的Wi-Fi已经打开，并且和ScreenBeam 960连接到相同的网络。
- 2 在菜单栏上，选择“隔空播放”图标，然后等待可用的接收器出现。
注：如果菜单栏上没有显示隔空播放图标，请打开Apple菜单 > 系统偏好设置 > 显示器，然后勾选“在菜单栏中显示镜像选项（可用时）”选择框。
- 3 选择与“等待连接”屏幕上显示的名称相同的接收器。
- 4 输入PIN码（如需要）。
- 5 选择“用作单独的显示器”选项来扩展桌面。

注：若要断开连接，请返回屏幕镜像菜单，然后选择“关闭隔空播放”。

祝贺！

您的显示器现在已经支持无线屏幕镜像。

以下内容介绍接收器的管理和配置。有关常见问题解答（FAQ）、故障排除诀窍和技术支持，请访问：

<https://support.screenbeam.com>

D. 配置 ScreenBeam 接收器

ScreenBeam 960 可以使用 ScreenBeam CMS 软件或通过 ScreenBeam 的本地管理控制台 (LMI) 进行配置。

使用 ScreenBeam CMS 软件

我们强烈建议使用免费的的工具软件 ScreenBeam 中央管理系统 (CMS) 进行多单元部署、配置和管理。

- 1 如需获取 CMS 软件和 CMS 用户指南，请访问：
<https://support.screenbeam.com/cms>
- 2 接收器的配置操作指南，请参阅 *CMS 用户指南*。

注：默认情况下，如果 ScreenBeam 960 已经连接到 ScreenBeam CMS 进行管理，LMI 访问则被禁止。该选项可以在接收器的设置中变更。

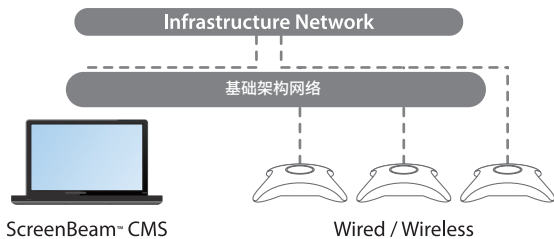


图 2 用 ScreenBeam CMS 管理接收器 有线/无线

使用 ScreenBeam 的本地管理控制台

本地管理控制台一次仅可配置和更新一台 ScreenBeam 接收器。如果使用 ScreenBeam CMS，则无需 LMI。

访问 ScreenBeam LMI

访问 LMI 的方法有两种。

方法 1: 通过支持 DHCP 的网络连接

- 1 使用 Cat5e 或更好的 RJ-45 以太网屏蔽电缆，将 ScreenBeam 接收器的以太网端口连接到支持 DHCP 的网络。
- 2 显示屏上的“等待连接”画面将显示分配给 ScreenBeam 的 IP 地址。使用与 ScreenBeam 接收器在一个网络的 PC 或 Apple 设备的网页浏览器访问该地址。
- 3 浏览器可能会显示一个错误消息，如“此连接或站点不安全或不是私密”。按照以下方法手动接受连接：
 - 对于 Chrome 浏览器：依次点击“高级” > “继续前往”。
 - 对于 Edge/IE 浏览器：依次点击“详细信息” > “继续转到网页（不推荐）”。
 - 对于 Firefox 浏览器：依次点击“高级” > “添加例外” > “确认安全例外”。
- 4 进入 ScreenBeam 管理控制台后，输入用户名“Administrator”和密码“screenbeam”（均区分大小写）。
- 5 点击“登录”，即可进入“设备配置”页面。

方法 2: P2P 无线直连

- 1 按照上面B部分的说明, 将Windows 10/8.1 设备连接到 ScreenBeam接收器。
- 2 连接成功后, 使用网页浏览器访问 <https://192.168.16.1>。
- 3 按照方法1中步骤3-5的说明进行操作。

注: 第E和F部分提供了部署ScreenBeam接收器所需的配置和定制。

E. 自定义ScreenBeam 设置

“设备配置”页面

设置新的设备名称

- 1 将“设备名称修改”设置为“启用”。
- 2 选择“设备名称”文本框, 然后输入一个新名称(例如: Conference TV)。

注: 为了让用户更容易识别和连接到正确的显示器, 每个接收器的名称都应该是唯一的。ScreenBeam支持使用以下字符进行命名: A-Z, a-z, 0-9, -, _。

更改管理员的密码

- 1 选择“管理员密码”文本框, 然后输入新密码。
- 2 点击“应用/保存”按钮, 保存所有更改。

“功能”页面

配置“强制使用PIN码”选项

默认情况下, 强制PIN码配对选项会启用, PIN码生成方式为随机。每当有新用户/设备尝试连接时, 接收器都会生成一个唯一的PIN。如果需要更改PIN码配对类型或PIN码, 请参照以下方法:

- 1 选择“开”, 可打开强制PIN码连接, 或选择“关”, 关闭PIN码连接。
- 2 如果强制PIN码配对已启用, 可以选择“每次”或“第一次”连接。
- 3 PIN码生成方式可选择“随机”或“静态”。
- 4 如果选择“静态”, 则输入您想要的PIN码。请抄下新的PIN码, 以便分发给其他用户。

注: 配置静态PIN码时, 只能设置PIN码的前七位数字, ScreenBeam将自动选择第八位数字并附加到前七位数字之后。

- 5 点击“应用/保存”按钮, 保存所有更改。

配置HDMI/VGA 端口电源管理

默认情况下，ScreenBeam 可连续显示“等待连接”画面。为了延长显示器寿命和/或减少耗电量，您可以：

- ❶ 选择“使用屏护”或“关闭”。
- ❷ 输入设置生效所需的时间。
- ❸ （可选）选择“唤醒接收器”的方式。
- ❹ 点击“应用/保存”按钮，保存所有更改。

F. 使用交互式触控显示器

配合触控显示器，ScreenBeam 960可以通过Windows 10的无线连接，使用屏幕触控或使用触控笔进行协作。

系统要求

操作系统:Windows 10，版本1607（或更高）

处理器:第四代英特尔酷睿i系列 4xxx处理器 或相当的AMD处理器（或更高）

内存:4 GB

设置要求

- 交互式触控显示器或投影仪
- USB A型到B型电缆

支持功能

- 支持USB HID显示器、投影仪、或白板
- 触控点最多支持20个
- 最多同时支持4支无源数字笔

搭配内建InGlass™技术的显示器使用时效果最佳。相关的兼容清单，可以在线查阅，请访问：

<https://support.screenbeam.com/touch/compatibility>

设置和操作指南

- ❶ 将USB线缆的A型端连接到ScreenBeam 960接收器的USB端口。
- ❷ 将USB线缆的B型端连接到显示器或投影仪的USB Touch输入端口。
注:如果显示器提供多个触控输出端口,请确保USB线缆的B型端所连接的触控输出与HDMI输入相同。
- ❸ 将Windows 10设备连接到ScreenBeam 960 (参见第B部分的操作指南)。
- ❹ 触摸显示屏,即可开始使用显示器。启动一个应用程序,用手指或数字笔绘图。

G. 部署ScreenBeam接收器

在将ScreenBeam 960安装到现场供用户使用之前，请阅读部署指南以获得最佳实践和诀窍。

- 1 切断ScreenBeam 960接收器的电源并将HDMI电缆拔出。
- 2 将接收器移动到安装位置。
注：要求现场有可用的有线或无线局域网。
- 3 用HDMI电缆将接收器和显示器连接起来。
- 4 接通接收器的电源。
- 5 将显示切换到正确的输入源，并确认显示器上出现“等待连接”画面。
- 6 确认ScreenBeam 960获取到一个有效的IP地址。

技术支持信息

有关常见问题解答（FAQ）、故障排除诀窍和技术支持，请访问：

<https://support.screenbeam.com>

如需获得技术支持，请访问：

support@actiontec.com.tw

网站：<https://support.screenbeam.com/ticket>

本产品可使用以下电源供电：通过认证的“2类”直插式电源单元，通过认证的电源适配器或标有“L.P.S.(即限制功率电源)且额定电压为5V DC，最低电流为2A的直流电源。