

Tic tac toe

Spielregeln:

Tic Tac Toe spielt man auf einem 3x3 Felder großen Feld.

Es spielen zwei Spieler gegeneinander, wobei sie abwechselnd ein leeres Feld mit ihrer Farbe markieren.

Der eine Spieler benutzt dunkle Spielsteine als Markierung und der andere Spieler benutzt helle Spielsteine.

Der erste Spieler, der es schafft, drei seiner Spielsteine ohne Unterbrechung in einer Reihe zu haben, gewinnt das Spiel augenblicklich.

Als Reihe gelten waagerechte, senkrechte oder diagonale Reihen.



Fuchs und Henne

Spielregeln:

Ziel der Hennen (helle Spielsteine) ist es, die 9 Felder des mittleren, obersten Quadrats zu erreichen. Die Füchse (dunkle Spielsteine) müssen das verhindern.

Züge und Sprünge:

Die Hennen beginnen immer. Gezogen wird abwechselnd, um jeweils ein Feld und entlang der Linien.

Die Füchse dürfen in alle Richtungen ziehen, die Hennen nur nach oben oder zur Seite.

Der Fuchs kann Hennen "fressen", indem er sie überspringt. Ein Sprung ist gültig, wenn der Fuchs unmittelbar vor einer Henne steht und das Feld in gerader Linie hinter der Henne frei ist. Die übersprungene Henne wird aus dem Spiel entfernt. Sind nur mehr 8 Hennen im Spiel, hat der Fuchs gewonnen.

Mehrfachsprünge sind möglich.

Sprungpflicht:

Bietet sich eine Sprungmöglichkeit, muss der Fuchs springen. Macht er einen anderen Zug, wird der Fuchs, der springen hätte können, aus dem Spiel entfernt. Dieser Fuchs wird erst dann wieder an beliebiger Stelle eingesetzt, wenn der verbliebene Fuchs einen Sprung gemacht hat.

Spielende:

Die Hennen haben gewonnen, wenn alle 9 Felder des Zielquadrates mit Hennen besetzt sind oder der Fuchs durch Hennen so blockiert ist, dass er keinen Zug mehr machen kann.

Der Fuchs hat gewonnen, wenn weniger als 9 Hennen im Spiel sind oder die Hennen keinen Zug mehr machen können.

